

Pack logiciel YOUVI

Manuel d'utilisation

Table des matières

1 Qu'y a-t-il de nouveau ?	4
2 Bienvenue	15
3 Serveur et client	16
4 Sauvegardes	21
5 Éditeur de projet	24
6 Surveillance de l'énergie	28
7 YOUVI Mobile App	30
7.1 Portée fonctionnelle	31
7.2 Ajouter des boutons de pièce	33
8 Modules	34
8.1 Connect	34
8.1.1 Alexa	35
8.1.1.1 Commandes Alexa	37
8.1.1.2 Changer les noms d'appareils	38
8.2 Caméras	38
8.3 Interphone	41
8.4 Logique	48
8.4.1 Exemple de routine	52
8.4.2 Créer des heures de lever et de coucher du soleil	54
8.4.3 Création d'un mode utilisateur	55
8.4.4 Étendue des fonctions	55
9 Ponts	59
9.1 Ikea Tradfri	59
9.2 Ntuity	63
9.3 Netatmo	66
9.4 Philips Hue	74
9.5 Sonos	79
9.6 Bluesound	84
9.7 Trivum	88
9.8 Yeelight	93
10 YOUVI Configuration	96
10.1 Général	98
10.2 Tableau de bord	99
10.3 Projets	101
10.4 Connexion KNX	104
10.5 KNXnet/Routeur IP	105
10.5.1 Fonctionnalité du routeur IP	107
10.6 Email	108

10.7 Icônes	112
10.8 Mises à jour	114
10.9 Services	114
10.10 Licence	116
11 Visualisation	119
11.1 Portée fonctionnelle	119
11.2 Tableau de bord	124
11.3 Aperçu du bâtiment	128
11.4 Filtre d'appareils	129
11.5 Paramètres	130
11.6 Tuiles d'appareil	132
11.6.1 Paramètres de tuiles	139
11.7 Modifications sur des projets existants	140
11.8 Créer des scènes	141
12 YOUVI Moniteur de bus	143
13 Informations de statut	144
14 Limite des télégrammes sauvegardés	145
15 Outil de rapport	146
16 Intégration du matériel Controlmicro	147
17 Appareils KNX pris en charge	149
17.1 Exemple : Variateur et balance en blancs	149
17.2 Exemple : RGBW	152
17.3 Exemple : Chauffage	160
17.4 Exemple : Ventilation	163
17.5 Exemple : Contrôle de la température	166
17.6 ISE Remote Connect	170
18 Astuces pour votre projet ETS	173
19 FAQs	180
19.1 Échec de la connexion YOUVI	182
19.2 Le clavier n'apparaît pas	183
19.3 Comportement inattendu de l'appareil	184
19.4 Pas d'icônes de programme sur la page du tableau de bord	185
20 Exigences matérielles et logicielles	186
21 Version et contact	187
22 À propos de PEAKnx	188

1 Qu'y a-t-il de nouveau ?

Les modifications des dernières mises à jour incluent :

YOUVI 4.5, version septembre 2023

YOUVI

- Programme d'installation : Nouvelle option : [Convertir le client YOUVI en un serveur YOUVI](#)
- KNX-mapping : cette option est disponible pour les ponts Tradfri, Netatmo, Yeelight, Philips Hue et ntuity. Lors de l'importation d'appareils ou dans la boîte de dialogue « Editer les appareils », des adresses de groupe peuvent être attribuées afin d'envoyer les valeurs des appareils de pont via le bus KNX.
- Éditeur de projet : support du contrôle RGB via les types de points de données XY, support du contrôle du chauffage avec plusieurs valeurs de consigne.
- Éditeur de projet : support du glisser-déposer
- Éditeur de projet : le type d'appareil des appareils provenant de modules complémentaires (Add-Ons) ne peut plus être modifié.
- Prise en charge des projets ETS 6.1
- Bouton sur la page de YOUVI Configuration « A propos » pour télécharger les logs
- Prise en charge de la connexion à distance à l'ISE, pour en savoir plus, cliquez [ici](#).

YOUVI Visu

- Commande de la température par pas de 0,5°C
- Prise en charge de la connexion à distance à l'ISE, pour en savoir plus, cliquez [ici](#).

Moniteur de bus

- Prise en charge du type de point de données 251.600

Logique

- Prise en charge des systèmes sonores en tant qu'action : couper/rétablir le son, volume, lire les listes de lecture/favoris, mettre en pause
- Prise en charge des portiers comme déclencheur : la sonnette de la porte est actionnée
- Prise en charge des portiers en tant qu'action : désactiver/annuler le son du portier sur un client spécifique
- Prise en charge des flux de caméras en tant qu'action : l'image de la caméra est amenée au premier plan dans la visualisation

- Prise en charge des groupes d'appareils en tant que conditions
- Prise en charge de ISE Remote Connect
- Prise en charge des actions pour les ombrages de groupe : montée/descente, pas vers le haut/pas vers le bas

Correctifs :

- Impossible de créer un déclencheur avec un groupe d'appareils

Interphone

- Prise en charge de plusieurs portiers, pour en savoir plus, cliquez [ici](#).
- Bouton pour voir le flux de la caméra dans le widget, ainsi que bouton pour l'ouvrir (pour KNX et http), pour en savoir plus, cliquez [ici](#).

Philips Hue

- Première version, plus d'informations [ici](#).

Yeelight

- Première version, plus d'informations [ici](#).

Connect

- Meilleure vue d'ensemble des appareils importés : Nouvelles colonnes pour la pièce et le type d'appareil

YOUVI 4.4, version mars 2023

Logique YOUVI

Correction d'un problème :

- Erreur avec les minuteurs

YOUVI 4.4, Sortie janvier/février 2023

YOUVI

- Améliorations des performances

- Nouveau : Commande d'éclairage RGBW via le type de point de données 251.600, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Nouveau : canal blanc pour widget RGB, type de contrôle HSV, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Nouveau : canal de luminosité pour widget RGB, type de commande XY, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Nouveau : canal blanc des widgets RGBW dans les timers
- Intégration d'appareils plug-in dans les fonctions de groupe
- Amélioration des performances et de la stabilité
- Meilleure gestion des numéros de scène KNX

Correctifs :

- Erreur d'analyse automatique des systèmes de ventilation
- Problèmes de zoom des widgets web
- Mauvaise mise à l'échelle ou affichage des éléments visuels sur certains appareils
- Problèmes de lecture du flux de la caméra en mode plein écran avec Controlmicro en mode paysage

Netatmo

Correctifs :

- Problème avec les valeurs de CO2

YOUVI 4.4, Sortie novembre 2022

YOUVI

- Éditeur de projet, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Réorganisation des boutons : Le bouton de déclenchement, le bouton mode utilisateur et le bouton poussoir sont fusionnés en un [bouton personnalisé](#).
- Support de Node-red
- Ajouter manuellement un serveur à l'aperçu des serveurs en saisissant son adresse IP

Add-Ons

- Ajout d'un bouton Logout

YOUVI Visu

- Widget de surveillance de l'énergie, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Systèmes de chauffage/refroidissement : prise en charge de plusieurs points de consigne, pour en savoir plus, cliquez [ici](#).
- Widget de ventilation, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Prise en charge des lumières RVB avec sélection des couleurs XY via le type de point de données 242.600, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Soutien de la commande HSV, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Améliorations du Web-Widget, une barre de navigation est désormais intégrée au widget
- Écraser les scènes KNX (type de données ETS 17.001). Pour en savoir plus sur cette option, cliquez [ici](#).
- Affichage de la température ambiante actuelle dans le [Bouton pièce](#)

Correctifs :

- Ajout de l'adresse de groupe pour Tunable White pour DPT 5.001 dans Visu

Sonos

Correctifs :

- Traitement des groupes Sonos mixtes

Ntuity

- Première version, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)

Ikea

- Première version, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)

Portier

- Prise en charge de plusieurs participants à l'appel, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Option de mise en sourdine de la sonnerie
- Afficher la galerie de photos des appels de porte manqués, pour en savoir plus, cliquez [ici](#)
- Durée de la sonnerie standard réduite de 60 secondes à 30 secondes

Correctifs :

- Le portier Visu sonne, mais le widget ne s'ouvre pas

Connect

- Prise en charge du contrôle vocal ProKNX

Logique

- Prise en charge du monitoring énergétique, ntuity, KNX
- Prise en charge du suivi de l'énergie d'énergie ; types de points de données : mA (7.x), mA (9.x), kW (9.024), W (14.056), kWh (13.013), Wh (13.010)

Netatmo

- Nouvelle méthode d'autorisation

YOUVI 4.3, Sortie juin 2022

YOUVI

- Améliorations de l'analyse automatique (parsing) des stores
- Améliorations de l'analyse automatique (parsing) de la passerelle Dali Control Pro64

Correctifs :

- Désactivation du routeur IP

YOUVI Visu

- Améliorations du streaming de la caméra

Correctifs :

- Représentation des diagrammes sur le Controlmicro coupée en mode paysage
- Création du bouton de mode utilisateur échoue

YOUVI 4.3, Sortie avril 2022

YOUVI

- Support du Tunable White (balance des blancs) pour DPT 5.001

- Améliorations sur la synchronisation des services : meilleure stabilité de la connexion KNX et des capteurs Controlmicro et de la lumière RVB après la mise à jour

Correctifs :

- Mauvaise réponse de la valeur de consigne (décalage de la valeur de consigne DPT 6.010 pour cent, contrôle de la température)
- Mise à jour des appareils plug-in en cas de changement d'adresse IP du panneau
- Bouton de déclenchement perd l'adresse de groupe

YOUVI Visu

- Prise en charge de Tunable-White (balance des blancs) pour DPT 5.001
- Commande RVB monocal via DPT 232.600 : Luminosité : Adresse d'écriture ajoutée

Correctifs :

- Plantage avec l'option de démarrage automatique
- Plantage de la caméra lors de la suppression des flux qui sont sélectionnés
- Plantage de la caméra lorsque Visu passe en arrière-plan
- Le plein écran de la caméra ne fonctionne pas en mode portrait
- Visu ne peut pas se connecter si des zones sonores sont supprimées alors que Visu n'est pas actif
- Message d'erreur de la minuterie
- Commande RVB monocal via DPT 232.600 : Valeur d'envoi de l'adresse de gradation

Client YOUVI

- Gérer le changement d'adresse de réseau dans le service des panneaux

Sonos

- Bouton pour synchroniser les changements dans les listes de lecture et les favoris Sonos

trivum

- Bouton pour synchroniser les changements dans les listes de lecture et les favoris trivum

Interphone

- Type DTMF configurable

YOUVI 4.3, Sortie décembre 2021

- Intégration RGBW

YOUVI 4.3, Sortie novembre 2021

Les changements les plus importants en bref

- Module : Interphone avec annulation d'écho, pour l'instant utilisable uniquement sur un panneau
- Bridge : Sonos (lecteur de musique)
- Bridge : trivum (lecteur de musique)
- Température de couleur (balance des blancs) intégrée dans le variateur
- Nouveau type d'appareil : Pluviomètre (l/m²) (KNX et Netatmo)

Tous les changements

YOUVI

Nouvelles fonctions :

- Les fonctions ETS peuvent être utilisées pour (prioriser) l'affectation des pièces (important lorsque plusieurs commutateurs sont utilisés pour un appareil dans plusieurs pièces).

Correctifs :

- Erreur d'affichage dans l'interface utilisateur (Configuration YOUVI).
- Amélioration des journaux

YOUVI Client

Nouvelles fonctions :

- Vérification du statut du client (en ligne/hors ligne)

Visualisation

Nouvelles fonctions :

- Module : Interphone avec annulation d'écho, pour l'instant utilisable uniquement sur un panneau

- Bridge : Sonos (lecteur de musique)
- Bridge : trivum (lecteur de musique)
- Température de couleur (balance des blancs) intégrée dans le variateur
- Nouveau type d'appareil : Pluviomètre (l/m²) (KNX et Netatmo)
- Options d'unités pour le capteur de bruit (W/m², dB)
- Le capteur de pression prend désormais en charge le type de données à 4 octets (14.058)
- Ajout d'un curseur pour l'angle en degrés pour les stores (éditeur de scènes)

Correctifs :

- Problème lors de l'ajout de pièces de construction
- Problèmes d'affichage sur le micro de contrôle
- Erreurs de la caméra : plantage lors de l'ajout, plantage en mode plein écran, affichage des boutons ne fonctionnant pas, scintillement, problème de streaming si le mot de passe contient des caractères spéciaux.

Connect

Correctifs :

- La liste des connexions est vide

Logique

Nouvelles fonctions :

- Intégration de la température des couleurs
- Intégration d'un capteur de pluie

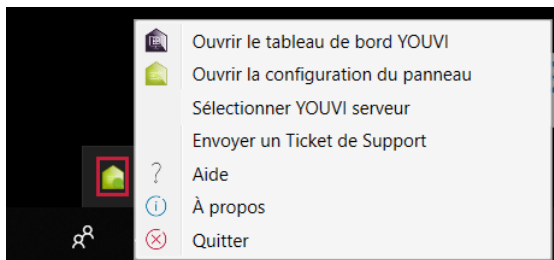
Correctifs :

- Décalage horaire pour les fonctions astro
- Problèmes d'interface utilisateur sur le Controlmicro

YOUVI 4.2

Remarque : Avec la mise à jour de la version 4.1 à 4.2, la structure de YOUVI change et l'application YOUVI Dashboard devient une partie de YOUVI Configuration.

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de la maison dans la barre des tâches pour afficher d'autres options :



YOUVI 4.2, Sortie octobre 2021

- Les projets ETS 6 sont soutenus

YOUVI 4.2, Sortie juillet 2021

Les changements les plus importants en bref

- Nouvelle structure : App YOUVI Dashboard intégrée dans YOUVI Configuration
- Intégration Controlmicro (capteurs et lumière ambiante)
- Désactiver optionnellement l'analyse automatique à l'importation
- Nouveaux types de capteurs :
 - Suivi de l'énergie (mA, W, kW, kWh)
 - Capteur numérique
- Envoi de messages du module logique vers l'application mobile YOUVI.

Remarque : Pour recevoir des notifications push, vous devez être connecté dans l'application via YOUVI Connect.

Tous les changements

YOUVI

- Démarrage et arrêt du routeur IP (Réglage par défaut : désactivé)
- Activer ou désactiver l'analyse automatique à l'importation (Parsing) [\(i\)](#)
- Une page propre pour les clients connectés

Remarque : Pour voir également les appareils mobiles connectés dans la vue client, vous devez vous connecter dans l'application via YOUVI Connect.

- Une page propre pour les mises à jour
- l'affichage/accès au matériel intégré du Controlmicro

Visualisation

- Optimisation de l'interface utilisateur pour l'affichage sur le Controlmicro
- Les capteurs Controlmicro et la lumière RVB apparaissent dans la visualisation comme des widgets individuels
- Nouveau type de dispositif « Capteur numérique »
 - pour intégrer différents affichages de valeurs numériques
 - Format du nombre : valeur signées, non signées ou valeur flottante (types de points de données ETS 7.x, 8.x, 9.x) [\(i\)](#)
 - L'unité peut être saisie librement
- Nouveau type de dispositif « suivi de l'énergi » avec affichage de diagramme (types de points de données ETS : 7.012 (courant en mA), 9.021 (courant en mA), 9.024 (puissance en kW), 13.013 (puissance active en kWh), 14.056 (puissance en W)
- Slider RVB des widgets de groupe disponible dans l'éditeur de scène
- Slider RVB des widgets de groupe disponible dans les minuteurs
- Classement alphabétique des pièces et des étages

Modules Logique et Connect

- Envoi de notifications push à l'application YOUVI Mobile

Remarque : Pour recevoir des notifications push, vous devez être connecté dans l'application via YOUVI Connect.

- Intégration des capteurs Controlmicro et de la lumière Controlmicro RVB dans le module logique

Pont Netatmo

- Détection automatique des dispositifs et importation dans la visualisation [\(i\)](#)

Aide YOUVI

- Nouvelles pages pour
 - [Serveur/Client](#)
 - [Options de sauvegarde](#)
 - [Outil de rapport](#)

2 Bienvenue

Le logiciel YOUVI est utilisé pour connecter un écran tactile au réseau KNX de la maison. Le logiciel permet de visualiser les dispositifs KNX dans la maison, tels que les variateurs, les lampes ou les volets, et de les contrôler via le routeur KNX/IP intégré à l'aide d'un écran tactile, d'une application ou de l'Amazon Echo.

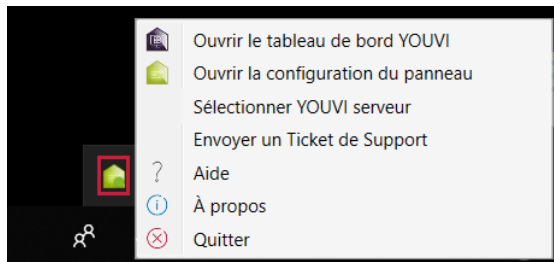
Le logiciel se compose des éléments suivants :



1. YOUVI-Dashboard

YOUVI Dashboard donne accès à tous les composants YOUVI. Outre les add-ons, c'est-à-dire les modules et les ponts, le [YOUVI Bus Monitor](#) et la visualisation sont accessibles à partir de ce tableau. Depuis la version 4.2, YOUVI Dashboard fait partie de YOUVI Configuration.

Vous pouvez accéder à YOUVI Dashboard/Configuration en faisant un clic droit sur la maison dans la barre des tâches et en sélectionnant « Ouvrir le tableau de bord YOUVI ».



2. YOUVI Configuration (Routeur IP inclus)

YOUVI Configuration fonctionne comme une application navigateur et est utilisé pour configurer les programmes YOUVI. De plus, le [routeur IP](#) se trouve sur la page [KNXnet/Routeur IP](#). Pour plus d'informations, consultez [la portée fonctionnelle de YOUVI Configuration](#).



3. Visualisation

La visualisation est installée comme une application sur l'appareil Windows. Les possibilités d'utilisation qu'il offre se trouvent dans la [portée fonctionnelle de la visualisation](#).

Remarque : YOUVI ne peut pas être utilisé avec des connecteurs USB ou des routeurs IP de fabricants tiers.

En cas de problèmes dans YOUVI, veuillez vous référer à la [FAQ](#) pour plus d'informations.

3 Serveur et client

YOUVI peut être installé soit complètement avec la fonction serveur, soit en tant que client. Dans les petits projets, YOUVI est installé comme serveur sur un panneau avec accès KNX et YOUVI comme client sur les autres panneaux. Le client est alors connecté au serveur via les paramètres de connexion de la visualisation. Il est également possible d'établir une [connexion manuellement](#) dans la visualisation.

Vous apprendrez ici comment

- [se connecter à l'application de configuration du serveur](#)
- [modifier la connexion du serveur](#)
- [changer le nom du serveur](#)
- [trouver l'adresse IP du serveur](#)
- [changer le nom du client YOUVI](#)

Comment se connecter à l'application de configuration du serveur ?

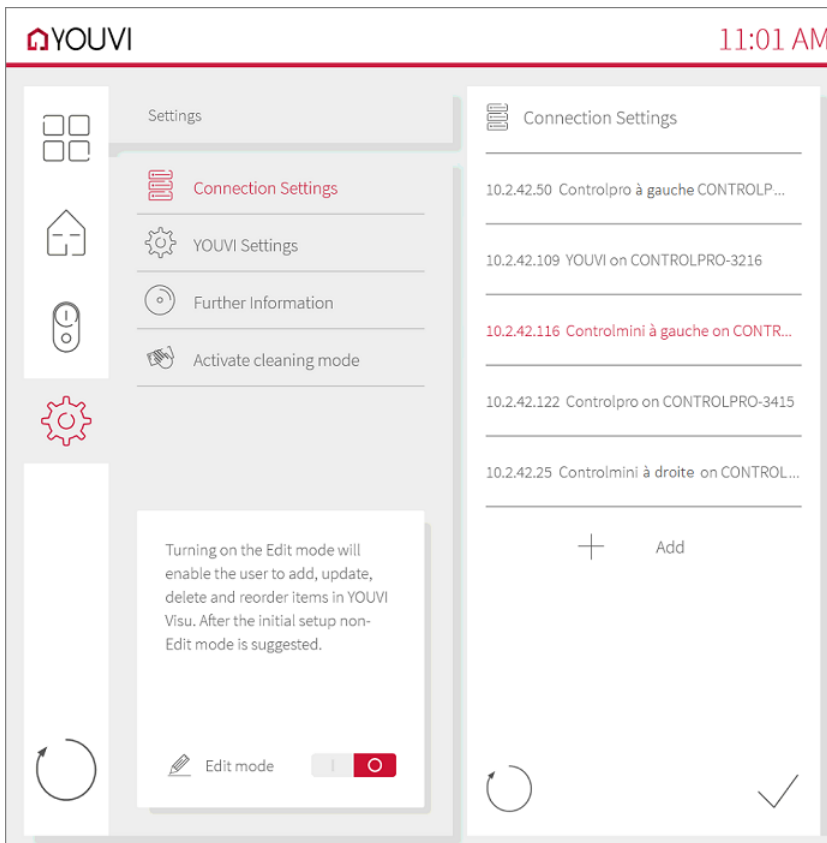
- Vous pouvez accéder à l'application de configuration à partir de votre PC en saisissant l'adresse IP du serveur YOUVI et le port « 31228 » ou « 31226 » dans votre navigateur, par exemple 10.2.42.116:31228. Assurez-vous que le serveur YOUVI et votre PC soient sur le même réseau.

Modifier la connexion au serveur :

Vous pouvez régler la connexion au serveur à deux endroits :

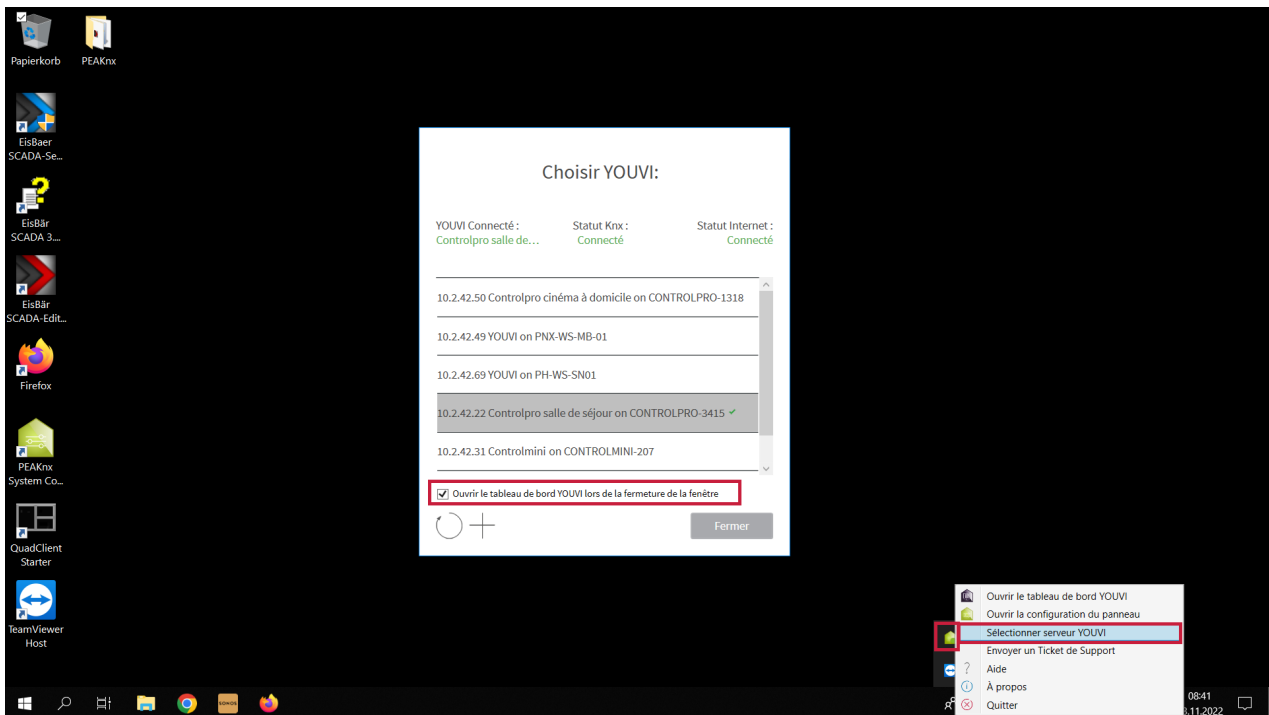
1. Dans la visualisation :

Ouvrez la visualisation et connectez-vous au serveur souhaité via les *paramètres de connexion* :



2. Via la configuration du système :

- Faites un clic droit sur la maison verte dans la barre des tâches et sélectionnez « Sélectionner serveur YOUVI ».
- Sélectionnez le serveur souhaité dans la liste pour vous connecter.
- Le statut « YOUVI Connecté » indique le serveur actuellement connecté.
- Cochez la case « Ouvrir le tableau de bord YOUVI lors de la fermeture de la fenêtre ».
- Fermez la fenêtre.

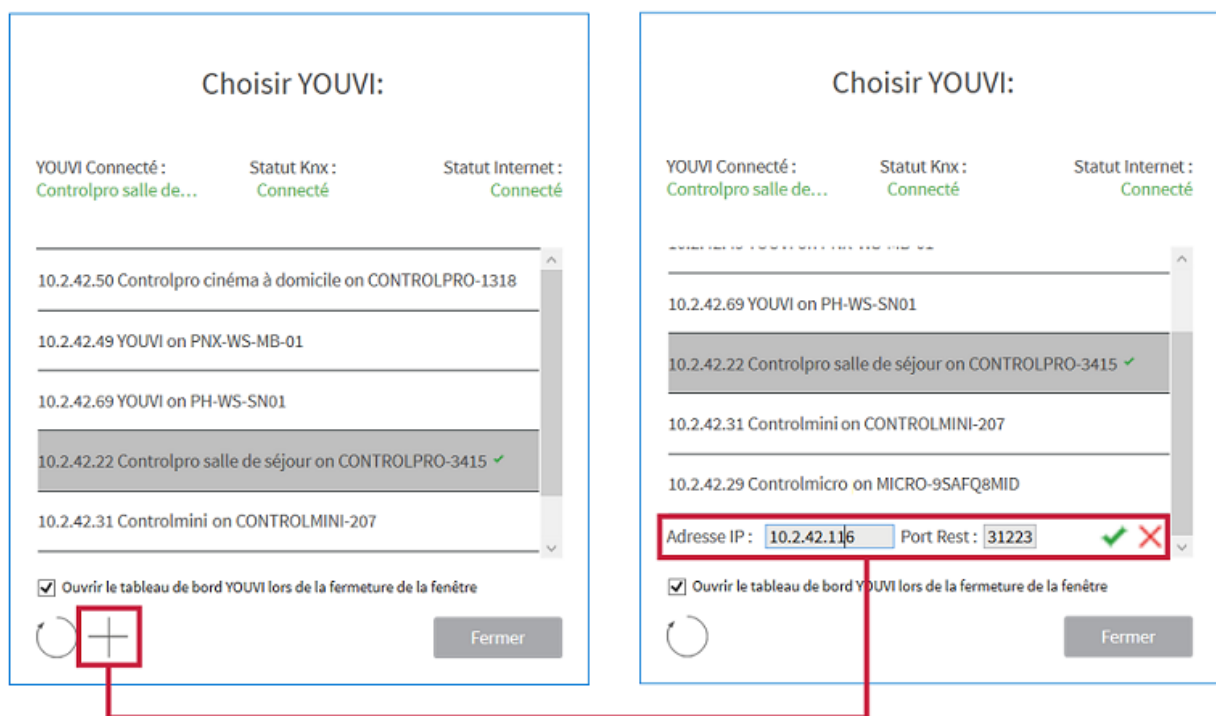


- En sélectionnant l'icône flèche, YOUVI recherchera à nouveau les serveurs YOUVI sur le réseau. Ceci est utile, par exemple, en cas de [problèmes de connexion](#).

Ajouter manuellement un serveur à l'aperçu des serveurs

Si l'aperçu ne contient pas tous les serveurs YOUVI ou aucun,

- utilisez le symbole "+" pour saisir manuellement l'adresse IP :



- En cliquant sur la coche, vous confirmez la saisie.

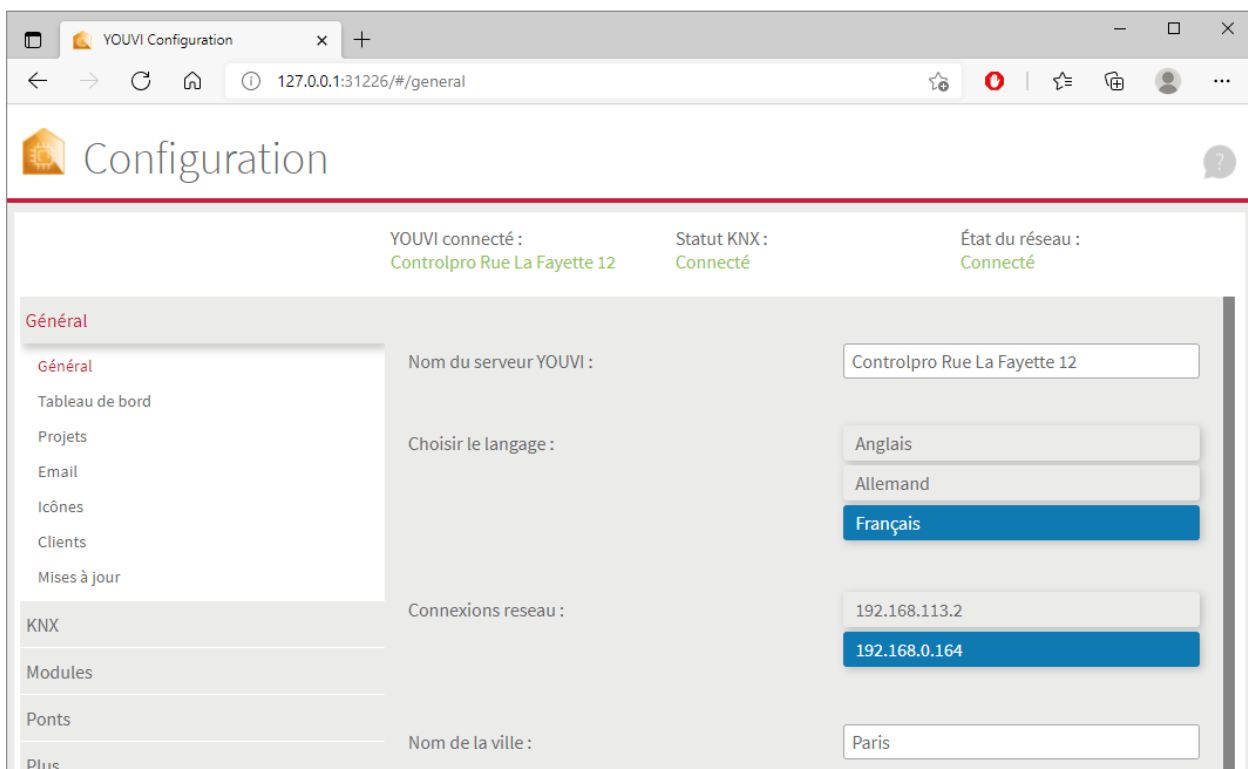
Changez le nom du serveur :

Option A :

- [Ouvrez l'application de configuration](#) sur le serveur souhaité.
- Sélectionnez l'onglet *Général* > *Général* et saisissez un nom approprié sous « Nom du serveur YOUVI ».

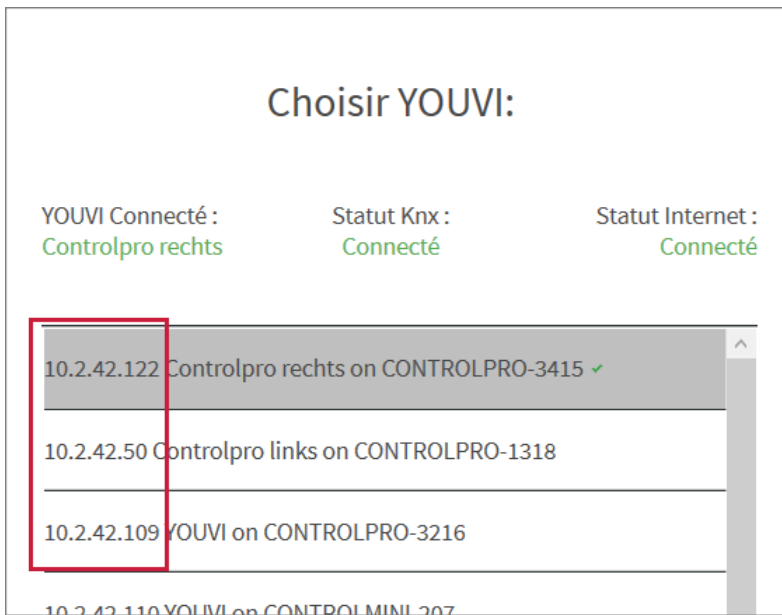
Option B :

- [Connectez-vous au serveur](#) que vous voulez renommer.
- Dans le menu de la barre des tâches, ouvrez le tableau de bord YOUVI.
- Sélectionnez l'onglet *Général* > *Général* et saisissez un nom approprié sous « Nom du serveur YOUVI ».



Comment trouver l'adresse IP du serveur ?

- Cliquez avec le bouton droit de la souris ou appuyez longuement sur l'icône verte de la maison sur le côté droit de la barre des tâches pour ouvrir d'autres options.
- Sélectionnez « Sélectionner YOUVI ».
- L'adresse IP correspondante à chaque serveur est affichée en tête dans la liste :



Comment puis-je changer le nom du client YOUVI ?

Option A :

- [Ouvrez l'application de configuration](#) sur le serveur souhaité.
- Passez à la page *Général > Clients*.
- Adaptez les noms en conséquence.

Option B :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la maison verte dans la barre des tâches et sélectionnez YOUVI Dashboard.
- Allez sur la page *Général > Clients*.
- Adaptez les noms en conséquence.

4 Sauvegardes

Dans YOUVI, il y a deux sauvegardes différentes :

- Une sauvegarde centrale des réglages de YOUVI, du projet, de la structure du bâtiment, de tous les appareils et des modules.
- Une sauvegarde « client », qui sauvegarde la visualisation sur un panneau/client spécifique.

Quand dois-je faire une sauvegarde ?

- Après avoir configuré le premier client, il est recommandé d'effectuer une sauvegarde centrale et une sauvegarde du client.

Que contient cette sauvegarde ?

Sauvegarde de la visualisation

Dans la sauvegarde de la visualisation sont stockées toutes les propriétés de la visualisation, qui ont à voir avec l'apparence et la représentation des widgets individuels ou qui sont nécessaires pour le client :

- Thème de la visualisation (mode clair ou sombre)
- Mot de passe du mode d'édition, si défini
- Espaces réservés
- Arrangement des widgets sur le tableau de bord et dans les pièces individuelles
- Apparence des boutons (style gros bouton, style petit bouton, style bouton de Noël)
- Taille des tuiles (réduites ou étendues)
- Sélection du dispositif d'affichage de la température intérieure et extérieure dans la barre de titre
- Le tableau de bord de la visualisation
- Widgets web

Remarque : Les modules ajoutés, comme les caméras, sont stockés dans la sauvegarde centrale de YOUVI Configuration.

Sauvegarde centrale

Cette sauvegarde stocke l'ensemble du projet YOUVI et tous les paramètres supplémentaires définis dans YOUVI Configuration :

Données provenant du fichier du projet YOUVI :

- Dispositifs (noms, type, icône, unités de mesure, affichages d'état, affectation des pièces, etc.)
- Structure du bâtiment (nouvelles pièces/bâtiments/étages, ainsi que les noms)
- Adresses des groupes
- Adresses physiques (usage interne)
- Toutes les données de vos modules
- Toutes les données de vos ponts
- Sélection de la table de filtrage du routeur IP

Les modifications que vous avez apportées à la visualisation :

- Dispositifs édités
- Structure du bâtiment modifiée
- Adresses de groupe modifiées
- Nouvelles fonctions (fonctions de groupe, scènes, minuteries)
- Affichage de la température minimale et maximale des widgets de chauffage

Les réglages effectués dans YOUVI Configuration :

- Nom du serveur YOUVI
- Localisation
- Langue
- Bibliothèque d'icônes
- Serveur de courrier électronique
- Connexion KNX
- Adresse physique et multicast du routeur IP

Créer une sauvegarde

- Dans YOUVI Configuration, sur la page *Général > Général*, vous trouverez l'élément « Sauvegarde du serveur YOUVI ». Cliquez sur le bouton « Sauvegarder ».
- La sauvegarde centrale est créée.
- Ouvrez la visualisation.
- Sous *Paramètres > Paramètres YOUVI > Sauvegarde de la visualisation* sélectionnez « Enregistrer ».
- La sauvegarde de la visualisation est créée.

- Sauvegardez les deux sauvegardes ensemble.

Restauration de la sauvegarde

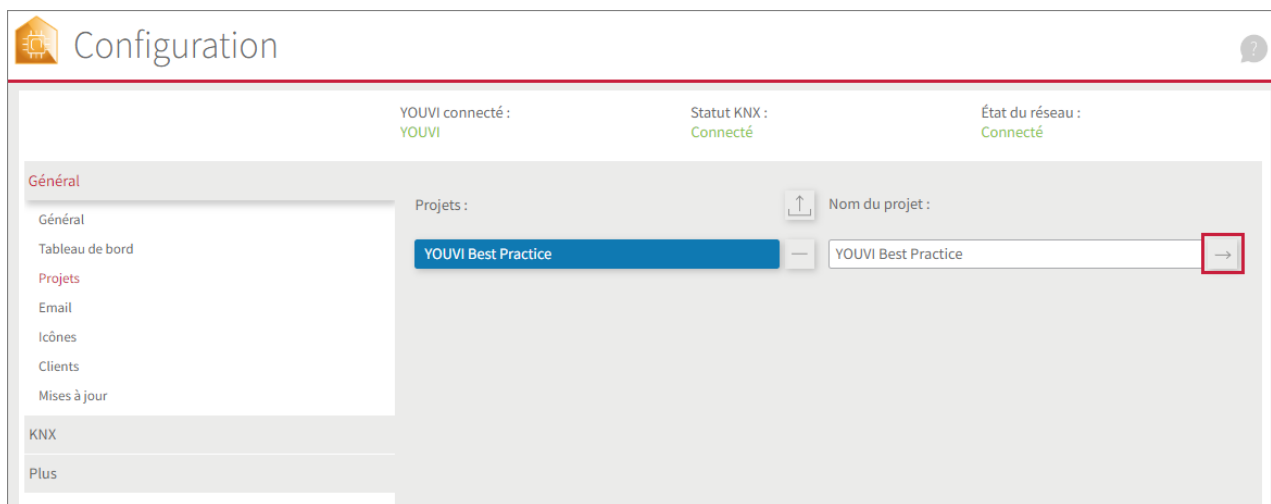
- Sous Configuration YOUVI > *Général* > *Général*, vous trouverez l'élément « Sauvegarde du serveur YOUVI » au bas de la page. Cliquez sur le bouton « Restaurer ».
- Téléchargez votre fichier *.youvidb.
- Ouvrez la visualisation.
- Sous *Paramètres* > *Paramètres YOUVI* > *Sauvegarde de la visualisation*, sélectionnez « Charger ».
- Téléchargez le fichier de sauvegarde de la visualisation
- Fermez la visualisation après avoir chargé la sauvegarde et ouvrez-la à nouveau.

5 Éditeur de projet

Pendant l'installation de YOUVI, le projet ETS est lu et la visualisation du bâtiment et des appareils est créée. À partir de la version 4.4, YOUVI contient l'éditeur de projet qui permet de voir et d'éditer le projet analysé sans devoir passer par la visualisation. Ceux qui sont déjà habitués à la visualisation peuvent continuer à modifier les appareils dans la visualisation.

Remarque : actuellement, les projets ETS avec des adresses de groupe à 2 niveaux et à 3 niveaux sont pris en charge.

Vous trouverez l'éditeur de projet dans *YOUVI Configuration > Projets*, en cliquant sur la flèche à droite du nom du projet :



L'éditeur de projet offre les possibilités suivantes :

- Créer, supprimer, éditer des appareils (icône, nom, adresses de groupe, type d'appareil, affectation des pièces).
- Créer, supprimer, éditer des pièces/bâtiments/étages (icône, nom, emplacement).
- Déplacer les appareils par glisser-déposer

Remarque : Tous les modules complémentaires YOUVI (caméra, Connect, interphone, logique, systèmes audio, Ntuity, Netatmo, Tradfri, Philips Hue, Yeelight) sont créés dans YOUVI Configuration. Les appareils créés avec les ponts Tradfri, Philips Hue, Yeelight et Netatmo apparaissent également dans l'éditeur de projet.

Les fonctions suivantes ne sont pas (encore) prises en charge :

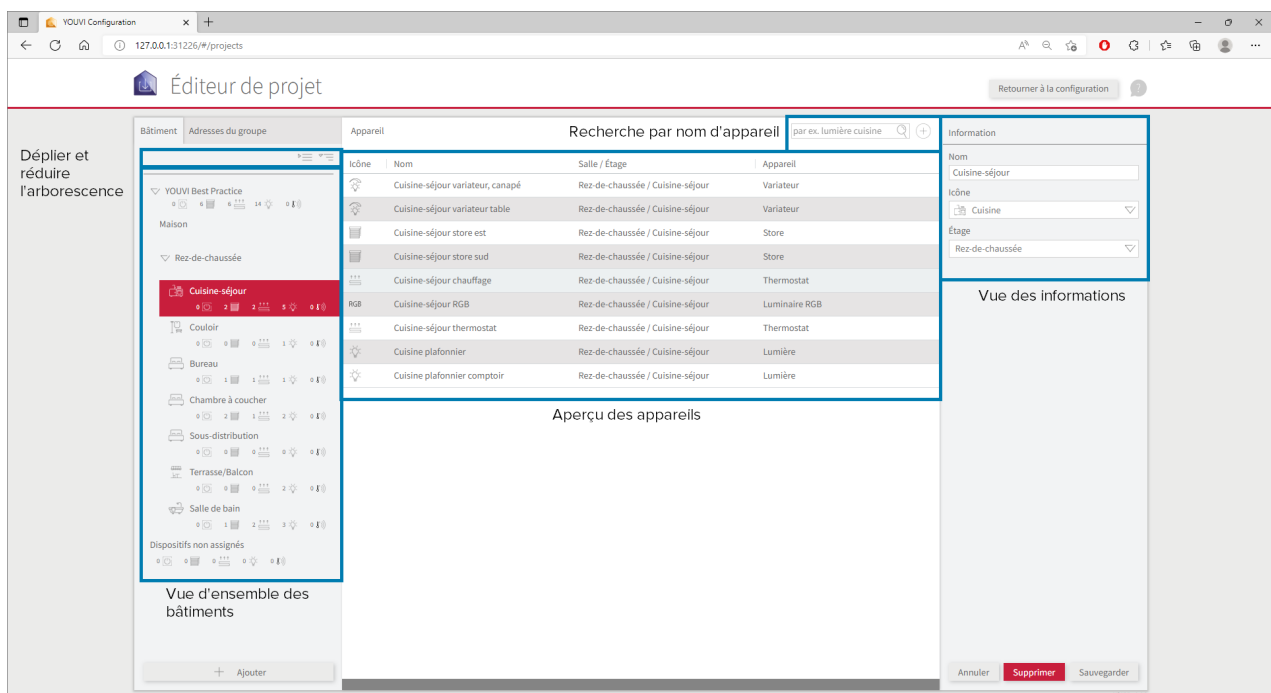
- Contrôle RGB avec contrôle HSV et via DPT 251.600
- Fonctions de groupe
- Scènes
- Minuterie
- Surveillance de l'énergie via un widget dédié
- Affichage des adresses de groupe pour le mapping KNX

Pour avoir une vue d'ensemble, il y a 2 affichages possibles qui peuvent être changés via les onglets sur le côté gauche :

- Structure du bâtiment
- Adresses de groupe




Vue de la structure du bâtiment



Dans la vue basée sur la structure du bâtiment, vous pouvez sélectionner les parties du bâtiment dans la partie gauche et faire apparaître les dispositifs contenus dans la partie centrale. Si un

appareil est sélectionné dans la liste du milieu, il peut être édité dans le champ de droite. Si des parties de bâtiment sont sélectionnées, elles peuvent également être éditées dans le champ de droite.

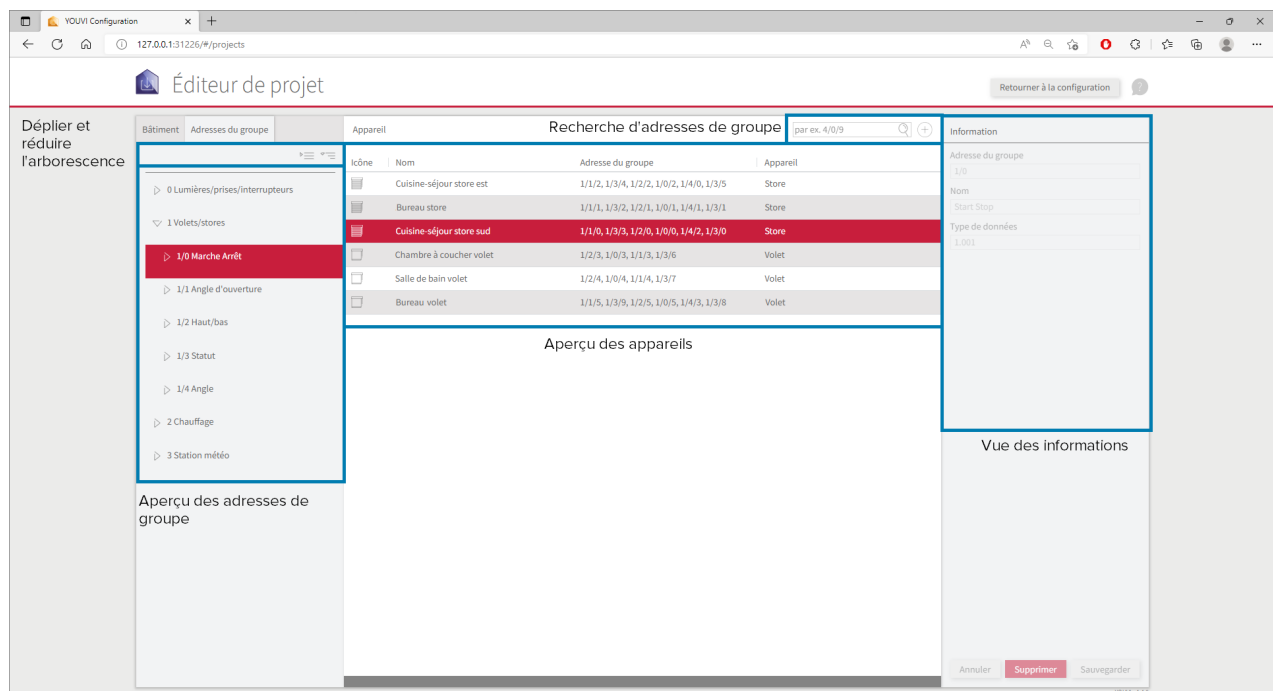
Les appareils peuvent être déplacés par glisser-déposer en cliquant sur l'icône de la grille  et en faisant glisser l'appareil dans la pièce souhaité tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.

La **fonction de recherche** porte sur les noms des appareils* dans l'ensemble du bâtiment.

*Les noms d'appareils sont tirés des désignations des adresses de groupe dans le projet ETS lors de l'importation du projet.

Le bouton « **Ajouter** » permet de créer de nouvelles parties de bâtiment ou de nouveaux appareils. Les appareils peuvent également être ajoutés via le bouton plus à côté de la recherche. Si une pièce est sélectionnée, l'appareil est créé dans la pièce sélectionnée.

Vue de l'adresse de groupe



Lorsque l'onglet « Adresses de groupe » situé à côté de l'onglet « Bâtiment » est sélectionné, la vue des adresses de groupe s'affiche.

Les adresses de groupe sont affichées dans la partie gauche de manière hiérarchique selon le groupe principal et le groupe moyen. En cliquant sur le groupe principal, tous les appareils contenant des adresses de groupe de ce groupe principal sont affichés dans la vue centrale. La liste se comporte de manière analogue lors de la sélection de groupes moyens et d'adresses de groupe. Lorsque vous sélectionnez une adresse de groupe dans le champ de gauche, l'adresse, le nom et le type de point de données du groupe s'affichent dans le volet de droite. En cliquant

sur un appareil de la vue centrale, il est également possible d'éditer les propriétés de l'appareil sur le côté droit.

La recherche porte sur toutes les adresses de groupe.

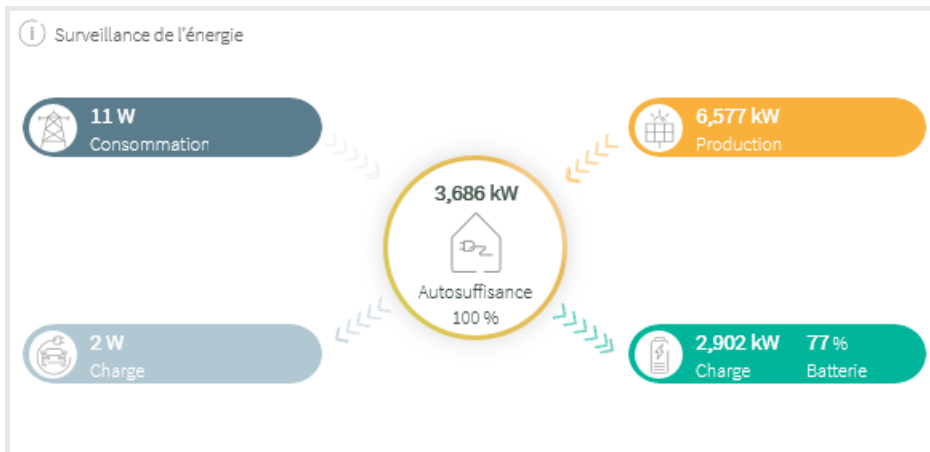
Remarque : les adresses de groupe qui n'ont pas été attribuées à un actionneur sont marquées d'une icône d'information.

Si vous souhaitez ajouter une adresse de groupe, cela n'est possible que dans le cadre de la création de nouveaux appareils. Les adresses de groupe qui ne sont pas attribuées à un appareil peuvent être envoyées dans le module logique en tant que déclencheurs et actions.

6 Surveillance de l'énergie

Un widget spécial est disponible dans YOUVI pour donner un aperçu des flux de puissance dans le ménage. Le widget peut être rempli avec des grandeurs de l'app Ntuity ou avec des valeurs transmises via KNX.

Pour coupler YOUVI avec Ntuity, un add-on séparé est nécessaire. Pour en savoir plus sur le pont Ntuity, cliquez [ici](#).




Les valeurs suivantes sont affichées dans le widget :

Grandeur de mesure	Type de point de données ETS
Puissance injectée dans/prélevée sur le réseau puissance autodélivrée/autoproduite Véhicule, processus de charge actuel Consommation totale Batterie domestique, puissance fournie/soustraite	9.024 Puissance (kW)
Véhicule, dernière charge	13.013 Puissance active (kWh)
Batterie domestique, état de charge Autonomie	5.001 Pourcentage (0...100 %)

Création d'un widget pour la surveillance de l'énergie

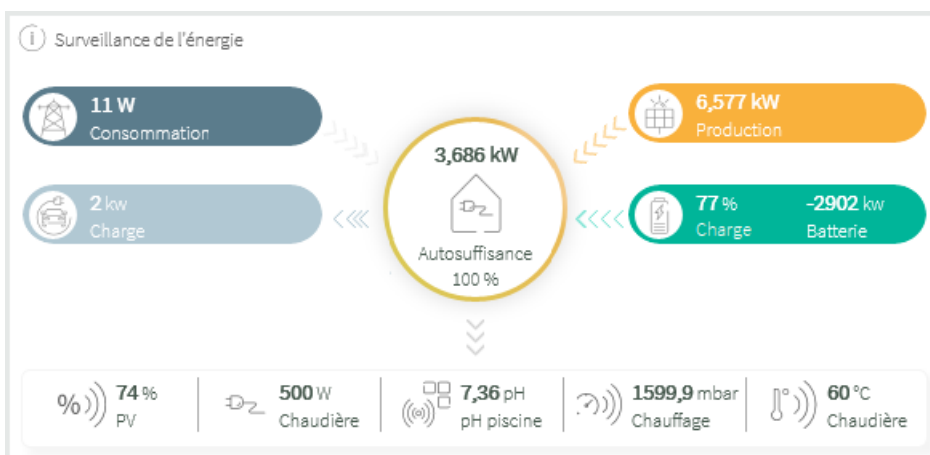
Pour créer le widget, procédez comme suit :

- Passez en [Mode édition](#) de la visualisation.
- Allez dans la structure du bâtiment  et cliquez sur le bouton + **Ajouter** > *Appareil*.
- Saisissez un nom et sélectionnez « Surveillance de l'énergie » sous Type d'appareil et confirmez avec la flèche dans le coin inférieur droit.

Intégration d'autres capteurs

En outre, il est possible d'afficher jusqu'à 5 capteurs dans la partie inférieure du widget.

- Pour ce faire, sélectionnez les capteurs souhaités dans les menus déroulants.
- Cette sélection peut aussi rester vide.
- Confirmez votre sélection en cliquant sur la flèche dans le coin inférieur droit.



Saisie des adresses de groupe

Dans la dernière étape, indiquez les adresses de groupe correspondantes pour les différents champs.

- Pour cela, vous pouvez ouvrir l'arbre d'adresses de groupe en cliquant sur le bouton "..." à droite d'un champ afin de choisir parmi les adresses de groupe disponibles dans le projet.
- Confirmez vos données en cliquant sur la coche.

7 YOUVI Mobile App

Vous configurez l'application qui fait partie de la visualisation de la manière suivante :

- Ouvrez le Playstore ou l'AppStore sur votre téléphone portable, téléchargez l'application mobile YOUVI et installez-la.
- Ouvrez l'application.
- Établissez une connexion avec un serveur YOUVI :

Remarque : Le serveur YOUVI et l'application mobile YOUVI doivent être sur le même réseau.

- Sélectionnez le serveur souhaité sous *Paramètres > Connexion*. Sous « Ajouter », vous pouvez configurer manuellement une connexion à un serveur YOUVI. Cela sera nécessaire si la découverte automatique du serveur YOUVI ne fonctionne pas, par exemple lors de l'utilisation d'une connexion VPN. Saisissez donc l'adresse IP et le port du serveur YOUVI.
- Une fois que vous êtes connecté à un serveur YOUVI, les appareils disponibles dans la Visualisation seront affichés dans l'application.
- Allez sur la page du tableau de bord et appuyez sur « Sélectionner les appareils du tableau de bord ».
- Ajoutez des dispositifs au tableau de bord en sélectionnant l'icône du tableau de bord sur la droite.
- Utilisez la flèche retour pour revenir au tableau de bord.
- Appuyez sur les tuiles pour voir plus de paramètres.
- Chambres vous emmène à la vue d'ensemble de la maison, où vous pouvez trouver des appareils triés par pièce.

Accès à distance avec l'application mobile YOUVI

Si vous ne vous trouvez plus dans votre propre réseau Wi-Fi, vous pouvez continuer à accéder à vos appareils comme vous le souhaitez. Pour cela, vous avez besoin d'un compte YOUVI Connect. Si vous avez déjà créé un compte YOUVI Connect en utilisant le module vocal Alexa, les étapes 1 et 2 ne s'appliquent pas à vous :

Créer un compte YOUVI Connect

- **Dans l'appli mobile YOUVI :** Accédez à *Paramètres > Identification > Enregistrer* et enregistrez votre compte YOUVI Connect.

OU





- **Dans le programme YOUVI Desktop :** Ouvrez *YOUVI Dashboard > YOUVI Connect > Enregistrer* et créez votre compte YOUVI Connect.

- Après avoir entré l'adresse e-mail et le mot de passe, vous recevrez un lien de confirmation par e-mail.
- **Dans YOUVI Configuration :** Accédez à l'onglet *Se connecter* de la page YOUVI Connect et connectez-vous avec le compte que vous avez créé. Vous visualiserez maintenant les appareils auxquels vous pouvez accéder via Amazon Alexa ou l'application YOUVI Mobile.
- En les cochant, vous déterminez quels appareils peuvent être contrôlés via l'application lorsque vous êtes en dehors de votre réseau domestique.
- **Dans l'appli mobile YOUVI:** Accédez à *Paramètres > Identification* et connectez-vous ici également avec les données du compte YOUVI Connect.

Vous pouvez désormais contrôler vos appareils YOUVI également à l'extérieur du réseau domestique.

7.1 Portée fonctionnelle

Fonctions supportées dans l'application YOUVI :

Type d'appareil	Statut/Option de contrôle
Radiateurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Température °C <p>Modes :</p> <p>  Confort,  Économie </p> <p>  Protection du bâtiment,  Standby </p>
Commutateurs, prises et Lumière	<ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off
Lumières RGB	<ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off ▪ Luminosité : 0-100 % ▪ RGB-Color
Variateurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off ▪ Luminosité : 0-100 % ▪ Température de couleur (K et %)
Volets	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lever/Descendre ▪ Position : 0-100 %

Type d'appareil	Statut/Option de contrôle
Stores	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lever/Descendre ▪ Position : 0-100 % ▪ Angle : 0, 90°, 180°
Capteurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Binaire ▪ Luminosité (lux) ▪ Humidité (%) ▪ Pourcent ▪ Température (°C) ▪ Format 12h et 24h ▪ Vitesse du vent (m/s) ▪ Bruit (W/m²) ▪ CO₂ (ppm) ▪ Direction du vent ▪ Pression (Pa) ▪ Courant (mA), DPT : 7.012, 9.021 ▪ Puissance (kW, W), DPT : 9.024, 14.056 ▪ Puissance active (kWh) , DPT : 13.013 ▪ Valeurs numériques : signées, non signées ou valeur flottante (types de points de données ETS 7.x, 8.x, 9.x). ▪ Pluie (l/m²)
Add-ons	<ul style="list-style-type: none"> ▪ IKEA Tradfri ▪ Netatmo ▪ Philips Hue ▪ Yeelight

Fonctions générales de l'application YOUVI Mobile

- Visualisation et contrôle des appareils KNX dans un représentation de périphérique sous forme de tuile
- Recevoir des notifications push du module logique YOUVI
- Utiliser les [boutons](#) qui ont été configurés dans YOUVI Visu
- Utiliser les [scènes](#) qui ont été configurés dans YOUVI Visu
- Utiliser les [station météo](#) qui ont été configurés dans YOUVI Visu

- Ajouter les [boutons pièce](#)

Fonctions sur l'écran du Tableau de bord :

- Présenter vos appareils les plus importants sur un seul écran

Fonctions sur l'écran Structure du bâtiment :


- Visualisation de la structure du bâtiment, c'est-à-dire des étages et des pièces dans des menus hiérarchiques

Fonctions sur l'écran Paramètres :

- Désactiver/activer le mode sombre YOUVI
- Se connecter au serveur YOUVI en Wi-Fi, créer une connexion manuellement (entrer l'adresse IP)
- Se connecter aux YOUVI via un compte YOUVI IoT
- Envoyer un rapport d'erreur

7.2 Ajouter des boutons de pièce

Pour ajouter un bouton *pièce* dans l'application mobile YOUVI, suivez les étapes suivantes :

- Ouvrez l'application et connectez-vous à un serveur YOUVI sous *Paramètres > Connexion* si nécessaire.
- Sélectionnez la vue *Chambres*.
- Sélectionnez l'icône du tableau de bord  à côté de la pièce souhaitée.
- Le bouton pièce souhaitée apparaît alors dans la vue du tableau de bord (*Dashboard*). Il sert de lien vers la pièce correspondante et affiche un aperçu de l'état de tous les groupes d'appareils de cette pièce.

8 Modules

YOUVI se compose d'un package de base et d'une gamme de modules en constante évolution.

Le forfait de base :

- [Visualisation](#)
- [Routeur IP](#)
- [Moniteur de bus](#)
- [YOUVI Mobile](#)*

Les modules :

- [Connect](#)
 - [Alexa](#)
 - [YOUVI Mobile](#)*
- [Caméra](#)
- [Interphone](#)
- [Logique](#)

*L'application YOUVI Mobile est incluse gratuitement dans le pack de base et peut être utilisée dans votre réseau domestique. Si vous souhaitez également utiliser l'application en déplacement, le module YOUVI Connect est nécessaire.

8.1 Connect

Le module YOUVI Connect est utilisé pour contrôler les appareils KNX via une application depuis l'extérieur du réseau domestique ou via Alexa.

Mise en place

Pour utiliser le module Connect, vous devez d'abord l'installer :

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).
- [Voici](#) une brève introduction à l'utilisation de l'application YOUVI Mobile
- [Voici](#) une brève introduction à l'utilisation du module Alexa Voice.

8.1.1 Alexa

Avec Amazon Alexa, les appareils de la maison intelligente ainsi que les appareils connectés au réseau KNX peuvent être contrôlés via des entrées vocales. Dans le démarrage rapide suivant, vous pouvez lire comment la configurer.

- Vous trouverez aussi [ici](#) comment modifier le nom des appareils.
- [Voici](#) comment donner des commandes vocales à Alexa.


Démarrage rapide

Le contrôle à domicile avec Alexa est possible après l'enregistrement de votre compte YOUVI Connect.

Pour l'effectuer, suivez ces étapes :

Dans YOUVI Configuration :

- Accédez à la page *YOUVI Connect* et à l'onglet « Enregistrer » pour créer votre compte.
- Entrez une adresse e-mail et définissez votre mot de passe pour l'enregistrement.
- Vous recevrez ensuite un courrier électronique pour activer le compte YOUVI Connect.
- Ouvrez le lien de confirmation pour terminer l'activation.
- Sélectionnez maintenant « Se connecter » dans YOUVI Configuration et connectez-vous.
- Après vous être connecté, tous les appareils de votre projet KNX apparaîtront sous forme de liste, comme indiqué dans l'image. À partir de ces périphériques, vous pouvez choisir ceux qui seront contrôlables via Amazon Echo en les cochant ou non.



Configuration

YOUVI connecté :
Controlpro

Statut KNX :
Connecté

État du réseau :
Connecté

Utilisateur connecté : @peaknx.com

Se déconnecter

Général

Général

Tableau de bord

Projets

Email

Icônes

Clients

Mises à jour

KNX

Modules

Caméras

Interphones

Connect

Ponts

Plus

Périphérique à découvrir :

<input checked="" type="checkbox"/> Nom	Salle	Type de dispositif
<input checked="" type="checkbox"/> TW Dimmer Living room	Living room/kitchen	Variateur
<input checked="" type="checkbox"/> Eat in kitchen Dimmer Co...	Living room/kitchen	Variateur
<input checked="" type="checkbox"/> Eat in kitchen Dimmer	Living room/kitchen	Variateur
<input checked="" type="checkbox"/> Bedroom Dimmer	Bedroom	Variateur
<input checked="" type="checkbox"/> Bathroom Dimmer	Bathroom	Variateur
<input checked="" type="checkbox"/> Eat in kitchen Blind East	Living room/kitchen	Store
<input checked="" type="checkbox"/> Office Blind	Office	Store
<input checked="" type="checkbox"/> Eat in kitchen Blind South	Living room/kitchen	Store
<input checked="" type="checkbox"/> Bedroom Shutter	Bedroom	Volet
<input checked="" type="checkbox"/> Bathroom Shutter	Bathroom	Volet
<input checked="" type="checkbox"/> Bedroom Blind	Bedroom	Store
<input checked="" type="checkbox"/> Eat in kitchen Heating	Living room/kitchen	Chauffer
<input checked="" type="checkbox"/> Bedroom Heating	Bedroom	Chauffer
<input checked="" type="checkbox"/> Office Heating	Office	Chauffer
<input checked="" type="checkbox"/> Bathroom Heating	Bathroom	Chauffer
<input checked="" type="checkbox"/> Bathroom RGB	Bathroom	Luminaire RGB
<input checked="" type="checkbox"/> Eat in kitchen RGB	Living room/kitchen	Luminaire RGB
<input checked="" type="checkbox"/> Ventilation	Living room/kitchen	Ventilation
<input checked="" type="checkbox"/> RGB Light Bar	Terrace/Balcony	Luminaire RGB
<input checked="" type="checkbox"/> RGBW Bathroom	Bathroom	Luminaire RGB
<input checked="" type="checkbox"/> Conference room Heating	Conference room	Chauffer
<input checked="" type="checkbox"/> Office heating/cooling	Office	Chauffer

YOUVI v4.5.4

- Téléchargez et installez l'application Amazon Alexa depuis le Google Play Store ou l'App Store.

Dans l'application Amazon Alexa :

- Accédez à *Skills et jeux* (Compétences et Jeux) et tapez « Peaknx youvi » dans le champ de recherche.
- La compétence "PEAKNX YOUVI" est affichée. Sélectionnez et activez-la.
- Connectez-vous avec le compte que vous avez créé. Autorisez l'accès à YOUVI.
- YOUVI est maintenant lié à Alexa. Après avoir fermé la fenêtre, sélectionnez « Discover Devices » (Découvrir les périphériques) pour connecter les périphériques partagés dans YOUVI.

Créer des groupes

Pour contrôler plusieurs appareils ensemble, vous pouvez les attribuer à différents groupes, tels que « Salon ».

Vous créez les groupes dans l'application Alexa sous « Appareils ».

Quelques exemples :

- « Alexa, allume le salon. »
- « Alexa, règle la température du salon sur 23 ° C. »
- « Alexa, baisse la lumière du salon à 15%. »

8.1.1.1 Commandes Alexa

Le contrôle de l'appareil par commandes vocales se fait via Alexa. Les appareils sont traités de la même manière qu'ils sont affichés dans YOUVI Visu.

Par exemple, si l'éclairage du salon s'appelle « lumière du salon » dans YOUVI Visu, dites simplement : « Alexa, allume la lumière du salon. »

Dans l'application Alexa, vous pouvez ajouter des périphériques à des [groupes](#) pour utiliser Alexa plus efficacement.

Lumières et prises de courant :

- « Alexa, active/désactive le [nom du périphérique]. »
- « Alexa, éteins/allume [nom de lumière]. »

Lumières variables :

- « Alexa, règle la luminosité du [nom de la lumière] sur ... %. »
- « Alexa, règle [nom de lumière] à ... %. »
- « Alexa, augmente/tamise la luminosité de [nom de la lumière]. »

Lumières RVB :

- « Alexa, change la couleur du [nom de lumière] par la couleur [couleur]. »
- « Alexa, mets [nom de lumière] en [couleur]. »

Radiateurs/thermostats :

- « Alexa, règle (la température du) [Nom du radiateur] à ... degrés. »
- « Alexa, augmente/diminue/baisse la température. »* »

*Alexa change la température de 1 degré.

Capteurs de température :

- « Alexa, quelle est la température du [nom de capteur/nom du radiateur] ? »

Stores et volets :

- « Alexa, ouvre/ferme le [store/volet]. »
- « Alexa, règle le [store/volet] à ... %. »
- « Alexa, diminue le [store/volet]. »*
- « Alexa, diminue l'ouverture le [store/volet] ... %. »

*La commande modifie la position du volet roulant/store de 20%.



Mise à jour des appareils

Pour mettre à jour des appareils, par exemple après un [changement de nom](#) dans YOUVI Visu, dites simplement :

- « Alexa, découvre mes appareils »

8.1.1.2 Changer les noms d'appareils

Le nom d'appareil peut être changé facilement par YOUVI Visu :

- Pour ce faire, activez le mode édition dans les paramètres  .
- Accédez aux para-mètres (paramètres de tuiles) de l'appareil que vous souhaitez modifier et modifiez le nom de l'appareil à votre guise.
- Appuyez sur la flèche en boucle  dans le coin en bas à gauche du Visu pour rafraîchir la vue.
- Si vous affichez main-tenant la vue d'en-semble de votre appa-reil dans YOUVI Configuration dans l'onglet *YOUVI Connect*, vous y trouverez le nouveau nom de périphérique.
- Dites à Alexa : « Alexa, trouve mon nouvel appareil ».

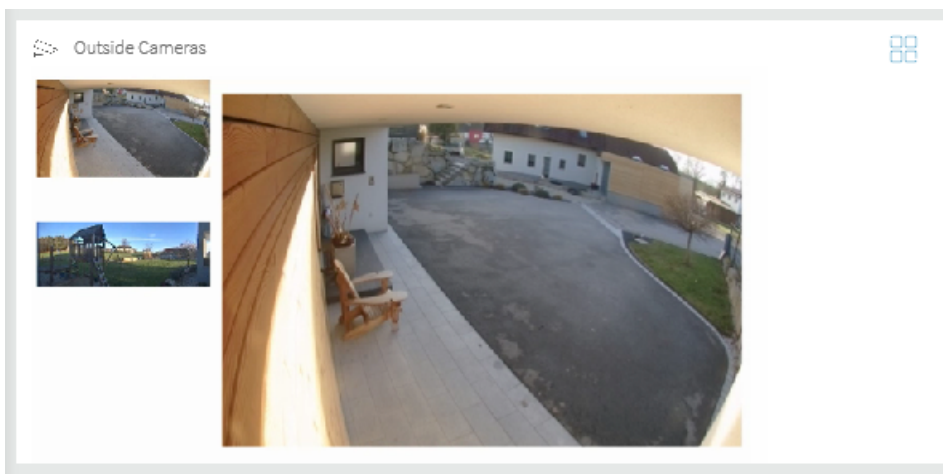
8.2 Caméras

Dans cet onglet, vous pouvez configurer vos caméras IP pour une utilisation dans YOUVI Visu, comme indiqué dans l'image ci-dessous.



Remarque : Le design du widget « Petits affichages du flux » présenté dans l'image ne doit être utilisé que sur le panneau Controlpro. Pour les panneaux plus petits, le design du widget « Boutons » est recommandée pour que la charge du panneau reste modérée.

Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).



Configurer une caméra dans YOUVI Configuration

- Sous l'icône plus  à côté de **Ensembles de Caméras**, vous pouvez créer un nouveau groupe de caméras et flux de caméras associés. Chaque ensemble de caméras est affiché sous forme de widget de caméra (voir la photo) dans YOUVI Visu. Le widget affiche tous les flux de caméras définis dans une petite vue. Le flux actuellement sélectionné est affiché dans une vue plus grande ou en mode plein écran.
- Dans **Nom d'ensemble** de caméras vous assignez un nom approprié au groupe de caméras sélectionné.
- Dans **Sélectionner le flux de Caméra**, sélectionnez l'icône plus  à nouveau afin de créer un nouveau flux pour l'ensemble de caméras sélectionné.
- Nommez le flux en utilisant le champ **Nom de flux**.
- **URL basse résolution** : Cette URL est utilisée pour la petite image de flux du widget caméra.
- **URL haute résolution** : Cette URL est utilisée pour la visualisation du flux en plein écran.
- **Le champ type de flux** vous permet de choisir entre MJPEG, JPEG et RTSP comme format de flux.

MJPEG

- Si vous souhaitez utiliser MJPEG en tant que format de streaming, vous pouvez utiliser jusqu'à 4 flux de caméras pour chaque widget à une fréquence d'images faible. Si vous souhaitez même définir plusieurs ensembles de caméras, nous vous recommandons d'utiliser les résolutions ci-dessous et de limiter le taux de rafraîchissement du flux à 4 ips.

JPEG

- Si vous souhaitez utiliser JPEG comme format de streaming, vous pouvez utiliser jusqu'à 4 flux de caméras à une fréquence d'images faible par widget. Si vous souhaitez même définir plusieurs ensembles de caméras, nous vous recommandons d'utiliser les résolutions ci-dessous et de limiter l'intervalle de rafraîchissement à 500 ms par flux.

RTSP

- Nous vous recommandons d'utiliser les résolutions ci-dessous avec le format de streaming RTSP.

Remarque : Des **taux de rafraîchissement de flux** élevés augmentent considérablement l'utilisation de la CPU et le trafic réseau pour chaque flux de caméra supplémentaire. Assurez-vous d'utiliser les résolutions recommandées lors de la définition de nouveaux flux (voir la boîte bleue) et ne définissez qu'un maximum de 2 flux sur le panneau.

Remarque : Vérifiez toujours votre utilisation du CPU avant d'ajouter plus de flux. Nous vous recommandons d'utiliser un format de streaming RTSP.


IMPORTANT

Assurez-vous que l'URL du flux entré ait la bonne résolution. Nous recommandons les valeurs suivantes :

URL basse résolution : 320 x 240 pixels

URL haute résolution : 1920 x 1080 pixels

Ajouter la caméra au tableau de bord

- Ouvrez YOUVI Visu et activez le mode Edition dans les paramètres .
- Passez à la page Dashboard et sélectionnez le bouton + **Webcam**. Sélectionnez le jeu de caméras défini.

8.3 Interphone

Le module d'interphonie de porte permet d'intégrer des systèmes d'interphonie SIP dans la visualisation de YOUVI. Pour ce faire, seules les données d'enregistrement du portier vidéo, d'une liaison vidéo et du mécanisme d'ouverture doivent être saisies dans YOUVI Configuration. Le module de portier vidéo peut alors être ajouté au tableau de bord de la visualisation (mode édition activé).


Remarque : Si le panneau est en veille, aucun appel de la station de porte ne peut être reçu ! Pour que le module fonctionne, veillez donc à ce que seul l'écran s'éteigne pour économiser l'énergie.

Remarque : Des **fréquences de balayage élevées** entraînent une augmentation significative de l'utilisation de votre CPU et du trafic réseau. Par conséquent, utilisez une **résolution maximale de 1920x1080** sur les panneaux PEAKnx. La fréquence de balayage et la résolution peuvent généralement être réglées dans les réglages vidéo correspondants lors de la configuration du portier vidéo.

Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Créer une station de porte dans YOUVI Configuration

- Utilisez le symbole plus  pour créer une nouvelle station de porte.
- Saisissez un nom pour la station de porte dans le champ de droite.
- **Serveur SIP :** Saisissez ici l'adresse IP de votre serveur SIP.
- **Flux de caméra :** Saisissez ici le lien du flux de caméras à partir de votre portier vidéo. Le lien se trouve généralement dans la documentation du fabricant du portier vidéo. Vous trouverez quelques exemples dans le tableau ci-dessous :

Station de porte	Lien du flux	Format
2N	rtsp://{2N_ip}:554/	rtsp
2N	http://{2N_ip}/enu/camera1280x960.jpg	jpeg

Agfeo	Référez-vous au site web de configuration d'AGFEO > Vidéo.	mjpeg
Doorbird	rtsp://{app_user}:{app_password} @{Doorbird_ip}/mpeg/media.amp	rtsp
Mobotix	rtsp://{user}:{password} @{Mobotix_ip}:554/stream0/mobotix.mjpeg	rtsp
Siedle Access	Voir l'interface utilisateur de Siedle ; page : Users dans les propriétés du téléphone SIP (Panneau PEAKnx) > Switching and controlling > Video URL	mjpeg
Siedle InHome	Voir l'interface utilisateur de Siedle ; page : Network users > IP users sous Video decoupling	mjpeg
TCS	http://{TCS_ip}:12000/video.mjpg	mjpeg
wantec	http://{wantec_ip}:80/video.jpg	jpeg

- **Type du flux** : Choisissez un type de flux approprié en fonction des spécifications du fabricant de l'interphone. Dans le cas des flux JPEG, un intervalle de rafraîchissement de l'image est également demandé. Par exemple, sélectionnez 500 ms pour recevoir une nouvelle image deux fois par seconde.
- **Méthode de déverrouillage** : Sélectionnez le mécanisme auquel votre ouverture de porte est connecté.
- Ensuite, entrez soit l'**adresse de groupe** appropriée (télégramme), la commande Http ou le code d'ouverture DTMF.

Station de porte	Code DTMF
2N	Entrez le code d'ouverture DTMF, que vous avez défini dans l'onglet « Interrupteurs » sur le site de la configuration 2N. Pour confirmer, le code doit être terminé par un symbole « * », par exemple 00*.
Agfeo	Entrez le code d'ouverture DTMF, que vous avez défini dans l'onglet « Relays » sur le site de la configuration Agfeo.
Doorbird	Entrez le code d'ouverture DTMF, que vous avez défini dans l'application doorbird. Pour confirmer, le code doit être terminé par un symbole « # », par exemple 00#.

Siedle Access	Le code d'ouverture pour DTMF se trouve sous Users dans les propriétés du téléphone SIP (Panneau PEAKnx). Pour activer l'ouvre-porte dans le système d'accès, il n'existe actuellement que la possibilité par DTMF (soit SIP INFO, soit RFC2833).
Siedle InHome	Vous trouverez le code d'ouverture pour DTMF sous : Basic settings > DTMF. Pour activer l'ouvre-porte dans le système InHome via le SG, il n'existe actuellement que la possibilité par DTMF (soit SIP INFO, soit RFC2833).
wantec	Entrez le code d'ouverture DTMF, que vous avez défini dans l'onglet Basic settings > Relay sur le site de la configuration wantec.

- Si une adresse de groupe est spécifiée, un 1 est envoyé à l'adresse de groupe lorsque l'icône de l'ouverture de porte est touchée et un 0 est envoyé après l'expiration de l'intervalle d'ouverture.
- **Durée de l'intervalle d'ouverture :** Entrez la durée d'ouverture de la porte/du relais contrôlé(e).
- **Renvoyer l'appel vers :** Choisissez si l'appel de porte doit arriver sur tous les panneaux (**tous**) ou seulement sur un client spécifique (**panneau(x) spécifique(s)**).
- **Tous les clients :** Entrez les données d'utilisateur SIP prédéfinies dans le serveur SIP (par exemple une Fritzbox) pour YOUVI. L'utilisateur SIP et le mot de passe sont utilisés tous les clients. Sous *Général > Clients*, vous pouvez voir quels appareils sont actuellement connectés au serveur YOUVI et, le cas échéant, supprimer certains clients.

Remarque : Le nombre d'utilisateurs SIP autorisés varie en fonction du serveur SIP. Si le nombre autorisé est dépassé, l'enregistrement ne peut pas avoir lieu. Si YOUVI affiche un statut gris lors de l'enregistrement, allez dans "Clients spécifiques" pour voir le statut des différents enregistrements et adaptez les données de connexion pour chaque client. Configurez ensuite un groupe d'appel dans le serveur SIP.

- **Clients spécifiques :** Saisissez les données d'utilisateur SIP prédéfinies dans le serveur SIP (p. ex. une Fritzbox) pour chaque client. Chaque champ doit être rempli pour que les entrées soient enregistrées. Les mêmes données utilisateur pour plusieurs clients sont autorisées. Si un compte SIP n'est pas prévu pour chaque client, saisissez n'importe quel caractère pour l'utilisateur et le mot de passe afin d'enregistrer vos saisies.
- Le nombre de panneaux pouvant être appelés en parallèle dépend de votre serveur SIP. Il en va de même pour le flux de caméras utilisé.
- **Nom d'utilisateur :** Entrez ici le nom que vous avez attribué dans votre serveur SIP pour le panneau tactile avec YOUVI, par exemple « Control ».

- **Mot de passe :** Entrez ici le mot de passe associé au nom d'utilisateur.
- Choisissez « enregistrer ». Le statut s'affiche en vert si la connexion au serveur est réussie. Si la connexion échoue, vérifiez à nouveau l'adresse IP et les données d'accès de votre compte SIP dans les paramètres du serveur SIP. Assurez-vous que l'adresse IP est bien celle du serveur SIP et non celle du portier ou du panneau. Vérifiez également que le nom d'utilisateur et le mot de passe sont correctement orthographiés. Respectez les majuscules et les minuscules.

Statut	Description
Orange	Enregistrement du serveur SIP en cours
Vert	Enregistrement du serveur SIP réussi
Rouge	Échec de l'enregistrement du serveur SIP
Gris	L'enregistrement du serveur SIP n'a pas encore été initié

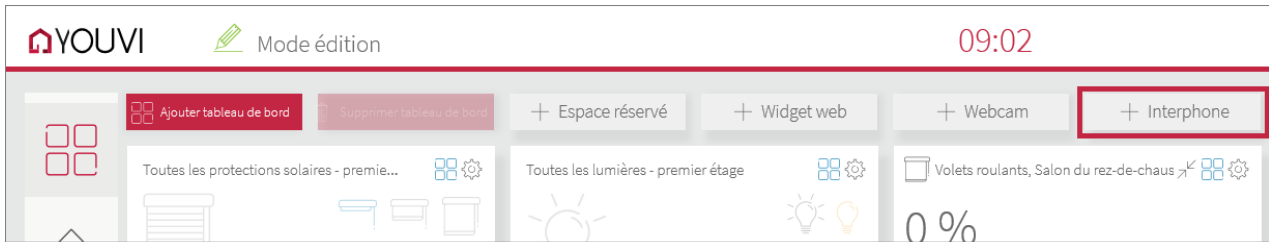
- Si vous souhaitez intégrer une deuxième station de porte, par exemple pour une deuxième entrée, sélectionnez à nouveau le symbole plus et procédez de la même manière pour la deuxième station de porte.

Remarque : Lors de la création d'une deuxième station de porte, veillez à utiliser un autre utilisateur SIP, sinon YOUVI ne peut pas distinguer les stations de porte les unes des autres.

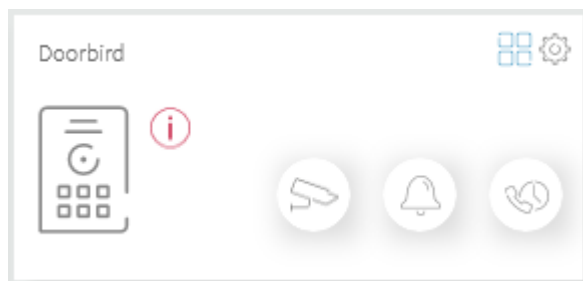
Ajouter une station de porte dans la visualisation

- Ouvrez maintenant la **visualisation**.
- Pour vous assurer que la visualisation démarre automatiquement au redémarrage du système, ouvrez les paramètres de YOUVI-Visu sous **Démarrage automatique** et activez-le.
- Maintenant, activez le mode d'édition et passez au **Dashboard**.
- Sélectionnez le bouton « **Interphone** » pour sélectionner un portier vidéo créée dans YOUVI Configuration.





- Sur l'image, le widget de la station de porte s'affiche avec un avertissement. Dans ce cas, vérifiez à nouveau les données d'accès SIP et la connexion réseau du panneau. Dès que le panneau a pu s'enregistrer auprès du serveur SIP, le symbole d'avertissement disparaît et le widget est prêt à être utilisé.

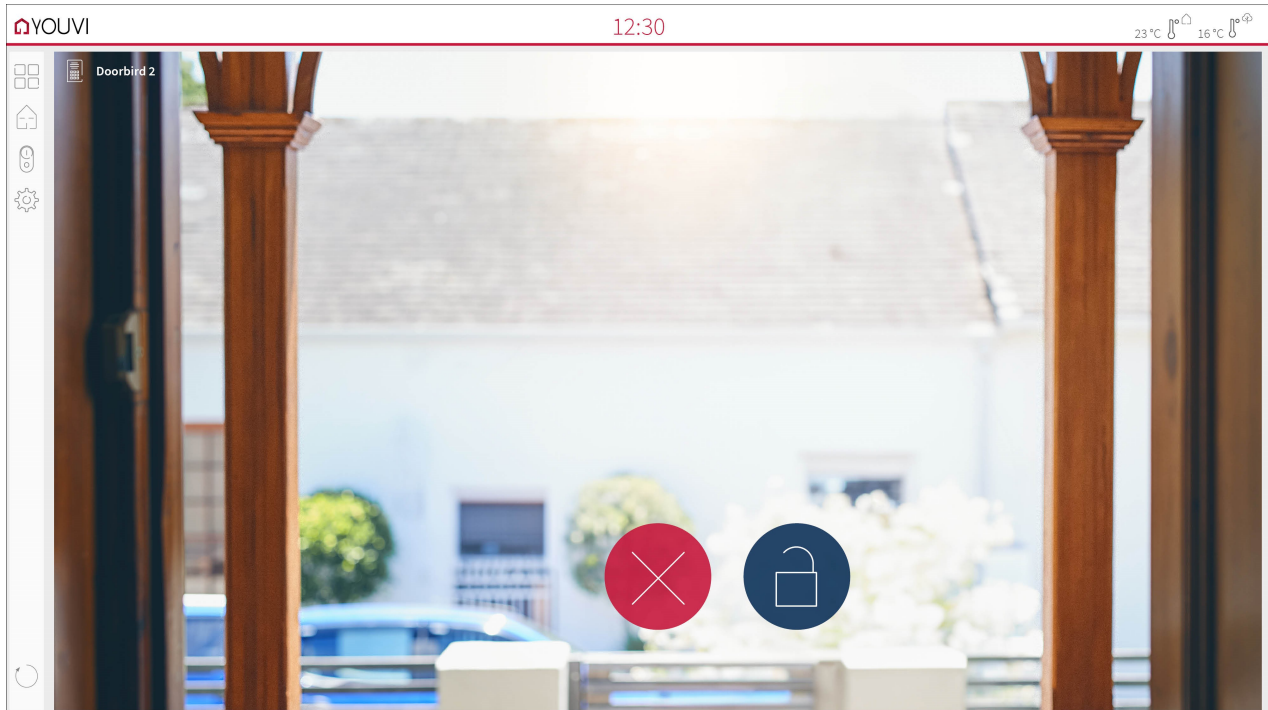


Cette image est interactive



- Les boutons en bas à droite permettent également d'accéder au flux de la caméra du portier, de mettre la sonnerie du panneau en sourdine et de consulter les appels manqués.

Consulter l'image de la caméra et ouvrir la porte sans appel de la station de porte

Le bouton de la caméra dans le widget permet de voir le flux de la caméra de la station de porte, même si aucun appel SIP n'est en cours. Si la méthode d'ouverture "Télégramme" ou "http-Request" a été choisie pour ouvrir la porte, un bouton d'ouverture de la porte apparaît en outre sur l'image de la caméra :



Fonctions du widget plein écran:

- **Avant de prendre l'appel :** accepter l'appel vidéo du portier vidéo, rejeter ou ouvrir directement la porte.
- **Après avoir pris l'appel :** passer un appel vidéo, ouvrir la porte, couper le son, mettre fin à l'appel, désactiver l'image de la caméra
- Sélectionnez une sonnerie de 5 mélodies prédéfinies ou téléchargez une sonnerie dans les [paramètres de tuile](#)  du widget Interphone de porte
- Définissez la durée de la sonnerie dans les paramètres de tuile  du widget Interphone de porte.

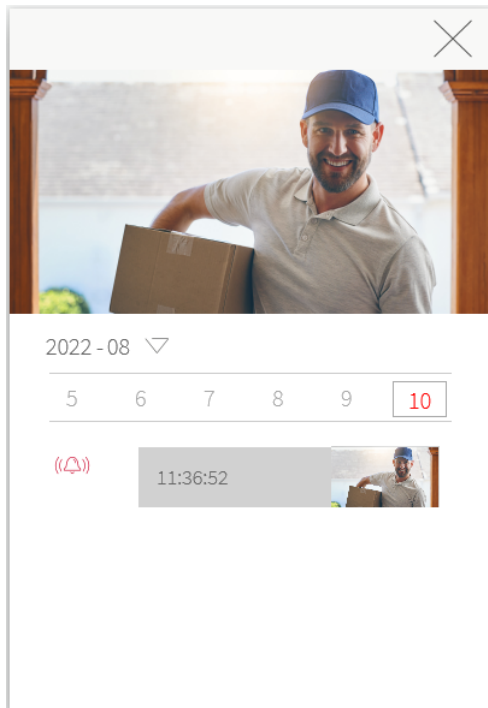
Remarque : Une fois la durée de la sonnerie écoulée, la sonnerie est coupée, mais le widget reste ouvert pendant la durée de l'appel. La durée de l'appel est déterminée par le serveur SIP ou les paramètres du portier.

- Le widget se ferme automatiquement 3 secondes après l'ouverture de la porte.
- Transmission vidéo en MJPEG, JPEG et RTSP

Enregistrement des appels manqués

Les appels de porte manqués sont enregistrés dans une galerie qui peut être consultée via une icône en bas à droite du widget. Si un appel de porte n'est pas pris, 3 prises de vue sont

effectuées à 3 secondes d'intervalle avec la caméra de la station de porte et déposées.
L'utilisateur peut ensuite consulter ces images :



Les images sont enregistrées jusqu'à ce que l'espace mémoire prévu à cet effet dépasse 200 Mo. Ensuite, les photos sont effacées, en commençant par la plus ancienne, lorsque de l'espace mémoire est nécessaire pour de nouvelles photos.

Retirer ou supprimer une station de porte

Retirer une station de porte du tableau de bord d'un panneau :

- Passer à la visualisation et activer le mode d'édition.
- Passez au tableau de bord.
- Appuyer sur l'icône Dashboard sur la tuile du module station de porte.
- Le widget est supprimé du tableau de bord. Le panneau correspondant ne sonne plus lors d'un appel de porte.

Retirer complètement le portier :

- Allez dans *YOUVI Configuration > Modules > Interphones*.
- Cliquez sur le bouton moins à côté du nom du portier et confirmez.
- La station de porte est supprimé. Le widget correspondant disparaît de la visualisation de toutes les unités d'affichage connectées.

Stations de porte compatibles

Produits PEAKnx compatibles	Stations de porte testées
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Controlpro ▪ Control 12 (-mini) ▪ Controlmicro 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AGFEO IP-Video TFE 1 ▪ 2N IP Verso ▪ Station de porte DoorBird IP Video Door Station D10x/D11x/D21x-Series, version du firmware : 000138 ▪ Mobotix T25 ▪ wantec Monolith C IP ▪ TCS AVE interphone extérieur, passerelle IP: FBI6119-0400, unité de commande et d'alimentation: VBVS05-SG ▪ Siedle Access: ASH 671-0 S - Matériel serveur Access, ATLC/NG 670-0 - Contrôleur de haut-parleur de porte Access, ACM 673-03 Caméra Access, ATLM 670-0 Module de haut-parleur de porte Access, BTM 650-04 - Module de bouton de bus; Version du système Access : V6.10 ▪ Siedle InHome: BVNG 650-0 - Alimentation vidéo bus, SG 650-0 - Smart Gateway Professional, BCM 653-03 - Caméra bus, BTLM 650-04 - Module de haut-parleur de porte bus, BTM 650-04 - Module de touches bus, SG 650-0 Version du système : V2.1.1

Vous trouverez les instructions correspondantes dans la [zone de téléchargement](#), sous le panneau correspondant.

8.4 Logique

Avec le module YOUVI Logique, vous pouvez laisser votre maison réagir à certains événements. Nous vous montrons ici comment faire.

Mise en place

Pour utiliser le module logique, vous devez d'abord l'installer :

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Qu'est-ce qu'une logique ?

Dans le cas le plus simple, une routine se compose d'un déclencheur et d'une action. Vous définissez d'abord un événement déclencheur spécifique. Il peut s'agir, par exemple, d'une certaine valeur de température extérieure mesurée par votre station météorologique. Dès que cet

événement se produit, une action est déclenchée, par exemple, le chauffage passe en mode économie.

Structure d'une routine simple :



Exemple de routine avec déclencheur et action :



Les déclencheurs déclenchent une ou plusieurs actions.

Les actions sont, par exemple, des valeurs de dispositif, des notifications par courrier électronique ou des commandes http qui sont définies ou envoyées après que leurs déclencheurs se soient produits.

Outre les routines if-then classiques, vous pouvez également ajouter des conditions. Par exemple, si vous souhaitez allumer votre système d'arrosage à une certaine heure chaque matin, vous pouvez définir des conditions appropriées pour cela, par exemple, qu'un certain niveau d'humidité du sol soit présent.

Les conditions limitent si les actions sont jouées ou non une fois qu'elles ont été déclenchées.

Structure d'une routine avec condition :



Exemple de routine comprenant le déclenchement, la condition et l'action :



En outre, nous fournissons le **mode utilisateur**. Celui-ci peut être utilisé dans n'importe quelle partie de la routine. Par exemple, comme condition supplémentaire et flexible : lors d'une fête chez vous, la logique normale telle que la logique « heure du coucher » peut être désactivée alors que le « mode fête » est actif. Vous pouvez également sélectionner le mode « fête » comme déclencheur, par exemple pour ajuster votre éclairage en fonction de vos besoins.

Exemple de routine avec le mode utilisateur comme condition souple :



Exemple de routine avec le mode utilisateur comme déclencheur :



Exemple de routine avec le mode utilisateur comme action :



Créer une routine

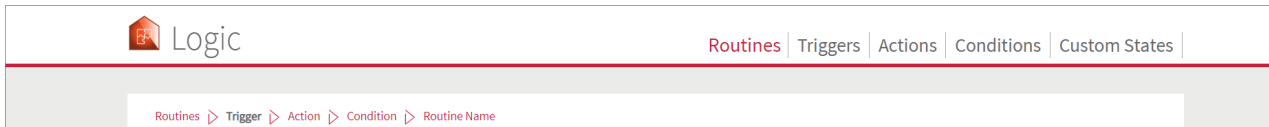
Il y a essentiellement deux façons de créer une routine : vous pouvez d'abord créer tous les éléments constitutifs (déclencheurs, conditions, actions) des routines séparément, ou vous pouvez créer une routine et définir les différents éléments constitutifs lors de la configuration de la routine. Ces déclencheurs, actions et conditions nouvellement définis sont alors également répertoriés dans les onglets « Déclencheurs », « Actions » ou « Conditions » et peuvent y être modifiés.

Remarque : Pour créer une routine, un projet ETS doit déjà être stocké dans YOUVI Configuration > Projets. A partir du projet, tous les appareils, leurs adresses de groupe mais aussi les minuteurs et les scènes de la visualisation sont fournis pour le module logique.

Remarque : Les scènes créées dans la visualisation, YOUVI Visu se trouvent dans le module logique sous l'onglet « Actions ». Ils ont le suffixe « action visu ». Les minuteries créées dans YOUVI Visu se trouvent dans le module logique sous l'onglet « déclencheurs » et avec les appareils correspondants dans la vue d'ensemble des routines.

Créer les éléments de base d'une routine

Les différentes composantes (actions, déclencheurs et conditions) de toutes les routines peuvent être consultées dans des onglets séparés dans l'application Logic. Tous les déclencheurs créés sont rassemblés, par exemple, dans l'onglet « Déclencheurs » ainsi que ceux que vous avez créés lors de la définition d'une routine. Ici, vous avez une vue d'ensemble de vos triggers, vous pouvez les modifier, les renommer ou les supprimer. En outre, vous pouvez utiliser le même élément de base dans plusieurs routines. Le même principe s'applique par analogie aux actions et aux conditions.



C'est ainsi que vous créez, par exemple, un déclencheur :

- Passez à l'onglet « **Déclencheur** ».
- Aller à « **+ Nouveau Déclencheur** » ici.

Par exemple, vous pouvez définir une minuterie pour votre routine de démarrage,

- Sélectionnez « Heure » comme type de déclencheur.
- Réglez l'heure appropriée à cet endroit, par exemple 7 heures du matin et les jours de la semaine (JO), et enregistrez.

Un message apparaîtra indiquant que le déclencheur a été créé avec succès.

Remarque : Lorsque vous créez une routine, vous trouverez le déclencheur créé sous « Sélectionnez Déclencheur ».

Créer une nouvelle routine

Comment créer une routine :

- Dans l'onglet « **Routines** », sélectionnez « **+ Nouvelle Routine** ».
- Sélectionnez un déclencheur prédéfini « **Sélectionnez Déclencheur** » ou créez-en un nouveau « **+ Nouveau Déclencheur** ».
- Modifiez le nom autogénéré si nécessaire.
- Procédez de la même manière pour les actions et les conditions.
- A la fin de la procédure, vous pouvez modifier le nom de la routine, qui est automatiquement généré à partir des paramètres que vous avez définis, et ajouter un label à la routine.
- Vous trouverez [ici](#) une description détaillée et des exemples de création d'une routine.

Remarque : Si vous modifiez un déclencheur, une action ou une condition utilisée dans une routine dans l'onglet respectif « Déclencheurs », « Actions » ou « Conditions », la routine correspondante est également modifiée ! Dans la partie inférieure de la fenêtre, la vue des routines montre dans quelle(s) routine(s) le bloc est utilisé.

Étiquettes

Des étiquettes sont disponibles pour vous aider à trouver et à vérifier plus facilement les routines. Vous pouvez les nommer librement et les glisser-déposer sur n'importe quelle routine. Vous pouvez trouver l'aperçu des étiquettes en cliquant sur la zone rouge à gauche du tableau des routines.

Recherche de routines

Si vous recherchez une routine, vous pouvez soit filtrer l'étiquette dans la colonne de la routine, soit ouvrir la zone située sur le côté gauche du tableau de la routine pour utiliser la recherche de texte.

Activation et désactivation des routines

Vous pouvez définir si la routine définie doit être jouée via les cases à cocher sous « Actif ». Si la case est cochée, la routine sera exécutée.

Historique

Toutes les routines qui ont été définies et qui auraient été lancées en fonction de leur déclencheur sont énumérées ici. Si elles ont eu lieu, la mention « Réussi » est affichée dans la colonne « Résultat ». Le test des routines via le bouton « Tester » n'apparaît pas dans l'historique.

Tester des routines

Si vous voulez tester une routine ou mieux ; une action, vous trouverez le bouton « Tester » sur la page principale « Routines ». Si l'on appuie dessus, le déclencheur et la condition de la routine sont ignorés et l'action de la routine est exécutée directement.

8.4.1 Exemple de routine

Dans cet exemple, nous réglons les stores à 50 % avec un angle de 90 ° à une certaine heure (été) ou au lever du soleil (hiver), mais uniquement les jours où vous devez vous lever tôt.

Remarque : Si vous avez déjà créé une minuterie pour vos stores dans la visualisation, vous trouverez déjà la routine associée dans la vue d'ensemble des routines et il vous suffit d'intégrer la condition dans la routine. Pour ce faire, sélectionnez la routine, choisissez « Éditer routine » et ensuite « Condition » sur la gauche, puis passez au point [3. Création de la condition](#).

C'est ainsi que vous créez la routine complète :

- Dans l'onglet « Routines », sélectionnez « + Nouvelle Routine ».

1. Comment créer un déclencheur

a) Minuterie :

- Sélectionnez « + Nouveau Déclencheur » > « Heure » et cliquez sur l'heure affichée.
- Réglez 7:00 et « JO » pour les jours de la semaine.
- Modifiez le nom autogénéré si nécessaire.
- Cliquez sur « Continuer ».
- Le déclencheur est créé.

b) Heures astro (lever et coucher du soleil) :

- Si vous ne l'avez pas encore fait, [créez les heures astronomiques maintenant](#).
- Cliquez sur « Sélectionnez Déclencheur », et sélectionnez parmi les déclencheurs prédéfinis « Lever du soleil en ... ».
- Confirmez en cliquant sur « Ok ».
- Modifiez le nom autogénéré si nécessaire.
- Cliquez sur « Continuer ».

2. Création de l'action

- Sélectionnez « + Nouvelle Action » > « Appareil » et cliquez sur le champ sous « Appareil » sur le côté droit pour ouvrir la sélection de l'appareil.
- Cliquez sur le champ « Protection solaire », sélectionnez le store souhaité (l'appareil est marqué en bleu) et cliquez sur « Ok ».
- Sous « Action », sélectionnez « Position » et faites glisser le curseur jusqu'à 50%.
- Sous « Retard », vous pouvez définir le temps qui doit s'écouler entre le déclenchement et l'action. Il peut être laissé à 0 dans ce cas.
- Cliquez ensuite sur le symbole vert « + » pour ajouter une autre action.
- Une nouvelle ligne apparaît dans laquelle une nouvelle action peut être définie.
- Sélectionnez à nouveau le store souhaité.
- Sous « Action », sélectionnez « Angle » et réglez 90° dans le curseur.
- Modifiez la temporisation comme vous le souhaitez ou laissez-la à 0.
- Modifiez le nom autogénéré si nécessaire.
- Cliquez sur « Continuer ».
- L'action est créée.

3. Création de la condition

- Pour créer le mode utilisateur, sélectionnez « + Nouvelle condition » et « Mode utilisateur ».
- Créez un nouveau mode d'utilisation avec le symbole « + ».
- Par exemple, donnez-lui le nom de « dormir tard ». Pour le statut, sélectionnez par exemple pour le *Texte à la mise en marche* : « Dormir » et pour le *Texte à la mise à l'arrêt* : « Se lever tôt ».
- Sélectionnez « Enregistrer ».
- Modifiez le nom autogénéré si nécessaire.
- Cliquez sur « Continuer ».

4. Nommer et attribuer des étiquettes

- A la fin du processus, vous pouvez ajuster le nom de la routine qui est automatiquement généré à partir des paramètres.
- Vous pouvez également ajouter une étiquette (label) à la routine.
- Pour ce faire, cliquez sur « gérer les étiquettes » pour créer de nouveaux labels.
- En cliquant sur le champ de couleur, vous pouvez ajuster la couleur de l'étiquette.

5. Enregistrez

- Cliquez sur « Sauvegarder » pour sauvegarder la routine.

6. Activer le mode utilisateur si nécessaire

- La veille, vous activez le mode utilisateur dans la visualisation si vous savez que vous ne voulez pas être réveillé tôt le lendemain, voir [« Créer un bouton mode utilisateur dans YOUVI Visu »](#) et la routine est suspendue.

8.4.2 Créer des heures de lever et de coucher du soleil

- Passez à *YOUVI Configuration > Général > Général*.
- Indiquez votre lieu comme nom de ville, par exemple « Darmstadt ».
- Retournez maintenant au module logique et actualisez la page.
- Sous « Déclencheurs », vous trouverez maintenant les déclencheurs prédéfinis pour le lever et le coucher du soleil.

8.4.3 Création d'un mode utilisateur

Des modes utilisateurs sont utilisés pour les cas qui peuvent influencer vos routines standards.

- Pour créer un mode utilisateur, cliquez sur l'onglet « Mode utilisateur ».
- Cliquez sur « + Nouveau Mode Utilisateur ».
- Dans le champ de droite, sous « Nom », entrez par exemple « Partie ».
- Si vous souhaitez définir un texte d'affichage spécifique dans la visualisation, saisissez-le dans les champs « Texte à la mise en marche » et « Texte à la mise à l'arrêt ».
- L'état actuel de le mode utilisateur est affiché en dessous.
- Cliquez sur « Sauvegarder ».
- Procédez de la même manière pour les autres modes utilisateurs, tels que « vacances ».

La manière de créer un « bouton de mode utilisateur » dans votre visualisation est expliquée [ici](#).

8.4.4 Étendue des fonctions

Les fonctions de base suivantes sont fournies par le module logique, énumérées par composants logiques :

Déclencheurs

- Création, dénomination, suppression, modification des déclencheurs
- Aperçu de la (des) routine(s) dans laquelle (lesquelles) le déclencheur est utilisé

Types de déclencheurs :

- Minuteur : heure, jours de la semaine, coucher, lever du soleil
- Intervalle : Toutes les x heures, x minutes, x secondes
- Valeur du dispositif : (déclenchée lors d'un changement de valeur ou sur valeur exacte à condition que la valeur du dispositif soit =, ≠, > ou < x)
 - Protection solaire : position, angle (stores)
 - Lumières : marche/arrêt, luminosité, couleur (Hex, valeur RGB)
 - Chauffage : Mode HVAC, refroidissement en valeur réelle, chauffage en valeur réelle, température en valeur réelle, température de consigne
 - Ventilation: Tout, Ventilation Préréglée, Mode Automatique, Augmenter, Température
 - Interrupteurs/boutons : marche/arrêt

- Scène : marche
- Capteurs : Unité dépendant du capteur
- Station de porte : il sonne
- ISE Remote Connect : accès au portail, accès pour les installateurs, accès pour les résidents, accès à distance ou Quick Connect autorisé/refusé
- Mode utilisateur : marche/arrêt
- Commande Http : Commande de déclenchement Http générée, crée pour vous un lien qui déclenche un événement. Le lien est créé lorsque vous sélectionnez « Continuer/Enregistrer » et se trouve dans l'onglet « Déclencheur ».
- Télégramme : adresse de groupe et commande

Actions

- Créer, nommer, supprimer, modifier des actions
- Vue d'ensemble de la (des) routine(s) dans laquelle (lesquelles) l'action est utilisée
- Définir une action avec plusieurs éléments
- Définir un retard pour chaque action et ses éléments

Types d'actions :

- Valeur de l'appareil :
 - Protection solaire : position, monter/descendre étape par étape, ouvrir/fermer, angle (stores)
 - Lumières : marche/arrêt, luminosité, couleur (Hex, valeur RGB)
 - Chauffage : Mode HVAC, température
 - Ventilation: Mode Automatique, Augmenter, Température, Ventilation Préréglée
 - Interrupteurs/boutons : marche/arrêt
 - Scène : marche
 - Système audio : couper/rétablir le son, volume, lire les liste d'écoute/favoris, mettre en pause
 - Portier : couper/rétablir le son sur un client spécifique
 - Caméra : l'image de la caméra est amenée au premier plan dans la visualisation
 - ISE Remote Connect : autoriser/refuser accès au portail, accès pour les installateurs, accès pour les résidents, accès à distance ou Quick Connect
- Action : Inclure une action déjà créée
- http command : Méthodes : GET, PUT, POST, DELETE

- Définir le thème de la visualisation d'un panneau spécifique, de l'application YOUVI Mobile ou de tous les clients sur clair/sombre. Vous pouvez modifier le nom des clients sous *YOUVI Configuration > Général > Clients*.
- Envoyer des notifications toast/push/popup à la visualisation d'un panneau spécifique, à l'application YOUVI Mobile ou à tous les clients. Vous pouvez modifier le nom des clients sous *YOUVI Configuration > Général > Clients*.
- Mode utilisateur : marche/arrêt
- E-mail : Envoi de courrier électronique à un destinataire prédéfini, [Mise en place de la fonction de courrier électronique](#)
- Télégramme : adresse de groupe et commande

Conditions

- Créer, nommer, supprimer, modifier des conditions
- Vue d'ensemble de la (des) routine(s) dans laquelle (lesquelles) la condition est utilisée
- Créer plusieurs conditions et les lier avec l'opérateur « AND » ou « OR »

Types de conditions :

- Valeur de l'appareil : (à la condition que la valeur de l'appareil soit =, ≠, > ou < x)
 - Protection solaire : position, angle (stores)
 - Lumières : On/Off, luminosité, couleur (Hex, valeur RGB)
 - Chauffage : Mode HVAC, refroidissement en valeur réelle, chauffage en valeur réelle, température en valeur réelle, température de consigne
 - Ventilation: Température de consigne, Valeur actuelle Température, Valeur actuelle chauffer, Valeur actuelle refroidir, Mode CVC
 - Interrupteurs : On/Off
 - Capteurs : Unité dépendant du capteur
 - ISE Remote Connect : accès au portail, accès pour les installateurs, accès pour les résidents, accès à distance ou Quick Connect autorisé/refusé
- Condition : Inclure une condition déjà créée
- Période de temps : L'action n'est exécutée que sur le temps de hh:mm à hh:mm
- Jour/nuit : Jour et nuit en fonction du lever et du coucher du soleil
- Mode utilisateur : On/Off

Mode utilisateur

- Créer, nommer, supprimer, modifier les états personnalisés
- Activation et désactivation des modes utilisateurs

- Attribuer un texte de statut

Routines

- Créer, nommer, supprimer, modifier et filtrer les routines
- Activer/désactiver les routines
- Créer, éditer et attribuer des étiquettes
- Tester les routines
- Afficher l'historique des routines jouées et bloquées

9 Ponts

YOUVI se compose d'un package de base et d'une gamme en constante évolution de passerelles vers d'autres fabricants.

Le forfait de base :

- [Visualisation](#)
- [Routeur IP](#)
- [Moniteur de bus](#)
- [YOUVI Mobile*](#)

Les ponts :

- [IKEA Tradfri](#)
- [Ntuity](#)
- [Netatmo](#)
- [Philips Hue](#)
- [Sonos](#)
- [Bluesound](#)
- [trivum](#)
- [Yeelight](#)

*L'application YOUVI Mobile est incluse gratuitement dans le pack de base et peut être utilisée dans votre réseau domestique. Si vous souhaitez également utiliser l'application en déplacement, le module [YOUVI Connect](#) est nécessaire.

9.1 Ikea Tradfri

Avec ce pont, divers dispositifs IKEA sont intégrés dans la visualisation YOUVI. Les appareils IKEA sont présentés et commandés dans YOUVI dans les widgets habituels :

Dispositif IKEA	Type de dispositif en YOUVI
Luminaire TRÅDFRI	Variateur, lumière RGB à intensité variable
Prise de courant TRÅDFRI	Commutateur

Dispositif IKEA	Type de dispositif en YOUVI
Fyrtur	Stores/marquises

Remarque : Pour utiliser le YOUVI-Tradfri-Bridge, vous avez besoin d'une passerelle IKEA Tradfri.

Conseil : Une fois créés dans YOUVI, les appareils IKEA ne sont pas seulement disponibles dans la visualisation, mais aussi dans le module logique et dans l'application YOUVI Mobile.

Configurer les appareils IKEA Tradfri

- Utilisez la documentation fournie pour configurer les appareils IKEA Tradfri souhaités.

Installation

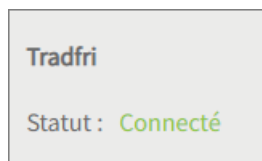
- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Préparation

- Sélectionnez le bouton « Connecter ».
- Indiquez l'adresse IP de la passerelle Tradfri. Vous la trouverez par exemple en vous connectant à votre Fritzbox sous *Réseau domestique > Réseau*.

FRITZ!Box 7490			
Heimnetz > Netzwerk			
<div>Netzwerkverbindungen</div> <div>Netzwerkeinstellungen</div>			
<p>Diese FRITZ!Box ist Teil des Heimnetzes einer anderen FRITZ!Box (eines anderen Routers). Wenn Sie eine Übersicht der Netzwerkverbindungen und des Heimnetzes sehen und Einstellungen v Bedienoberfläche der entsprechenden FRITZ!Box (des Routers) zu gelangen.</p>			
Name ↕	Verbindung ↕	IP-Adresse ↕	Eigenschaften ↕
Diese FRITZ!Box			
PEAKnx-Demo-Fritz	DSL , deaktiviert	10.2.42.245	WLAN 2,4 / 5 GHz
Aktive Verbindungen			
TRADFRI-Gateway-d44da43a1c01	LAN 3 mit 100 Mbit/s	10.2.42.23	
PC-10-2-42-1	LAN 1 mit 1 Gbit/s	10.2.42.1	
PC-10-2-42-43	LAN 2 mit 1 Gbit/s	10.2.42.43	
PC-10-2-42-63	LAN 2 mit 1 Gbit/s	10.2.42.63	
mx10-20-210-90	LAN 2 mit 1 Gbit/s	10.2.42.89	
Sonos-7828CA162C1C	WLAN	10.2.42.138	2,4 GHz, 54 / 24 Mbit/s
Sonos-7828CA1602EE	WLAN	10.2.42.136	2,4 GHz, 53 / 24 Mbit/s

- Indiquez le code de sécurité que vous trouverez sous la passerelle.
- Si la connexion a été établie avec succès, le statut « Connecté » est affiché :



Importation de dispositifs

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs ».
- Une fenêtre s'affiche, énumérant tous les dispositifs trouvés dans IKEA.
- Utilisez les cases à cocher pour sélectionner les dispositifs à importer dans la visualisation.
- En cliquant sur l'élément, il est possible de définir d'autres propriétés :

Dispositifs découverts

Volet: Volet à gauche Salle de séjour ✓

ID de l'appareil:

65547

Nom:

Volet à gauche

Icône:

Volet ▼

Salle :

Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse écriture Haut/Bas:

1/2/6

...

Adresse écriture Pas:

1/0/6

...

Adresse écriture Positions:

1/1/6

...

Volet: Volet à droite ✓

ID de l'appareil:

65552

Nom:

Volet à droite

Icône:

Volet ▼

Salle :

Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse écriture Haut/Bas:

1/2/7

...

Adresse écriture Pas:

1/0/7

...

Désélectionner tous les appareils

Annuler

Créer des dispositifs

- Modifiez, si vous le souhaitez, le nom du widget, l'icône et la pièce dans laquelle le widget doit apparaître dans la visualisation.
- Sous les propriétés de l'appareil se trouve en plus « Adresses de groupe ». Si vous souhaitez en plus envoyer des valeurs des appareils Tradfri via le bus KNX, par exemple pour les intégrer dans un bouton-poussoir KNX, ajoutez ici les adresses de groupe souhaitées.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».
- Dans le menu déroulant « Dispositifs », les appareils peuvent être consultés, modifiés ou supprimés une nouvelle fois :

Configuration

YOUVI connecté : **YOUVI** Statut KNX : **Connecté** État du réseau : **Connecté**

Général

Général
Tableau de bord
Projets
Email
Icônes
Clients
Mises à jour

KNX

Modules

Ponts

Trivum
Ntuity
Yeelight
Netatmo
Sonos
Tradfri

Plus

Tradfri

Statut : **Connecté**

Déconnecter
Détecter les dispositifs
Créer un dispositif

Dispositifs: Volet à gauche

Type de dispositif: Volet

ID de l'appareil: 65547

Nom: Volet à gauche

Icône: Volet

Salle : Salle de séjour

Adresses du groupe

Adresse écriture Haut/Bas: 1/2/6 ...

Adresse écriture Pas: 1/0/6 ...

Adresse écriture Positions: 1/1/6 ...

Retirer le dispositif Enregistrer le dispositif

YOUVI v4.5.0

- Passez maintenant à la visualisation via la page du *Tableau de bord*.
- Activez le mode d'édition.
- Passez à l'aperçu de la pièce. Vous trouverez les appareils importés dans les pièces sélectionnées précédemment.
- Ajoutez les appareils, si vous le souhaitez, au tableau de bord et dépliez ou repliez les tuiles.

9.2 Ntuity

Le pont YOUVI vers ntuity vous permet de toujours voir les paramètres clés de la plateforme Internet of Energy dans votre visualisation.

Avec le widget de surveillance de l'énergie pour ntuity, les grandeurs suivantes sont intégrées :

- Puissance injectée dans le réseau

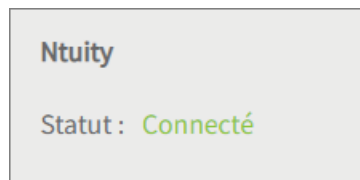
- Puissance prélevée sur le réseau
- Puissance fournie par l'utilisateur (par ex. via le photovoltaïque)
- Véhicule, processus de charge en cours
- Batterie domestique, puissance injectée/prélevée
- Batterie domestique, état de charge
- Consommation totale
- Autonomie

Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Préparation

- Sélectionnez le bouton « Connecter ». Une fenêtre s'ouvre.
- Indiquez ici la clé API et votre ID du site.
- Si la connexion a été établie avec succès, l'état indique « Connecté ».



Importation de dispositifs

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs ».
- Une fenêtre apparaît dans laquelle le système de gestion de l'énergie détecté est affiché.
- Sélectionnez l'élément pour définir d'autres paramètres.

Dispositifs découverts

Surveillance de l'énergie: Gestion de l'énergie ✓

Nom:

Icône: i Info ▼

Salle : Appareils non attribués ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse retour, Puissance prélevée sur le réseau (kW):

...

Adresse retour, puissance autoproduite (kW):

...

Adresse retour, véhicule, processus de charge actuel (kW):

...

Adresse retour, véhicule, dernière charge (kW):

...

Adresse retour, batterie domestique, état de charge (%):

...

Adresse retour, batterie domestique, charge (kW):

...

Adresse retour, consommation propre (kW):

...

Adresse retour, autonomie (%):

...

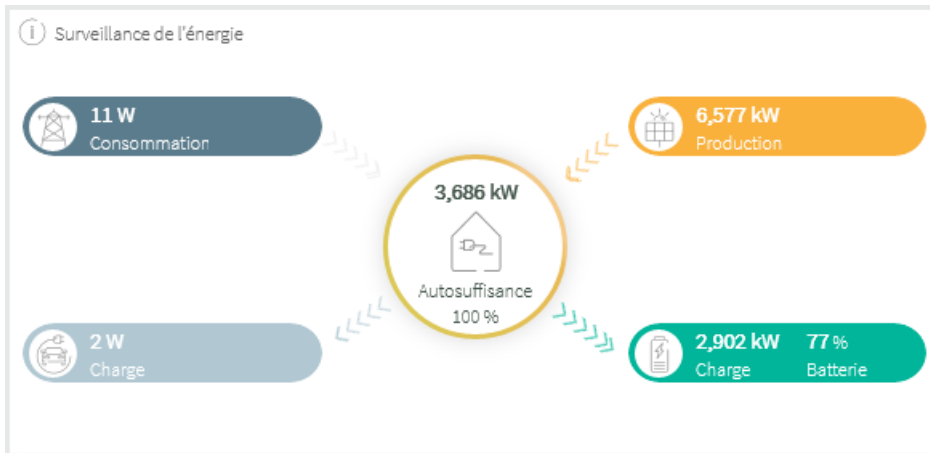
Adresse retour, chauffe-eau, consommation (kW):

...

Désélectionner tous les appareils
Annuler
Créer des dispositifs


- Donnez un nom au widget, choisissez la pièce appropriée et, si nécessaire, une autre icône.
- Sous les propriétés de l'appareil se trouve en plus « Adresses de groupe ». Si vous souhaitez en plus envoyer des valeurs Ntuity via le bus KNX, ajoutez ici les adresses de groupe souhaitées.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».
- Le widget est créé dans la pièce préalablement sélectionnée de la visualisation.
- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- En sélectionnant l'icône du tableau de bord, vous ajoutez le widget au tableau de bord.

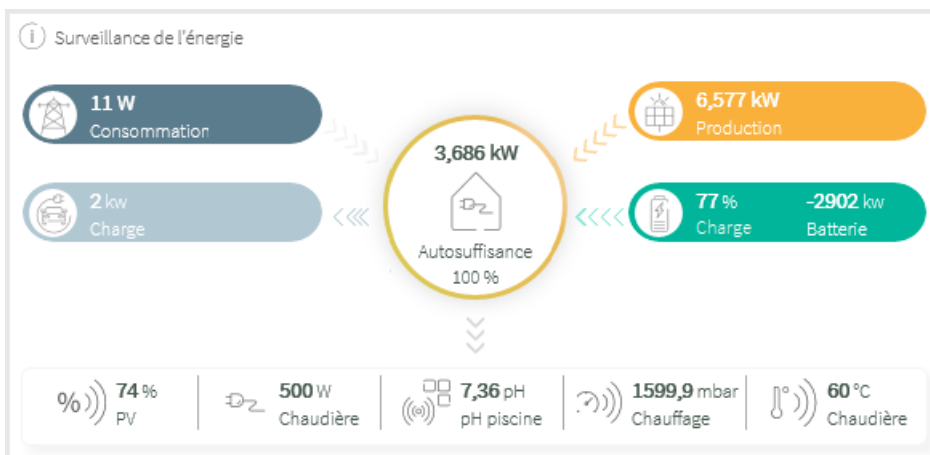
Le widget visualise les grandeurs de la gestion de l'énergie Ntuity dans un graphique animé :



Intégration d'autres capteurs

En outre, il est possible d'afficher jusqu'à 5 capteurs dans la partie inférieure du widget.

- Pour ce faire, passez en mode d'édition de la visualisation et cliquez sur la roue dentée sur la tuile.
- Sélectionnez la clé à molette  pour faire votre choix de capteur.
- Confirmez votre choix en cliquant sur la coche en bas à droite.



9.3 Netatmo

Avec ce pont, divers dispositifs Netatmo sont intégrés dans la visualisation YOUVI. Les valeurs mesurées par les appareils Netatmo – mais aussi les valeurs de consigne des thermostats – sont affichées et exploitées dans YOUVI dans les widgets habituels :

Dispositif Netatmo	Type de dispositif en YOUVI
Thermostat Intelligent, Tête Thermostatique Intelligente	Chauffage
Station Météo Intelligente, module extérieur	Capteur : humidité, température, pression
Station Météo Intelligente, module intérieur	Capteur : humidité, température, bruit, CO2
Anémomètre Intelligente	Capteur : direction et vitesse du vent
Pluviomètre intelligent	Capteur : pluviomètre
Anémomètre/Module extérieur	Station météorologique (contient des valeurs pour la direction et la vitesse du vent, la température et l'humidité)

Remarque : Une fois créés dans YOUVI, les appareils Netatmo ne sont pas seulement disponibles dans la visualisation, mais aussi dans le module logique et dans l'application YOUVI Mobile.

Configurer les appareils Netatmo

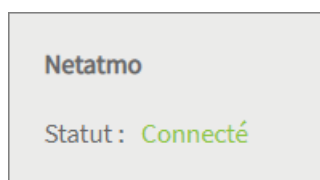
- Utilisez la documentation fournie pour configurer les appareils Netatmo souhaités.

Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Préparation

- Sélectionnez le bouton « Connecter ». La page Netatmo s'ouvre.
- Connectez-vous avec votre compte Netatmo. Dans l'étape suivante, donnez à YOUVI les autorisations nécessaires.
- Si la connexion a été établie avec succès, le statut « Connecté » est affiché :



Importation de dispositifs

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs ».
- Une fenêtre s'affiche, énumérant tous les dispositifs trouvés dans Netatmo :

Dispositifs découverts

Capteur de température: Temperature Innenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur de CO2: CO2 Innenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur d'humidité: Humidity Innenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur de bruit: Noise Innenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur de pression: Pressure Innenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur de température: Temperature Aussenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur d'humidité: Humidity Aussenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Station météo: WeatherStation Aussenraum	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur de direction du vent: Wind Windmesser	<input checked="" type="checkbox"/>
Capteur de vitesse du vent: WindSpeed Windmesser	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl EG Wohnzimmer	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl EG Eingang	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl OG 1 Bad	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl OG 1 Schlafzimmer	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl OG 1 Kinderzimmer	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl OG 2 Bad	<input checked="" type="checkbox"/>
Thermostat: TemperatureControl OG 2 Arbeitszimmer	<input checked="" type="checkbox"/>

Désélectionner tous les appareils
Annuler
Créer des dispositifs

- Si vous disposez d'une station météo extérieure, assurez-vous que votre emplacement (Nom de la ville) est enregistré sur la page *Général* afin de remplir les prévisions à 3 jours dans le widget. Sinon, une erreur s'affichera lors de l'importation de la station météorologique.
- Utilisez les cases à cocher pour sélectionner les dispositifs à importer dans la visualisation.
- En cliquant sur l'élément, il est possible de définir d'autres propriétés :

Dispositifs découverts

Capteur de température: Temperature Salle de séjour ✓

Nom du module (Netatmo):

Nom:

Icône: 🌡️ Détecteur de température ▼

Salle : Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse retour: ...

Capteur de CO2: CO2 Salle de séjour ✓

Nom du module (Netatmo):

Nom:

Icône: ☁️ Détecteur de CO2 ▼

Salle : Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

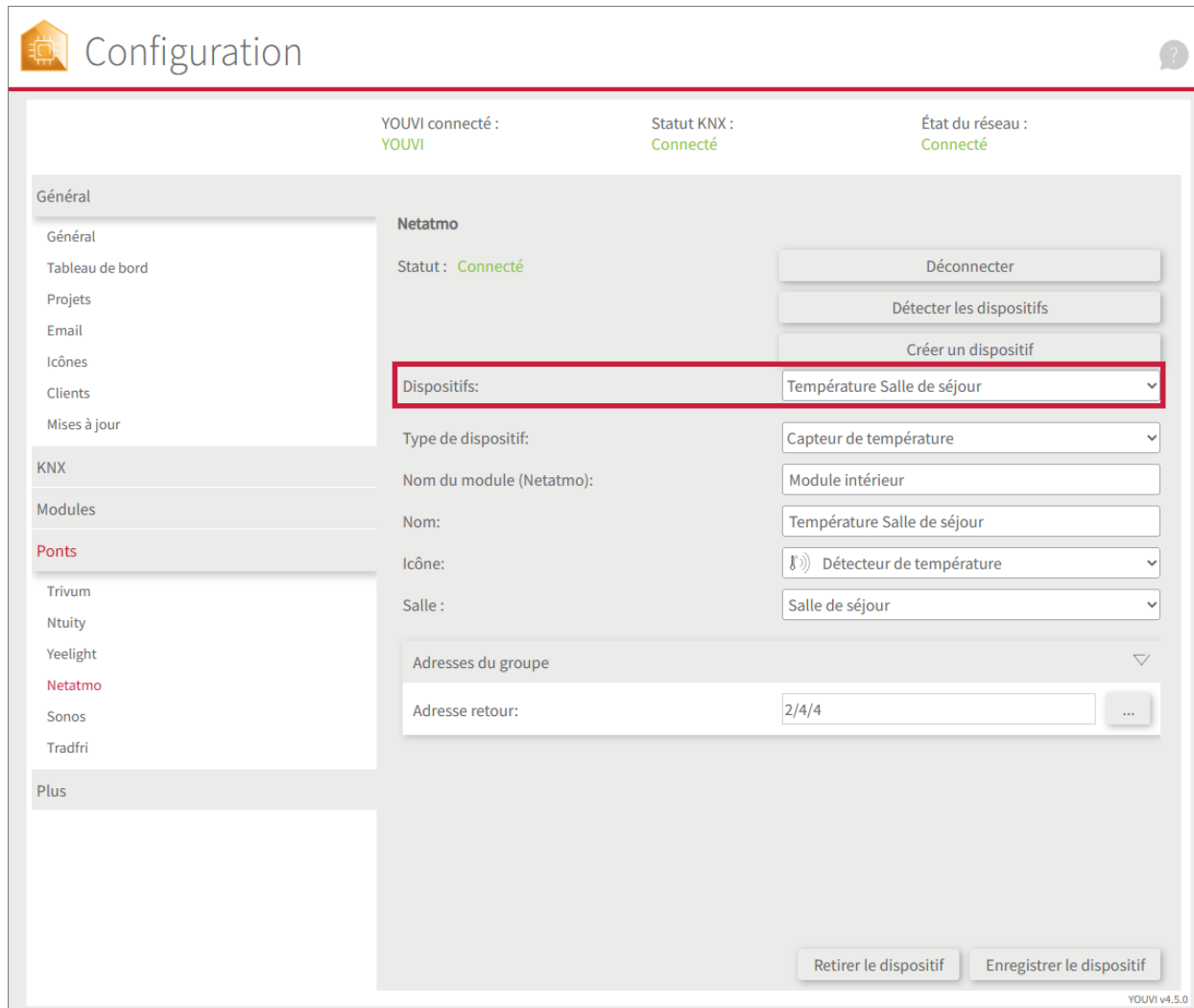
Adresse retour: ...

Capteur d'humidité: Humidity Salle de séjour ✓

Nom du module (Netatmo):

Désélectionner tous les appareils
Annuler
Créer des dispositifs

- Modifiez, si vous le souhaitez, le nom du widget, l'icône et la pièce dans laquelle le widget doit apparaître dans la visualisation.
- Sous les propriétés de l'appareil se trouve en plus « Adresses de groupe ». Si vous souhaitez en plus envoyer des valeurs des appareils Netatmo via le bus KNX, par exemple pour les intégrer dans un bouton-poussoir KNX, ajoutez ici les adresses de groupe souhaitées.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».
- Dans le menu déroulant « Dispositifs », les appareils peuvent être consultés, modifiés ou supprimés une nouvelle fois :



- Passez maintenant à la visualisation via la page du *Tableau de bord*.
- Activez le mode d'édition.
- Passez à l'aperçu de la pièce. Vous trouverez les appareils importés dans les pièces sélectionnées précédemment.
- Ajoutez les appareils, si vous le souhaitez, au tableau de bord et dépliez ou repliez les tuiles.

Tutoriels rapides

Outre l'importation automatique, il est également possible de créer des appareils manuellement :

- [Création d'un widget de station météo](#)
- [Créer un widget de chauffage](#)
- [Créer un widget de capteur](#)

Création d'un widget de station météo

- Sélectionnez « Créer un dispositif ».
- Remplissez les champs comme suit :
- **Type d'appareil** : « Station météo ».
- **Nom de la station météo (Netatmo)** : Entrez le nom de la station météo Netatmo, voir image.
- **Nom de la station éolienne (Netatmo)** : Entrez le nom d'un anémomètre Netatmo, si disponible, voir l'image.



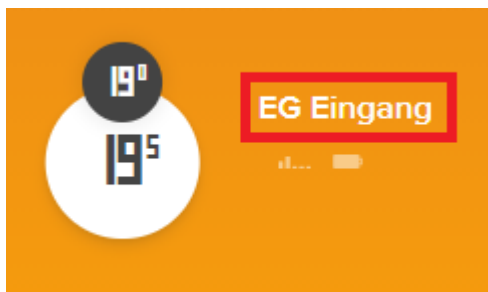
- **Ville*** : Entrez la ville où la station météo est située.
- **Unité de vitesse du vent** : Choisissez l'unité que vous préférez.
- **Nom de l'appareil** : Définissez le nom du widget pour la visualisation YOUVI.
- **Icône de l'appareil** : Sélectionnez une icône préférée pour le widget.
- **Salle** : Définissez l'endroit où le widget sera placé dans la visualisation YOUVI.
- Sélectionnez « Enregistrer l'appareil ».

*La prévision à 3 jours du widget de la station météo est tirée de ces données de localisation. Les données manquantes, telles que la vitesse du vent si l'utilisateur ne dispose pas d'un anémomètre, sont également complétées.

Général	
KNX	Netatmo
Ponts	Statut : Connecté
Netatmo	<div>Connecter</div> <div>Créer un dispositif</div>
Plus	Dispositifs: Station météo Netatmo ▼ Type de dispositif: Station météo ▼ Nom de la station météorologique (Netatmo): Aussenraum Nom de la station éolienne (Netatmo): Windmesser Ville: Darmstadt Unité de vitesse du vent: km/h ▼ Nom de l'appareil: Station météo Netatmo Icône de l'appareil: WeatherStation ▼ Salle : Jardin ▼ <div>Retirer le dispositif Enregistrer le dispositif</div>

Créer un widget de chauffage

- Sélectionnez « Créer un dispositif ».
- Remplissez les champs comme suit :
- **Type de dispositif** : « Thermostat ».
- **Nom de la pièce (Netatmo)** : Entrez la pièce dans laquelle se trouve le thermostat Netatmo, voir l'image.



- **Nom de l'appareil** : Définissez le nom du widget pour la visualisation YOUVI.
- **Icône de l'appareil** : Sélectionnez une icône préférée pour le widget.
- **Salle** : Définissez l'endroit où le widget sera placé dans la visualisation YOUVI.
- Sélectionnez « Enregistrer l'appareil ».

Général
KNX
Pons
Netatmo
Plus

Netatmo

Statut : Connecté

Dispositifs:

Type de dispositif:

Nom de la salle (Netatmo):

Nom de l'appareil:

Icône de l'appareil:

Salle :

Connecter

Créer un dispositif

Chauffage Entrée

Thermostat

EG Eingang

Chauffage Entrée

↑↑↑ Heating

Entrée

Retirer le dispositif

Enregistrer le dispositif

Créer un widget de capteur

- Sélectionnez « Créer un dispositif ».
- Remplissez les champs comme suit :
- **Type de dispositif** : « ...capteur ».
- **Nom du module (Netatmo)** : Entrez le nom de la station Netatmo, qui comprend le capteur souhaité, voir l'image.



- **Nom de l'appareil** : Définissez le nom du widget pour la visualisation YOUVI.

- **Icône de l'appareil** : Sélectionnez une icône préférée pour le widget.
- **Salle** : Définissez l'endroit où le widget sera placé dans la visualisation YOUVI.
- Sélectionnez « Enregistrer l'appareil ».

Général
KNX
Ponds
Netatmo
Plus

Netatmo
Statut : Connecté
Dispositifs:
Type de dispositif:
Nom du module (Netatmo):
Nom de l'appareil:
Icône de l'appareil:
Salle :

Connecter
Créer un dispositif
Capteur de CO2 Netatmo
Capteur de CO2
Innenraum
Capteur de CO2 Netatmo
CO2Sensor
Bureau
Retirer le dispositif
Enregistrer le dispositif

9.4 Philips Hue

Avec ce pont, divers dispositifs Philips Hue sont intégrés dans la visualisation YOUVI. Les lampes intelligentes sont présentés et commandés dans YOUVI dans les widgets habituels :

Dispositif Philips Hue	Type de dispositif en YOUVI
Lumière	Lumière RGB, variateur, variateur avec support Tunable White (Température de couleur)
Prise intelligente	Lumière/interrupteur
Détecteur de mouvement	Capteur binaire, capteur de luminosité, capteur de température

Remarque : Le pont YOUVI Hue ne fonctionne qu'avec un Philips Hue Bridge.

Conseil : Une fois créés dans YOUVI, les dispositifs Philips Hue ne sont pas seulement disponibles dans la visualisation, mais aussi dans le module logique et dans l'application YOUVI Mobile.

Configurer les dispositifs Philips Hue

- Utilisez la documentation fournie pour configurer les dispositifs Philips Hue souhaités.

Remarque : Assurez-vous à ce que l'application Hue puisse accéder au réseau local afin de trouver le Hue Bridge sur le réseau.

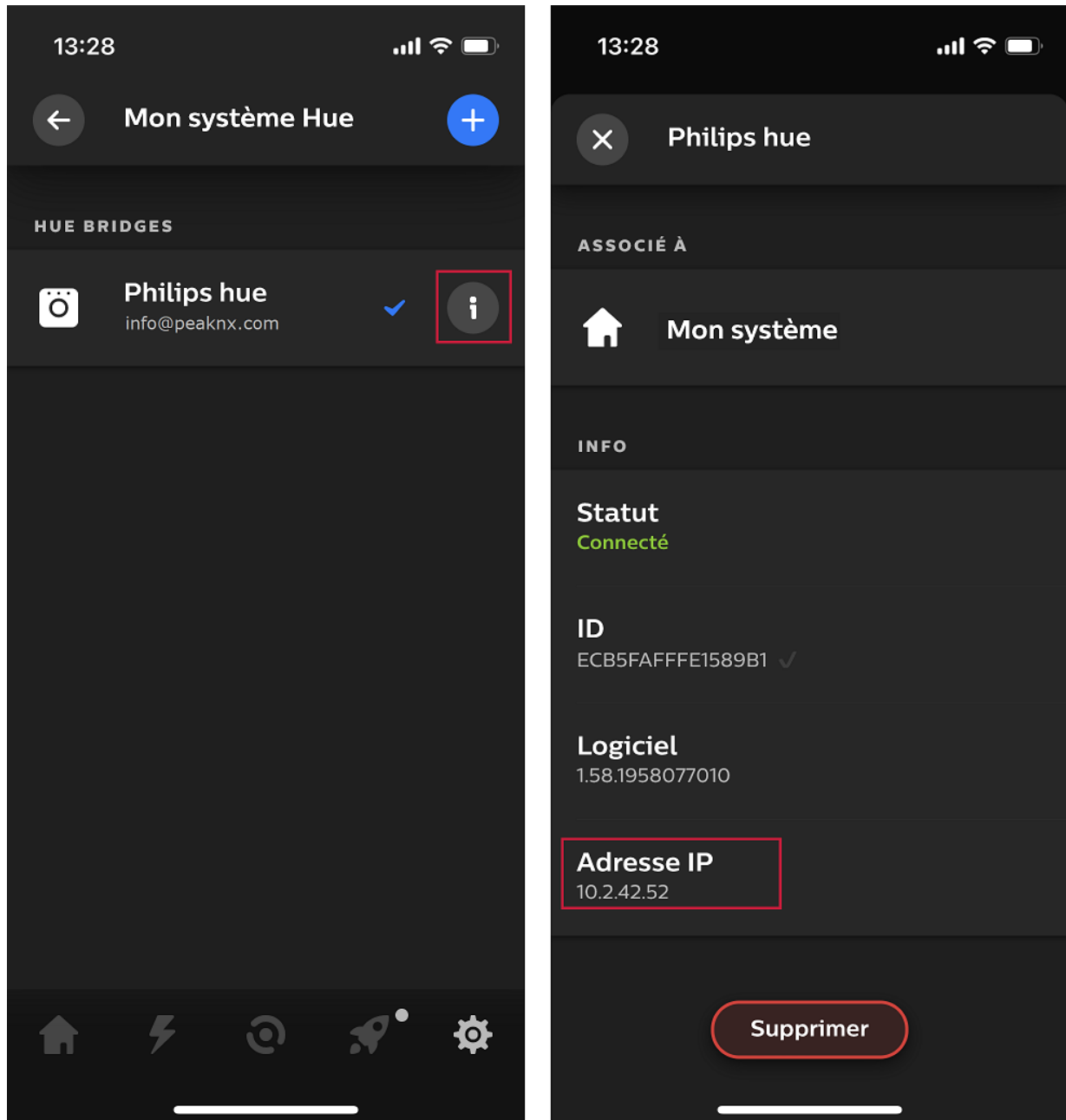
- Configurez d'abord les appareils dans l'application Hue, puis revenez à YOUVI.

Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Se connecter au Hue Bridge

- Vous vous trouvez sur la page de YOUVI Configuration « Philips Hue ».
- Sélectionnez le bouton « Connecter ». Une fenêtre s'ouvre.
- Saisissez l'adresse IP du Philips Hue Bridge.
 - Vous la trouverez dans l'application Hue > Paramètres > Mon système Hue. Tapez ici sur l'icône d'information à côté du pont et faites défiler jusqu'en bas :



- Appuyez le bouton du Hue Bridge, puis il y a de 4 à 5 secondes pour sélectionner « OK ».

Remarque : Ces trois étapes doivent également être effectuées si vous avez coupé manuellement la connexion au pont et si vous souhaitez rétablir la connexion.

- L'état indique la connexion :

Philips Hue

Statut : **Connecté**

Importation de dispositifs

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs ».
- Une fenêtre s'affiche, énumérant tous les dispositifs Hue trouvés.
- Utilisez les cases à cocher pour sélectionner les dispositifs à importer dans la visualisation.
- En cliquant sur l'élément, il est possible de définir d'autres propriétés :

Dispositifs découverts

Lumière: Prise de courant Aquarium ✓

Nom:

Prise de courant Aquarium

Icône:

ⓘ Info ▼

Salle :

Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse écriture Commuter:

10/1/1 ...

Adresse retour Commuter:

10/2/1 ...

Luminaire RGB: Lampadaire ✓

Nom:

Lampadaire

Icône:

RGB Lumière RGB ▼

Salle :

Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse écriture Commuter:

10/1/2 ...

Adresse écriture Luminosité:

Désélectionner tous les appareils

Annuler

Créer des dispositifs

- Modifiez, si vous le souhaitez, le nom du widget, l'icône et la pièce dans laquelle le widget doit apparaître dans la visualisation.
- Sous les propriétés de l'appareil il se trouve en plus « Adresses de groupe ». Si vous souhaitez en plus envoyer des valeurs des appareils Philips Hue via le bus KNX, par exemple pour les intégrer dans un bouton-poussoir KNX, ajoutez ici les adresses de groupe souhaitées.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».

- Dans le menu déroulant « Dispositifs », les appareils peuvent être vu à nouveau, modifiés ou supprimés :

The screenshot shows the 'Configuration' page for Philips Hue devices. At the top, there are status indicators: 'YOUVI connecté : YOUVI', 'Statut KNX : Connecté', and 'État du réseau : Connecté'. On the left, a sidebar contains navigation links: 'Général', 'KNX', 'Modules', 'Ponts' (highlighted), 'Ntuity', 'Philips Hue', and 'Plus'. The main content area is titled 'Philips Hue' and shows the device status as 'Connecté'. A red box highlights the 'Dispositifs' dropdown menu, which currently shows 'Lampadaire'. Below this, there are fields for 'Type de dispositif' (Luminaire RGB), 'Nom' (Lampadaire), 'Icône' (RGB Lumière RGB), and 'Salle' (Salle de séjour). A section titled 'Adresses du groupe' contains six rows of address configuration: 'Adresse écriture Commuter' (10/1/2), 'Adresse écriture Luminosité' (10/2/2), 'Adresse écriture Couleur' (10/2/3), 'Adresse retour Commuter' (10/2/4), 'Adresse retour Luminosité' (10/2/5), and 'Adresse retour Couleur' (10/2/6). At the bottom right, there are buttons for 'Supprimer le dispositif' and 'Enregistrer le dispositif'. The version 'YOUVI v4.5.2' is noted in the bottom right corner.

- Passez maintenant à la visualisation via la page du *Tableau de bord*.
- Activez le mode d'édition.
- Passez à l'aperçu de la pièce. Vous trouverez les appareils importés dans les pièces sélectionnées précédemment.
- Ajoutez les appareils, si vous le souhaitez, au tableau de bord et dépliez ou repliez les tuiles.

9.5 Sonos

Vous connectez les fonctions suivantes de votre système Sonos via le widget du système audio :

- Listes de lecture Sonos

- Les favoris de Sonos
- Lecture de zone

Fonctions prises en charge

Lecteur :

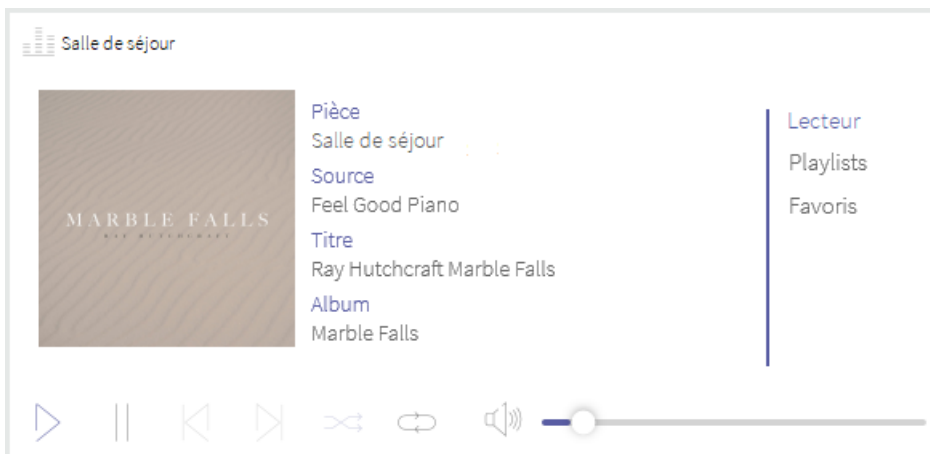
- Régler le volume, couper le son
- Lecture/Pause, chanson suivante, chanson précédente
- Mode de lecture : répétition, aléatoire

Listes de lecture et favoris :

- Les onglets Listes de lecture et Favoris sont utilisés pour sélectionner les pistes que vous avez ajoutées à vos favoris ou à vos listes de lecture dans l'application Sonos pour le lecteur.

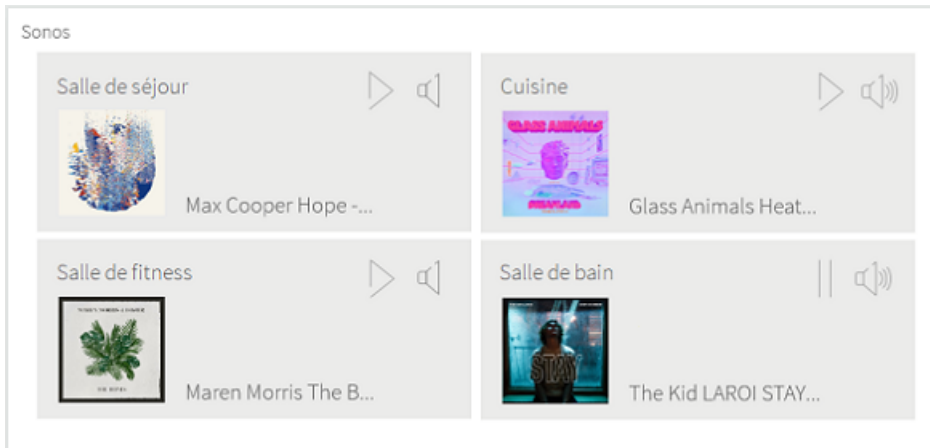
Widget de zone

Chaque zone est visualisée via un widget dans la pièce respective. Ceux-ci sont importés lors de la découverte de la zone sonore :

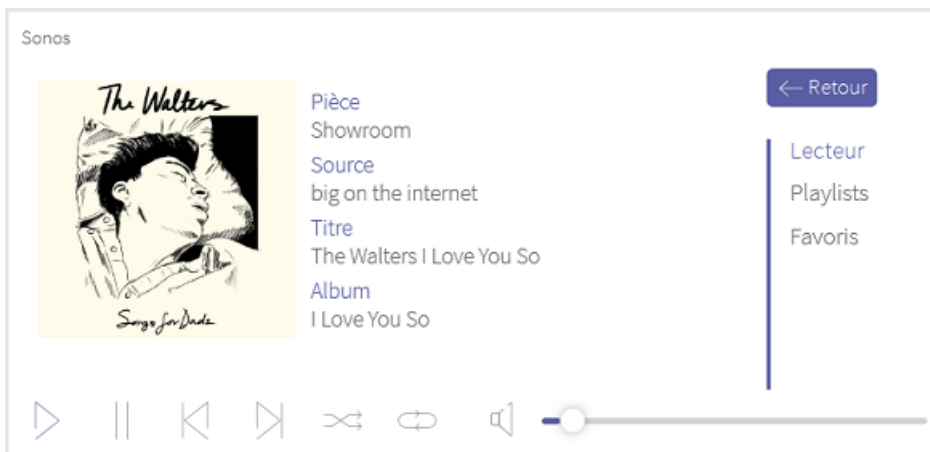


Widget de groupe

L'ensemble du système Sonos est visualisé via un widget de groupe sur le tableau de bord, qui contient toutes les zones importées :



Si vous tapez sur la zone concernée, le lecteur correspondant s'ouvre dans le widget. Le bouton « Retour » vous ramène à l'aperçu du groupe :



Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Préparation

- Sélectionnez le bouton Connecter. La page Sonos s'ouvre.
- Connectez-vous à Sonos avec le même nom d'utilisateur et le même mot de passe que ceux utilisés pour accéder à l'application Web. Dans l'étape suivante, accordez à YOUVI les permissions appropriées.
- Si la connexion a été établie avec succès, l'état indique « Connecté ».

Sonos

Statut : Connecté

Détection de zone Sonos

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs » en bas à gauche.
- Une fenêtre s'affiche et répertorie toutes les zones Sonos.
- Utilisez les coches pour sélectionner les zones sonores à importer dans la visualisation.
- En cliquant sur une zone, d'autres propriétés s'affichent :

Dispositifs découverts

Zone sonore : Salle de séjour ☒

Nom :

Salle de séjour

Icône :

Lecteur de musique ▼

Salle :

Salle de séjour ▼

Zone sonore : Cuisine ☒

Nom :

Cuisine

Icône :

Lecteur de musique ▼

Salle :

Cuisine ▼

Désélectionner tous les appareils

Annuler

Créer des dispositifs

- Sélectionnez la pièce appropriée et, si nécessaire, une autre icône.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».

- Les widgets sont créés dans les pièces préalablement sélectionnées de la visualisation.
- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- En sélectionnant l'icône du tableau de bord, vous pouvez ajouter les widgets de zones distinctes au tableau de bord.

Créer un widget de groupe

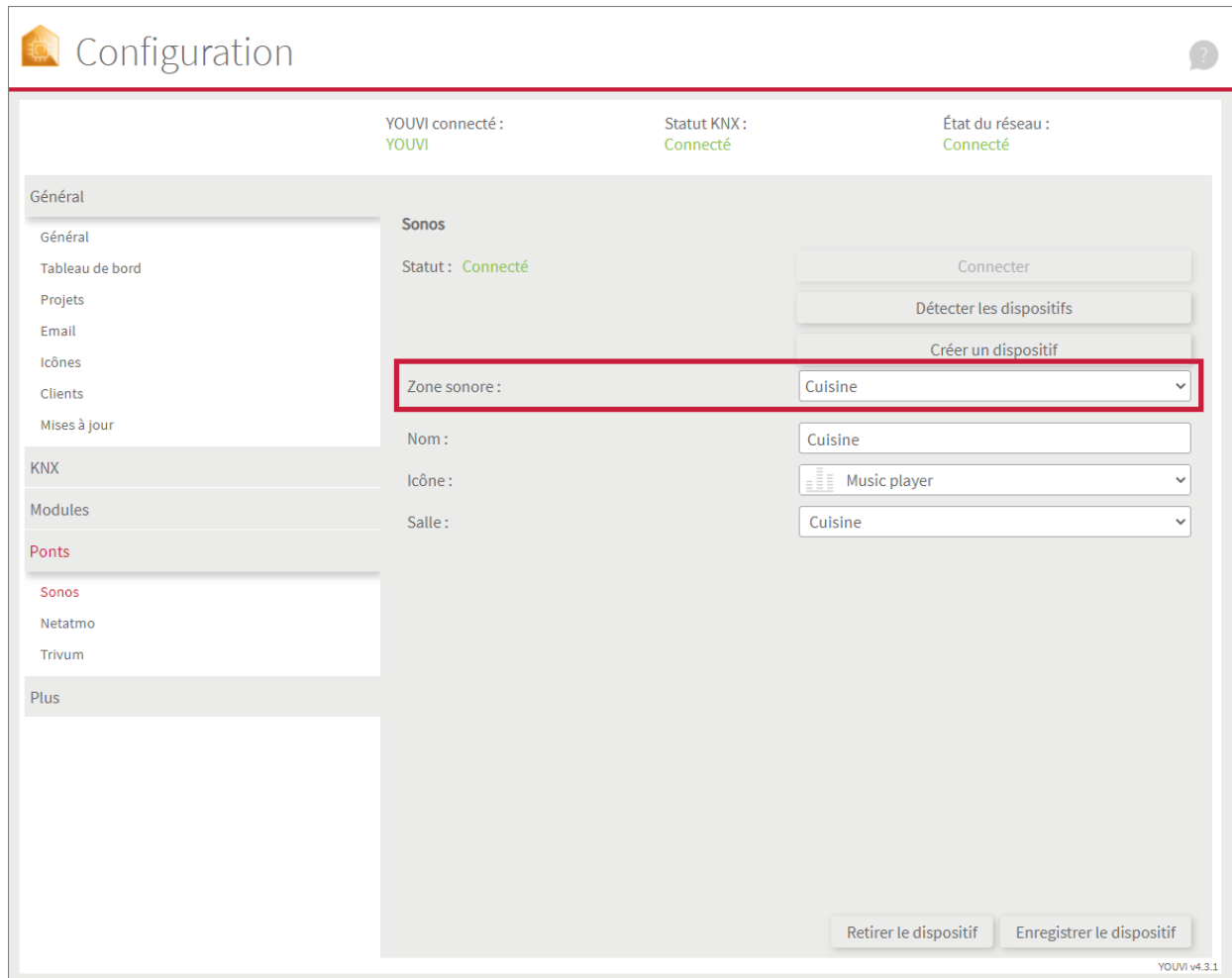
Pour créer un widget avec toutes les zones, procédez comme suit :

- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- Passez à la page du tableau de bord de la visualisation.
- Sélectionnez « + Système Sonore » et « Sonos ».
- Le widget de groupe est créé sur le tableau de bord.

Aperçu du dispositif

Toutes les zones importées se trouvent dans le menu déroulant « Zone sonore » de la page Sonos :

- Sélectionnez la zone souhaitée dans la liste pour la modifier ou (pour YOUVI) la supprimer.
- Vous pouvez également supprimer des zones (widgets) via la visualisation dans les paramètres du widget.



9.6 Bluesound

Vous connectez les fonctions suivantes de votre système Bluesound via le widget du système audio :

- Listes de lecture Bluesound
- Les favoris de Bluesound
- Lecture de zone

Fonctions prises en charge

Lecteur :

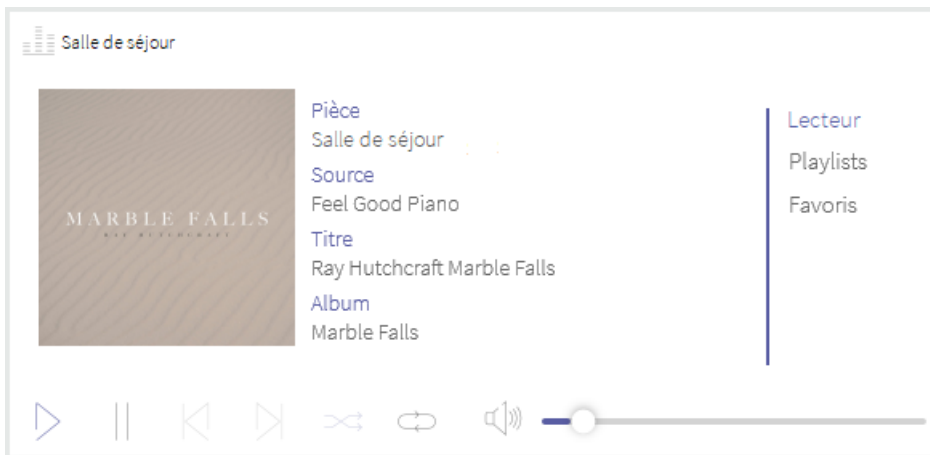
- Régler le volume, couper le son
- Lecture/Pause, chanson suivante, chanson précédente
- Mode de lecture : répétition, aléatoire

Listes de lecture et favoris :

- Les onglets Listes de lecture et Favoris sont utilisés pour sélectionner les pistes que vous avez ajoutées à vos favoris ou à vos listes de lecture dans l'application Bluesound pour le lecteur.

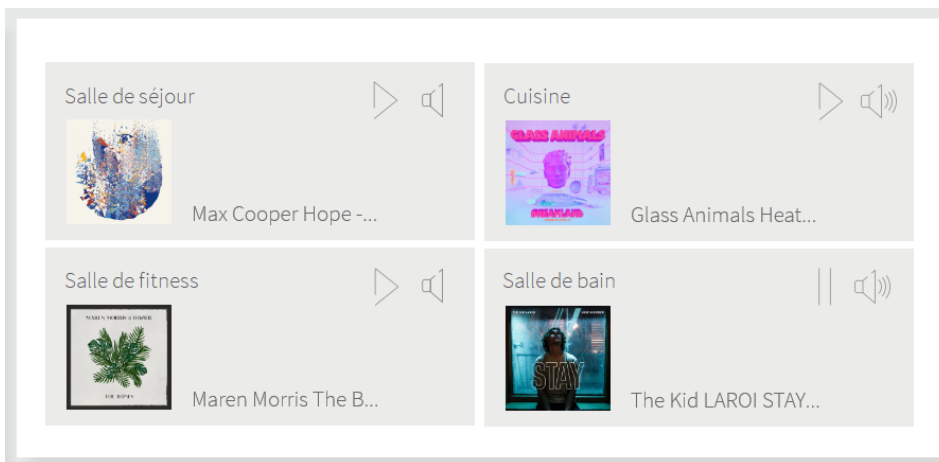
Widget de zone

Chaque zone est visualisée via un widget dans la pièce respective. Ceux-ci sont importés lors de la découverte de la zone sonore :

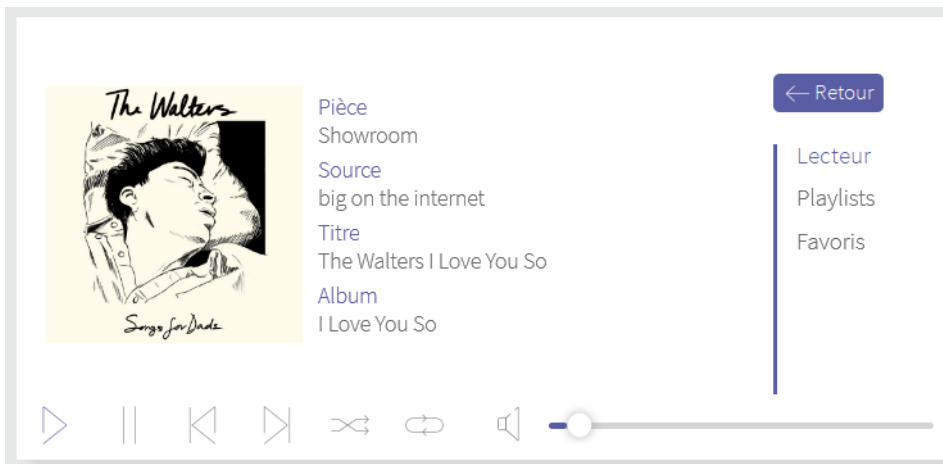


Widget de groupe

L'ensemble du système Bluesound est visualisé via un widget de groupe sur le tableau de bord, qui contient toutes les zones importées :



Si vous tapez sur la zone concernée, le lecteur correspondant s'ouvre dans le widget. Le bouton « Retour » vous ramène à l'aperçu du groupe :

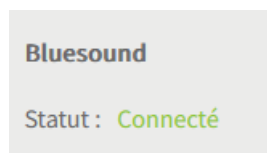


Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Préparation

- Sélectionnez le bouton Connecter. La page Bluesound s'ouvre.
- Connectez-vous à Bluesound avec le même nom d'utilisateur et le même mot de passe que ceux utilisés pour accéder à l'application Web. Dans l'étape suivante, accordez à YOUVI les permissions appropriées.
- Si la connexion a été établie avec succès, l'état indique « Connecté ».



Détection de zone Bluesound

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs » en bas à gauche.
- Une fenêtre s'affiche et répertorie toutes les zones Bluesound.
- Utilisez les coches pour sélectionner les zones sonores à importer dans la visualisation.
- En cliquant sur une zone, d'autres propriétés s'affichent :

Dispositifs découverts

Zone sonore : Salle de séjour ☒

Nom :

Icône :

▼

Salle :
▼

Zone sonore : Cuisine ☒

Nom :

Icône :

▼

Salle :
▼

Désélectionner tous les appareils

Annuler

Créer des dispositifs

- Sélectionnez la pièce appropriée et, si nécessaire, une autre icône.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».
- Les widgets sont créés dans les pièces préalablement sélectionnées de la visualisation.
- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- En sélectionnant l'icône du tableau de bord, vous pouvez ajouter les widgets de zones distinctes au tableau de bord.

Créer un widget de groupe

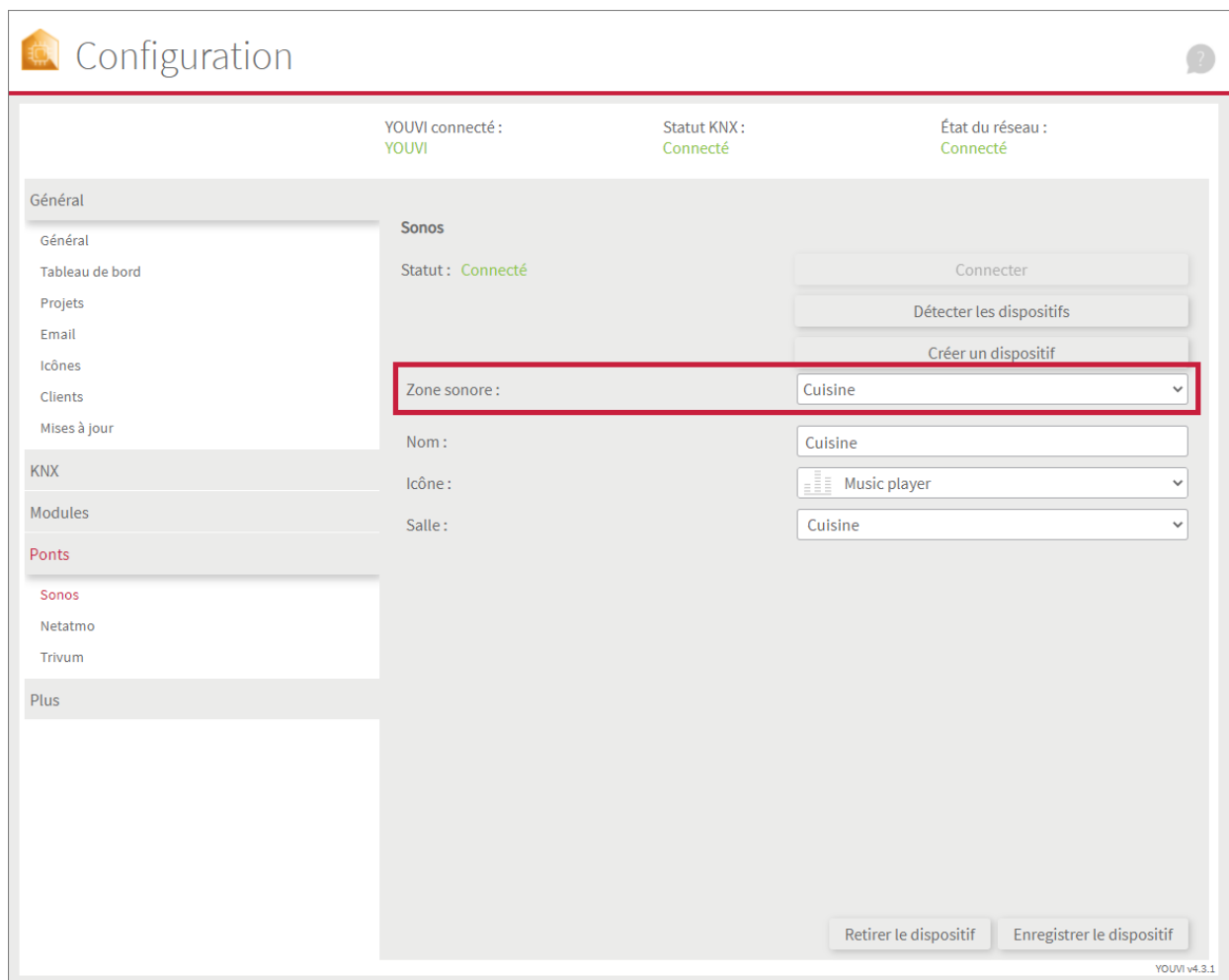
Pour créer un widget avec toutes les zones, procédez comme suit :

- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- Passez à la page du tableau de bord de la visualisation.
- Sélectionnez « + Système Sonore » et « Bluesound ».
- Le widget de groupe est créé sur le tableau de bord.

Aperçu du dispositif

Toutes les zones importées se trouvent dans le menu déroulant « Zone sonore » de la page Bluesound :

- Sélectionnez la zone souhaitée dans la liste pour la modifier ou (pour YOUVI) la supprimer.
- Vous pouvez également supprimer des zones (widgets) via la visualisation dans les paramètres du widget.



9.7 Trivum

Vous connectez les fonctions suivantes de votre système trivum via le widget du système audio :

- Listes de lecture trivum
- Les favoris de trivum
- Lecture de zone

Fonctions prises en charge

Joueur :

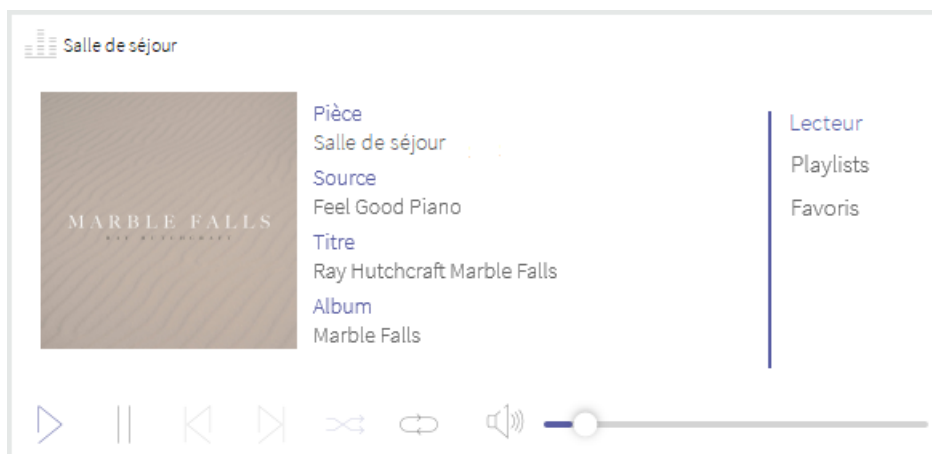
- Régler le volume, couper le son
- Lecture/Pause, chanson suivante, chanson précédente
- Mode de lecture : répétition, aléatoire

Listes de lecture et favoris :

- Les onglets Listes de lecture et Favoris sont utilisés pour sélectionner les pistes que vous avez ajoutées à vos favoris ou à vos listes de lecture dans l'application trivum pour le lecteur.

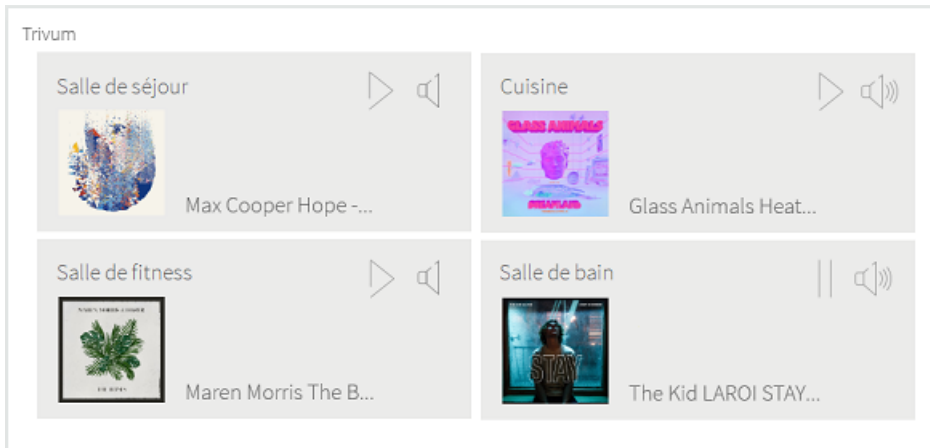
Widget de zone

Chaque zone est visualisée via un widget dans la pièce respective. Ceux-ci sont importés lors de la découverte de la zone sonore :

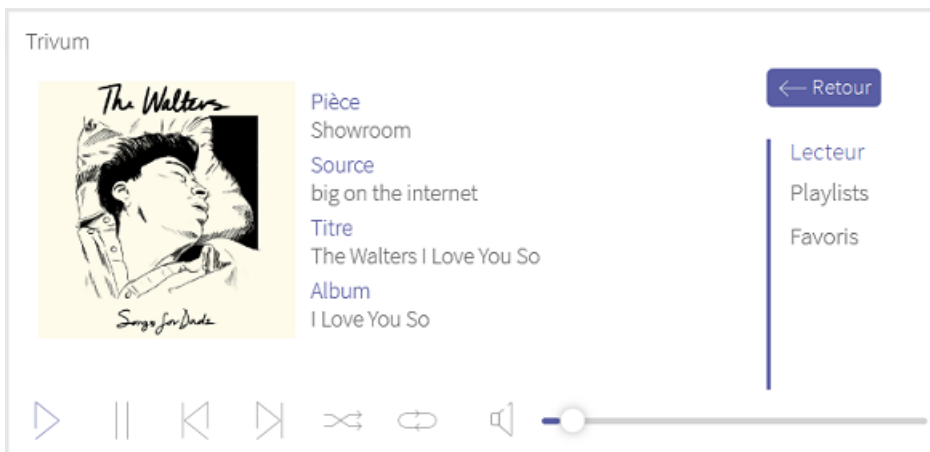


Widget de groupe

L'ensemble du système trivum est visualisé via un widget de groupe sur le tableau de bord, qui contient toutes les zones importées :



Si vous tapez sur la zone concernée, le joueur correspondant s'ouvre dans le widget. Le bouton « arrière » vous ramène à l'aperçu du groupe :

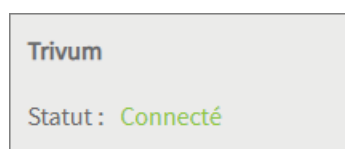


Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Préparation

- Sélectionnez le bouton Connecter.
- Saisissez l'adresse IP de l'application trivum.
- Si la connexion a été établie avec succès, l'état indique « Connecté ».



Détection de zone trivum

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs ».
- Une fenêtre s'affiche et répertorie toutes les zones trivum.
- Utilisez les coches pour sélectionner les zones sonores à importer dans la visualisation.
- En cliquant sur une zone, d'autres propriétés s'affichent :

Dispositifs découverts

Zone sonore : Salle de séjour

Nom :

Salle de séjour

Icône :

Lecteur de musique

Salle :

Salle de séjour

Zone sonore : Cuisine

Nom :

Cuisine

Icône :

Lecteur de musique

Salle :

Cuisine

Désélectionner tous les appareils

Annuler

Créer des dispositifs

- Sélectionnez la pièce appropriée et, si nécessaire, une autre icône.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».
- Les widgets sont créés dans les pièces préalablement sélectionnées de la visualisation.
- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- En sélectionnant l'icône du tableau de bord, vous pouvez ajouter les widgets de zones distinctes au tableau de bord.

Créer un widget de groupe

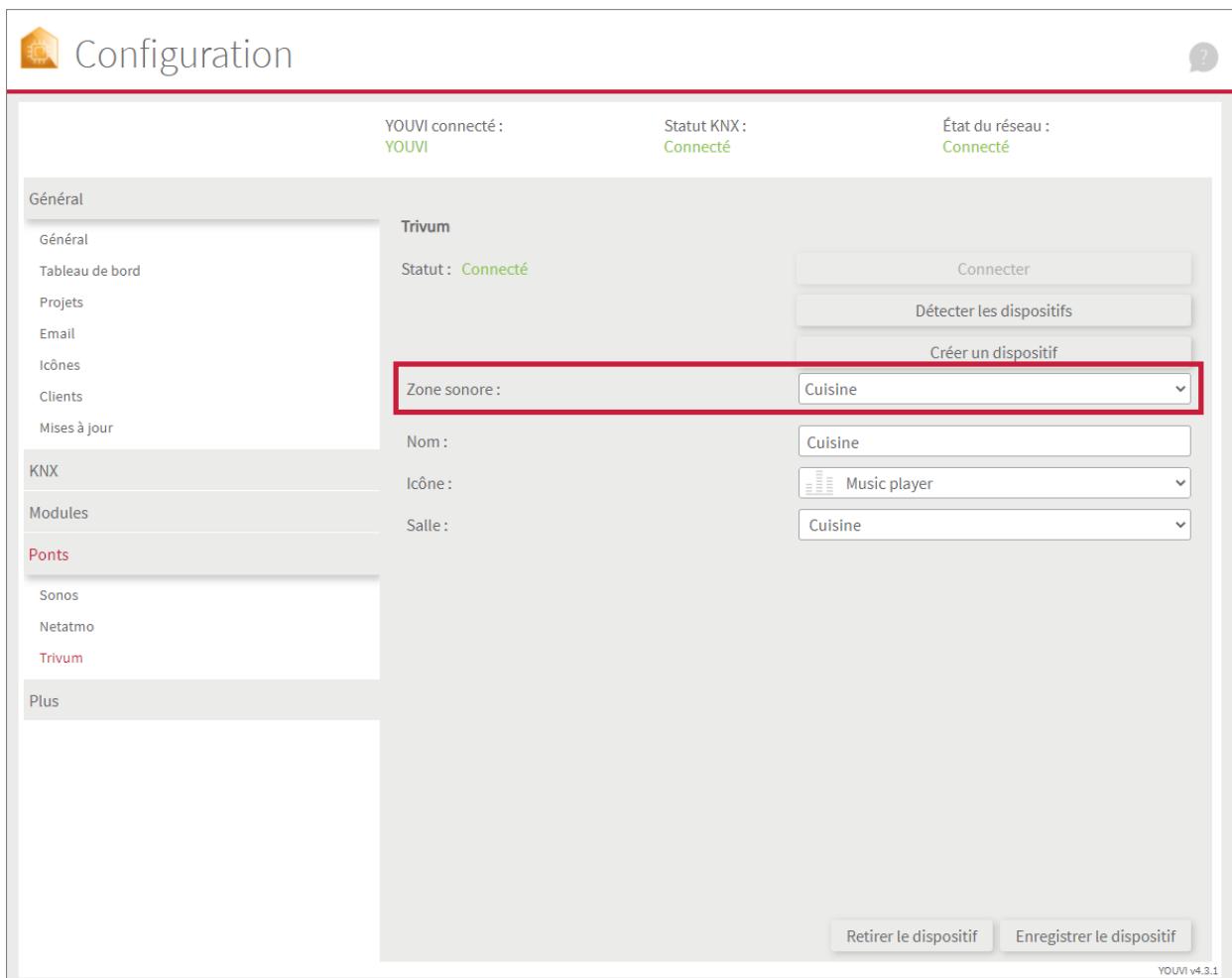
Pour créer un widget avec toutes les zones, procédez comme suit :

- Ouvrez la visualisation et activez le mode d'édition.
- Passez à la page du tableau de bord de la visualisation.
- Sélectionnez « + Système Sonore » et « trivum ».
- Le widget de groupe est créé sur le tableau de bord.

Aperçu du dispositif

Toutes les zones importées se trouvent dans le menu déroulant « Zone sonore » de la page trivum :

- Sélectionnez la zone souhaitée dans la liste pour la modifier ou (pour YOUVI) la supprimer.
- Vous pouvez également supprimer des zones (widgets) via la visualisation dans les paramètres du widget.



The screenshot shows the 'Configuration' window of the PEAK NX system. At the top, there are status indicators: 'YOUVI connecté : YOUVI', 'Statut KNX : Connecté', and 'État du réseau : Connecté'. The left sidebar contains a menu with categories: 'Général' (containing Général, Tableau de bord, Projets, Email, Icônes, Clients, Mises à jour), 'KNX' (containing Modules), 'Ponts' (containing Sonos, Netatmo, and Trivum), and 'Plus'. The main area is titled 'Trivum' and shows 'Statut : Connecté'. There are three buttons at the top right: 'Connecter', 'Détecter les dispositifs', and 'Créer un dispositif'. Below these, the 'Zone sonore' dropdown menu is highlighted with a red box, showing 'Cuisine' as the selected option. Other fields include 'Nom' (Cuisine), 'Icône' (Music player), and 'Salle' (Cuisine). At the bottom right, there are buttons for 'Retirer le dispositif' and 'Enregistrer le dispositif'. The version 'YOUVI v4.3.1' is displayed in the bottom right corner.

9.8 Yeelight

Avec ce pont, divers dispositifs Yeelight sont intégrés dans la visualisation YOUVI. Les lampes intelligentes sont présentés et commandés dans YOUVI dans les widgets habituels :

- Lumière
- Lumières RGB(W)
- Variateurs

Remarque : Il n'est pas nécessaire de s'inscrire séparément pour utiliser les Yeelights. Dès qu'une Yeelight est trouvée sur le réseau, elle est affichée lors de l'importation d'appareils (bouton « Détecter les appareils »).

Conseil : Une fois créés dans YOUVI, les Yeelights ne sont pas seulement disponibles dans la visualisation, mais aussi dans le module logique et dans l'application YOUVI Mobile.

Configurer les Yeelights

- Utilisez la documentation fournie pour configurer les Yeelights souhaités.

Remarque : Veillez à ce que l'application Yeelight indique l'emplacement exact et utilise Bluetooth pour que l'application puisse s'inscrire sur le réseau et se connecter aux Yeelights.

- Activez le contrôle LAN pour les lampes afin qu'elles puissent être trouvées par YOUVI.
- Configurez d'abord les appareils dans l'application, puis revenez à YOUVI.

Installation

- Pour en savoir plus sur l'installation, cliquez [ici](#).

Importation de dispositifs

- Sélectionnez le bouton « Détecter les dispositifs ».
- Une fenêtre s'affiche, énumérant tous les dispositifs trouvés dans le réseau.
- Utilisez les cases à cocher pour sélectionner les dispositifs à importer dans la visualisation.

- En cliquant sur l'élément, il est possible de définir d'autres propriétés :

Dispositifs découverts

Variateur: Variateur Lampadaire ☒


Adresse IP:

10.2.42.46

Nom:

Variateur Lampadaire

Icône:

 Diminution ▼

Salle :

Salle de séjour ▼

Adresses du groupe ▼

Adresse écriture Commuter:

0/0/15

...

Adresse écriture Luminosité:

0/3/15


...

Désélectionner tous les appareils

Annuler

Créer des dispositifs

- Modifiez, si vous le souhaitez, le nom du widget, l'icône et la pièce dans laquelle le widget doit apparaître dans la visualisation.
- Sous les propriétés de l'appareil se trouve en plus « Adresses de groupe ». Si vous souhaitez en plus envoyer des valeurs des appareils Yeelight via le bus KNX, par exemple pour les intégrer dans un bouton-poussoir KNX, ajoutez ici les adresses de groupe souhaitées.
- Sélectionnez le bouton « Créer des dispositifs ».
- Dans le menu déroulant « Dispositifs », les appareils peuvent être vu à nouveau, modifiés ou supprimés une nouvelle fois :



Configuration

YOUVI connecté :
YOUVI

Statut KNX :
Connecté

État du réseau :
Connecté

Général

Général
Tableau de bord
Projets
Email
Icônes
Clients
Mises à jour

KNX

Modules
Ponts
Yeelight
Netatmo
Sonos
Tradfri
Ntuity
Trivum

Plus

Yeelight

Statut : Connecté

Déconnecter
Détecter les dispositifs
Créer un dispositif

Dispositifs: Variateur Lampadaire

Type de dispositif: Variateur
Adresse IP: 10.2.42.46
Nom: Variateur Lampadaire
Icône: Diminution
Salle : Salle de séjour

Adresses du groupe

Adresse écriture Commuter: 0/0/15
Adresse écriture Luminosité: 0/3/15

Retirer le dispositif Enregistrer le dispositif

YOUVI v4.5.0

- Passez maintenant à la visualisation via la page du *Tableau de bord*.
- Activez le mode d'édition.
- Passez à l'aperçu de la pièce. Vous trouverez les appareils importés dans les pièces sélectionnées précédemment.
- Ajoutez les appareils, si vous le souhaitez, au tableau de bord et dépliez ou repliez les tuiles.

10 YOUVI Configuration

YOUVI Configuration est utilisé pour configurer le serveur YOUVI.

Conseil : Vous pouvez accéder à l'application de configuration via votre PC en entrant [l'adresse IP du serveur YOUVI](#) et le port « 31228 » ou « 31226 » dans votre navigateur, par exemple 10.2.42.116:31228. Assurez-vous que le serveur YOUVI et votre PC soient dans le même réseau.

Portée fonctionnelle

Général > Général

- [Renommer le serveur YOUVI](#)
- Changer la langue
- [Sélectionner la connexion au réseau](#)
- [Modifier les informations de localisation pour le module logique et la station météorologique](#)
- [Restaurer ou créer une sauvegarde de vos paramètres de YOUVI Configuration](#)

Général > Tableau de bord

- Accès et installation des modules YOUVI, ponts, visualisation et moniteur de bus

Général > Projets

- Télécharger, renommer, mettre à jour et supprimer des projets ETS
- Accès à [l'éditeur de projet YOUVI](#)

Général > Email

- Configuration du serveur SMTP pour la transmission de courrier électronique à partir du module logique

Général > Icônes

- Gérer la bibliothèque d'icônes

Général > Clients

- Aperçu des clients connectés, renommage des clients, Statut du client (en ligne/hors ligne), accès à la lumière ambiante et aux capteurs du client (Controlmicro)

Général > Mises à jour

- Aperçu de la version actuelle et de la fonction de mise à jour

KNX > Connexion KNX

- Se connecter ou se déconnecter du réseau KNX
- Envoyer l'heure et la date au bus KNX

KNX > KNXnet/Routeur IP

- Configurer le [Routeur IP](#) intégré, l'activer ou le désactiver

Modules

- [Connect](#) : commande vocale Alexa, accès aux applications en dehors de votre propre WLAN
- [Caméra](#) : caméras IP et flux pour YOUVI Visu
- [Logique](#) : création de routines « si » et « ensuite »
- [Interphone](#) : Intégration d'un système d'interphone de porte SIP

Ponts

- [Netatmo](#) : Intégration des stations météorologiques, thermostats et capteurs Netatmo pour la qualité de l'air et le confort des pièces
- [Sonos](#) : Intégration d'un système de sonorisation Sonos
- [Bluesound](#) : Intégration d'un système de sonorisation Bluesound
- [trivum](#) : Intégration d'un système de sonorisation trivum
- [Ikea Tradfri](#) : Intégration des variateurs et des stores Tradfri
- [Ntuity](#) : Intégration de la plateforme Internet of Energy Ntuity

Plus > Licence

- Afficher ou activer les licences actuelles

Plus > Services

- Visualiser et redémarrer les services YOUVI

Plus > À propos

- Modifier le statut de l'utilisateur

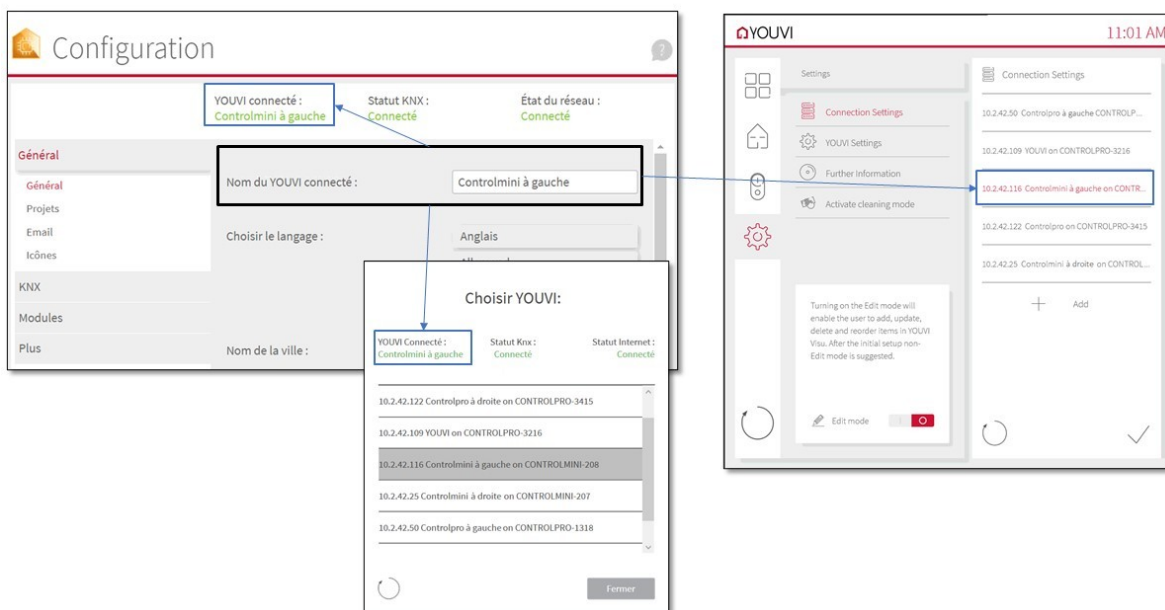
10.1 Général

Les paramètres généraux pour YOUVI sont effectués dans cet onglet :

- [Nom du serveur YOUVI](#)
- [Sauvegarde YOUVI](#)
- La langue : Anglais, allemand, français
- [Adaptateurs de réseau](#)
- [Lieu](#)

Nom du serveur YOUVI

- Attribuez un nom au serveur YOUVI. Ce nom est affiché dans YOUVI Configuration, la sélection du serveur et dans la visualisation dans la liste des serveurs YOUVI :



Pour plus d'informations sur le serveur et le client YOUVI, cliquez [ici](#).

Sauvegarde YOUVI

Créer une sauvegarde YOUVI

Dans cette sauvegarde, l'ensemble du projet YOUVI et tous les paramètres supplémentaires effectués dans YOUVI Configuration sont sauvegardés.

Remarque : La représentation du projet dans la visualisation du client respectif, comme le tableau de bord configuré, doit être [sauvegardée séparément dans la visualisation](#).

Chargement d'une sauvegarde YOUVI

Remarque : Pour restaurer les modules complémentaires, il faut les installer avant de lire la sauvegarde.

Si une sauvegarde créée est restaurée, toutes les informations du projet YOUVI et les paramètres effectués dans YOUVI Configuration sont restaurés à partir de cette sauvegarde.

- Pour en savoir plus sur la sauvegarde, cliquez [ici](#).

Adaptateurs réseau

Si le serveur YOUVI est connecté à plusieurs réseaux, vous pouvez sélectionner ici dans quel réseau YOUVI doit se trouver.

Localisation

Pour la fonction astro (heures de lever et de coucher du soleil) du module logique et les prévisions à 3 jours du widget de la station météo, un lieu est saisi ici.

10.2 Tableau de bord

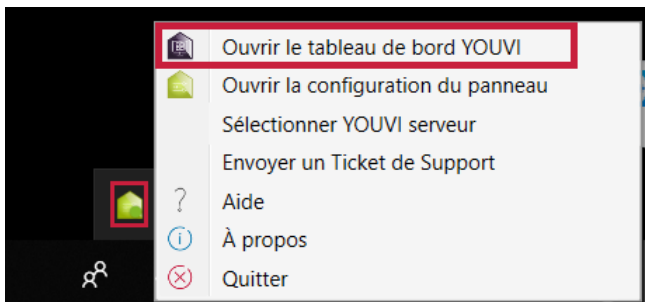
Le tableau de bord YOUVI permet d'accéder à tous les composants YOUVI. En plus des Add-Ons, c'est-à-dire des modules et des ponts, il permet d'accéder au [moniteur de bus YOUVI](#) et à la [visualisation](#).

Comment accéder au YOUVI Dashboard ?

Vous pouvez accéder au YOUVI Dashboard/Configuration de différentes manières, selon que vous vous trouvez sur le (panneau) serveur ou non :

Accès depuis le panneau serveur

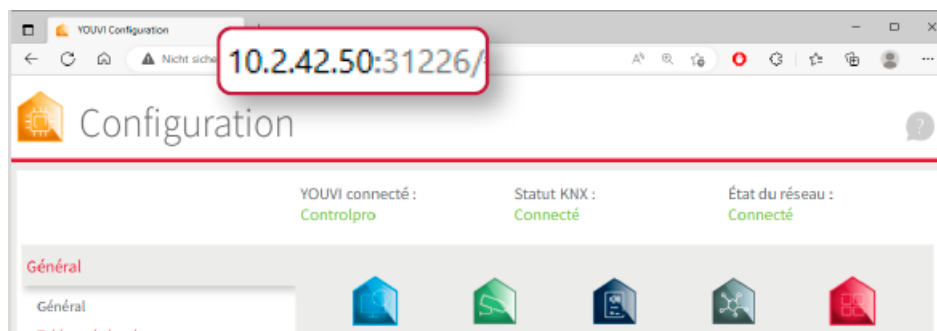
a) Faites un clic droit sur la maison dans la barre des tâches et sélectionnez « Ouvrir le tableau de bord YOUVI » :



b) Utilisez le lien du bureau de YOUVI (maison verte) intitulé « PEAKnx System Configuration ».

Accès via le navigateur

- Tapez <IP du serveur>:31226 dans le navigateur pour accéder au menu de configuration du serveur :



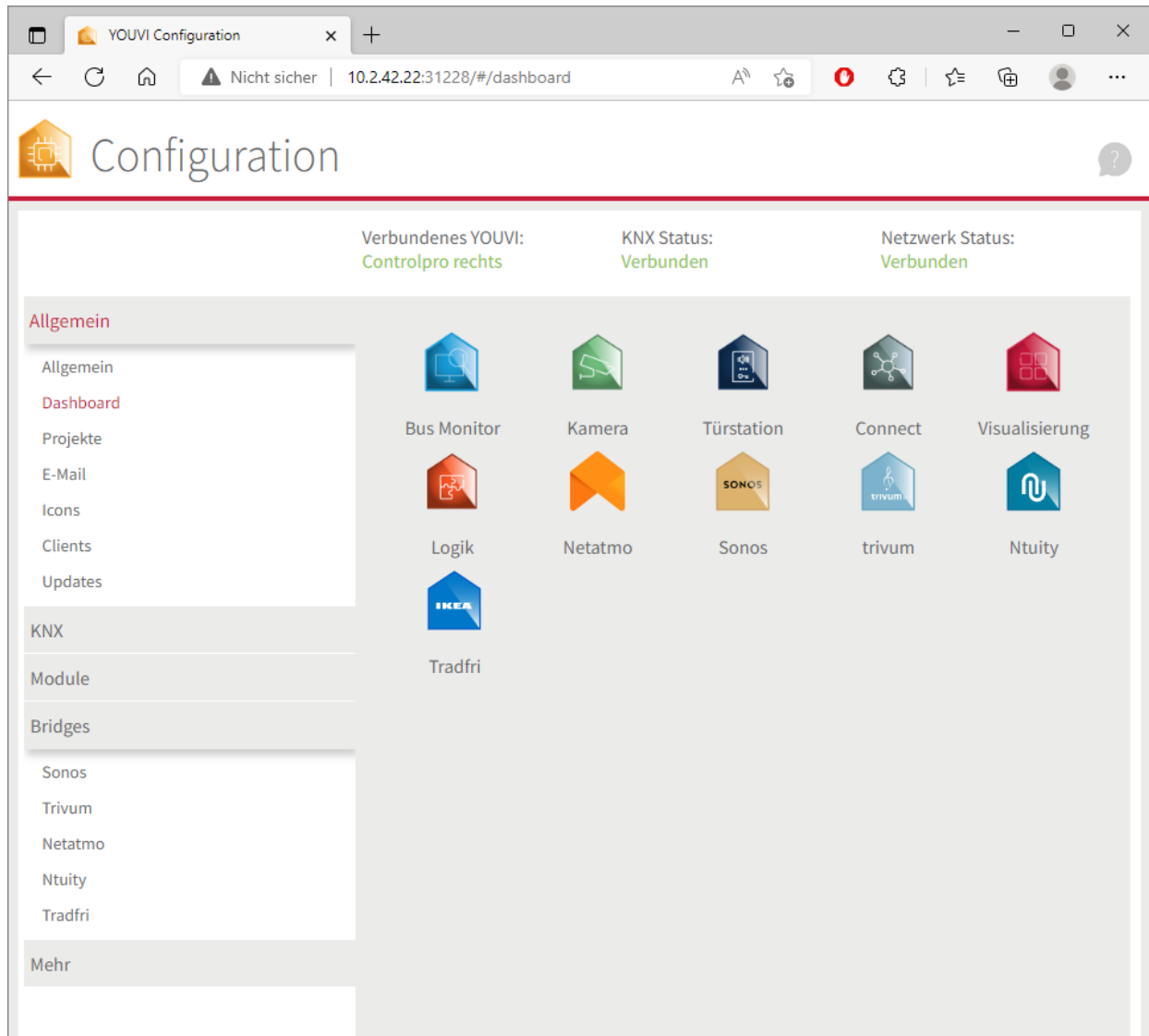
Remarque : Selon les ports disponibles, l'accès à YOUVI Configuration peut varier. Par défaut, le port 31226 est utilisé.

- Si vous ouvrez YOUVI Configuration via le lien desktop sur le panneau, vous y voyez le port utilisé. L'adresse IP vous est montrée dans [l'aperçu du serveur](#).

Installation d'un add-on YOUVI

- Ouvrez la page du *Tableau de bord* du serveur YOUVI souhaité, vous trouverez plus d'informations dans [le chapitre précédent](#).

- Sélectionnez la maison de l'add-on souhaité pour l'installer. Confirmez le message.
- Sous *Plus > Licence*, vous pouvez voir les jours restants de votre licence d'essai.
- Pour une utilisation illimitée, veuillez acheter l'add-on dans la boutique PEAKnx.
- Retournez à la page du *Tableau de bord*. Sélectionnez la maison de l'add-on pour l'ouvrir :



10.3 Projets

Le projet KNX est géré sur cette page.

Remarque : Pour utiliser la visualisation, le téléchargement (upload) d'un projet KNX sur cette page est obligatoire. Avant de télécharger le projet, lisez la section [Astuces pour votre projet ETS](#).

Vous avez les options suivantes sur la page :

- [Télécharger \(upload\) les projets](#)
- [Mise à jour des projets](#)
- [Passer d'un projet à l'autre](#)
- [Renommer les projets](#)
- [Supprimer des projets](#)

Attention ! Dans le projet téléchargé, tous les paramètres et les changements relatifs aux appareils connectés de la maison intelligente sont sauvegardés ! Il est donc toujours recommandé de faire une sauvegarde après la première mise en service et la première configuration. Utilisez la fonction de mise à jour lorsque vous apportez des modifications au projet ETS.

Télécharger (upload) le projet

- Cliquez sur le bouton « Upload »  pour télécharger un projet.

Remarque : Si vous ne souhaitez pas mettre à jour un projet, mais l'importer en tant que nouveau projet : Ouvrez votre ETS. Faites un clic droit sur le projet dans l'aperçu ETS et choisissez "Copier" ou "Dupliquer", puis sélectionnez "Comme nouveau projet". Le projet peut maintenant être importé comme un autre projet dans YOUVI.

Option d'analyse automatique (parsing)

- Durant le téléchargement, il vous sera demandé si vous souhaitez autoriser l'analyse automatique. Grâce cette fonction, la structure du bâtiment et les dispositifs sont automatiquement analysés à partir du projet ETS et visibles dans la visualisation. Si vous souhaitez uniquement importer des adresses de groupe, désactivez cette fonction. Par exemple, si vous souhaitez importer à nouveau le projet et ne voulez pas écraser les modifications apportées au statut du projet.

Mise à jour des projets

- Laissez l'ancien projet dans la vue d'ensemble !
- Téléchargez le nouveau projet.

- Au cours de la mise à jour, il vous sera demandé si vous souhaitez autoriser l'analyse automatique. Si vous souhaitez uniquement importer des adresses de groupe, décochez « Activer l'analyse automatique ». Si vous souhaitez analyser les périphériques (les créer automatiquement à partir des adresses de groupe), veuillez noter les points de la section suivante.
- *Il vous sera demandé si vous souhaitez actualiser le projet.*
- Acceptez-le.

Quels changements sont appliqués lors de la mise à jour du projet avec parsing?

- Toutes les modifications apportées au projet ETS sont ajoutées à YOUVI.
- Les appareils qui ont été supprimés une fois dans YOUVI ne seront pas importés à nouveau du projet ETS.
- Si des modifications ont été apportées à un dispositif à la fois dans le projet ETS et dans YOUVI, les modifications du projet ETS sont prioritaires.

Renommer le projet

- Modifiez le nom du projet sous Nom du projet. Veillez à ce qu'aucun caractère spécial ne soit utilisé dans le nom du projet.

Supprimer le projet

- Cliquez sur le bouton « moins »  à côté du projet pour le supprimer.

Attention ! Si vous supprimez le projet, tous les paramètres des modules et des ponts ainsi que tout le contenu de la visualisation seront supprimés !

Que stocke YOUVI dans le projet ?

- Appareils (désignations, type, icône, unités de mesure, affichage de l'état, affectation des salles, etc.)
- Structure du bâtiment (nouvelles pièces/bâtiments/étages, ainsi que les désignations)*.
- Adresses des groupes*.
- Adresses physiques (usage interne)*
- Toutes les données de vos modules
- Toutes les données de vos ponts
- Sélection de la table de filtrage du routeur IP

- Les modifications que vous avez apportées dans la visualisation aux appareils, à la structure du bâtiment et aux adresses des groupes ou les nouvelles fonctions (fonctions de groupe, scènes, minuteries) créées dans la visualisation.

* Ces éléments sont mis à jour après un changement dans le projet ETS.

Qu'est-ce qui n'est pas sauvegardé dans le projet ?

Les paramètres généraux comme :

- Nom du serveur YOUVI, lieu, langue
- Bibliothèque d'icônes
- Serveur de courrier électronique
- Connexion KNX
- Adresse physique et de multidiffusion du routeur IP

Premiers pas

- Pour visualiser un projet, sélectionnez-le. Il sera ensuite surligné en bleu.
- Ensuite, ouvrez la visualisation. Le projet (structure du bâtiment et dispositifs) est montré dans la visualisation.

10.4 Connexion KNX

Dans cette option de menu, toutes les interfaces KNX découvertes par YOUVI sont répertoriées. Notez que YOUVI Configuration n'affiche que les connecteurs USB de PEAKnx. Pour vous connecter au réseau KNX, sélectionnez l'interface souhaitée et appuyez sur **Connecter**.

Remarque : YOUVI ne peut pas être utilisé avec des connecteurs USB ou des routeurs IP d'un fabricant tiers.

- Le **PEAKnx USB-Connector** est un adaptateur KNX vers USB avec lequel les périphériques Windows, tels que les ordinateurs portables, les panneaux et les tablettes, peuvent être connectés à un réseau KNX. Lorsque vous accédez au réseau KNX à partir d'un périphérique Windows via le connecteur USB, le connecteur s'affiche sur cette page et peut être sélectionné pour se connecter au réseau KNX.
- Dans le cas du **Control 12 (-mini) et Controlpro, Gen 2**, une interface USB est intégrée et s'affiche sous la forme « PEAKnx USB-Connector ». En raison des deux connexions KNX, deux interfaces sont également répertoriées. Si la connexion KNX échoue, essayez de vous connecter avec l'autre interface.

Rafraîchir

Le bouton rafraîchir  déclenche une recherche manuelle des interfaces KNX modifiées.

Envoyer l'heure et la date au bus KNX

Si vous souhaitez connecter des appareils KNX dotés d'une minuterie, d'un affichage de l'heure, ou d'un affichage similaire sur le bus KNX, vous pouvez recevoir l'heure et la date actuelles via le bus KNX. Entrez simplement les adresses de groupe requises, telles que définies dans l'ETS pour l'appareil, ainsi que l'intervalle de temps dans lequel les informations doivent être envoyées à l'appareil.

10.5 KNXnet/Routeur IP

Le routeur IP PEAKnx est un composant logiciel qui joue le rôle de serveur KNXnet / IP, c'est-à-dire qu'il relie le monde KNX au monde IP. Cela signifie que le routeur IP peut être utilisé par tout logiciel compatible KNX (par exemple, le moniteur de bus YOUVI ou le logiciel ETS (Engineering Tool System), ETS 5) qui implémente le protocole client KNXnet / IP. Vous trouverez plus d'informations sur le routeur IP ainsi que des informations générales [ici](#).

Astuce : En important un fichier ETS sur la page Projets, le routeur IP sait quelles adresses de groupe KNX sont utilisées et comment elles sont nommées. Cela rend le filtre de routage utilisable pour vous.

Remarque : YOUVI ne peut pas être utilisé avec des connecteurs USB ou des routeurs IP d'un fabricant tiers. Le routeur IP doit être utilisé avec du matériel PEAKnx tel que le connecteur USB, le Controlpro ou le Control 12 (-mini).

Adresse physique

L'adresse physique est utilisée comme adresse source pour tous les télégrammes envoyés depuis YOUVI vers le bus. Par exemple, il est utilisé comme adresse source lors de l'envoi de télégrammes via le moniteur de bus YOUVI. L'adresse physique peut être modifiée manuellement pour identifier de manière unique les télégrammes envoyés par YOUVI. L'adresse physique attribuée par défaut au routeur IP est 15.15.0.

Démarrage et arrêt du routeur IP

S'il y a plusieurs serveurs YOUVI sur votre réseau, vous pouvez désactiver le routeur IP ici pour éviter la circulation des messages.

Adresse de multidiffusion et routage IP

L'interface de routage a pour principal objectif de permettre aux clients KNXnet / IP de se connecter à un réseau KNX à l'aide d'une interface de routage. La deuxième façon d'utiliser le routeur IP consiste à connecter différents réseaux KNX et à partager des télégrammes sur le réseau IP. Ainsi, l'utilisateur a la possibilité de transmettre des données de plusieurs réseaux KNX via un réseau IP.

Remarque : Si vous souhaitez exploiter plusieurs routeurs KNX-IP dans un réseau KNX, l'adresse de multidiffusion doit être différente. S'ils communiquent tous deux par la même adresse de multidiffusion, un message en circulation sera généré.

Structure d'une adresse de multidiffusion de routage IP

Une adresse de multidiffusion IPv4 se compose de 4 octets, chacun dans une certaine plage de chiffres. Les plages de chiffres autorisées pour chaque section d'adresse sont indiquées dans le tableau suivant :

Structure	Octet 1	Octet 2	Octet 3	Octet 4
Plage de chiffres	224-239	0-255	0-255	0-255

Filtre de télégramme KNX

Sur cette page, toutes les adresses de groupe du projet KNX sont affichées dans un style de répertoire. En important le projet ETS, le routeur IP connaît toutes les adresses de groupe utilisées, leur style et leurs noms d'adresse et les affiche dans les catégories *Entrant* et *Sortant*. En sélectionnant les petites cases, vous pouvez sélectionner ou désélectionner différentes adresses de groupe et ainsi les filtrer. En définissant cela, l'adresse du groupe choisi sera (case cochée) ou non (case vierge) transmise pour la direction choisie (Entrant ou Sortant). Pour utiliser efficacement le filtre, les noms d'adresse de groupe dans l'ETS doivent être précis et compréhensibles.

Entrant

L'onglet **Entrant** présente tous les [télégrammes](#) provenant [du réseau IP](#) (Ordinateur, Smartphone, etc...) et envoyés [vers le réseau KNX](#) dans un style de répertoire.

Sortant

L'onglet **Sortant** affiche tous les [télégrammes](#) qui sont envoyés [à partir du réseau KNX vers le réseau IP](#) dans un style de répertoire.

<input checked="" type="checkbox"/>	Coche : L'adresse/la plage d'adresses sera transmise.
<input type="checkbox"/>	Case vide : L'adresse/la plage d'adresses NE SERA PAS transmise.
<input type="checkbox"/>	Case bleue : Une partie de cette plage d'adresses sera transmise. Pour plus d'informations, vous devez développer cette branche du répertoire.

Représentation des adresses de groupe

Après avoir importé le fichier ETS, les différentes adresses seront affichées en fonction du style d'adresse de groupe utilisé dans l'ETS. Cela peut être un style d'adresse de groupe à 2, 3 niveaux ou libre. Si le fichier ETS est créé à l'aide de l'Assistant de création d'un projet, la configuration à 3 niveaux est utilisée.

10.5.1 Fonctionnalité du routeur IP

La spécification KNX classe le routeur IP PEAKnx en tant que périphérique KNXnet/IP de classe B. Cela signifie que le routeur IP prend en charge les types de services suivants :

Fonction centrale d'un routeur KNXnet/IP

- Le routeur IP prend en charge les fonctionnalités de découverte et de description automatique

Gestion d'appareil

- Fonctionnalités de gestion d'appareil

Routage et Tunnellisation

- Tunnelling KNXnet/IP et routage KNXnet / IP
- Tunnelling KNXnet/IP : jusqu'à 15 connexions simultanées
- Routage KNXnet/IP : communication entre lignes et zones KNX

Fonction de filtre

- Filtrer et transférer les télégrammes entrants et sortants en fonction des adresses de groupe

Protocoles pris en charge

- IGMP
- UDP/IP
- TCP/IP

Fonctions supplémentaires

- Prend en charge les messages étendus

Informations générales

Connexion entre IP et KNX

Comme défini dans la spécification KNX, un routeur KNXnet/IP doit être capable de transférer des télégrammes KNX vers un réseau local. Par conséquent, le routeur IP doit être installé sur un appareil physiquement connecté au réseau KNX et au réseau local via un réseau local (LAN) ou un réseau local sans fil (WLAN). La connexion KNX est établie par un pilote spécial créé par PEAKnx, intégré à YOUVI en tant que service Windows. D'autre part, les informations doivent être transmises à d'autres appareils non connectés au réseau KNX. Ceci est réalisé en utilisant un réseau IP existant (LAN ou WLAN), comme décrit dans les spécifications KNX.

Adresse IP et Tunnellisation

Le périphérique reçoit son adresse IP du réseau local. Cette adresse IP est utilisée pour le contact direct avec le routeur IP PEAKnx. Cela peut être utilisé pour se connecter à l'ETS ou via n'importe quel client PC. Il s'agit d'une connexion 1-1, ce qui signifie que le destinataire n'écoute qu'un seul expéditeur et inversement.


10.6 Email

Afin de permettre la transmission de courrier électronique à partir du module logique, un serveur SMTP doit d'abord être mis en place.

Pour ce faire, remplissez les champs suivants :

- **E-Mail** : Saisissez l'adresse électronique à partir de laquelle le module logique doit envoyer les courriers électroniques.
- **Mot de passe** : entrez le mot de passe du compte de courrier électronique sélectionné. Dans le cas d'Office 365, par exemple, votre mot de passe Microsoft.
- **Serveur SMTP** : Indiquez l'adresse du serveur SMTP. Dans le cas d'Office 365, il s'agira de : « outlook.office365.com ». Si vous ne connaissez pas cette adresse, entrez « Serveur SMTP *votre fournisseur de services* » dans un moteur de recherche pour trouver l'adresse.

- **Port :** 587
- **Utiliser le SSL :** Oui
- Sélectionnez le bouton « Test » pour envoyer un e-mail de test.



YOUVI connecté :
YOUVI

Statut KNX :
Connecté

État du réseau :
Connecté

Email :

Mot de passe :

Serveur SMTP :

Port :

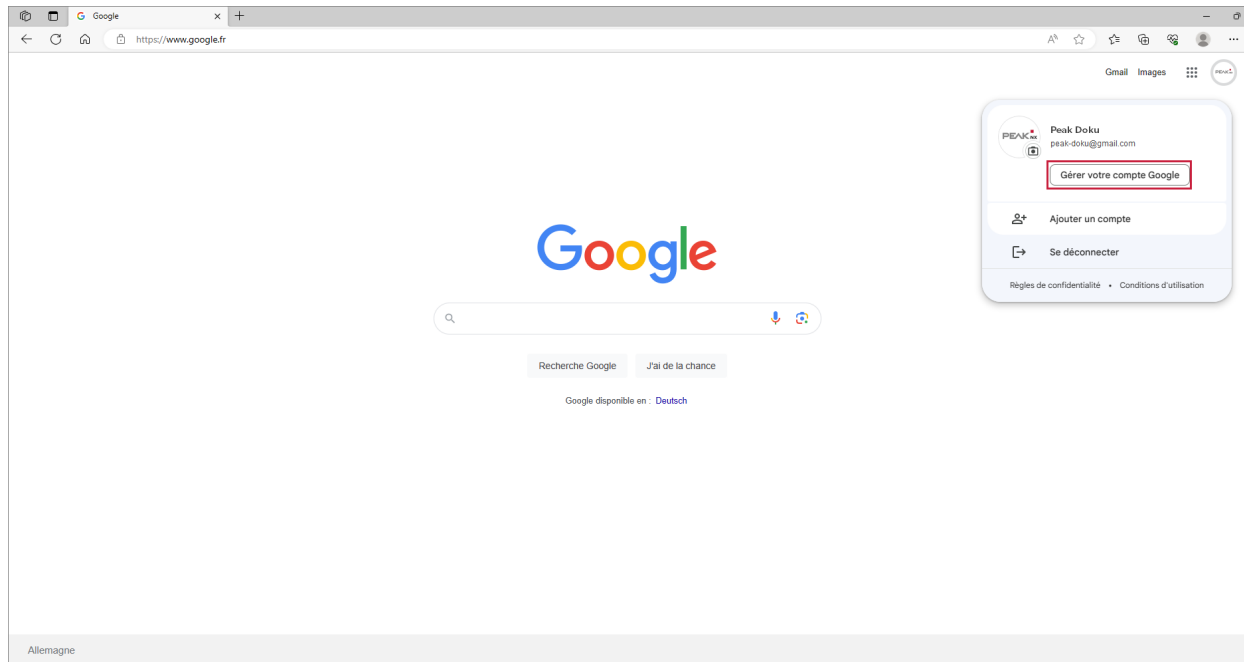
Utilise SSL :

☒

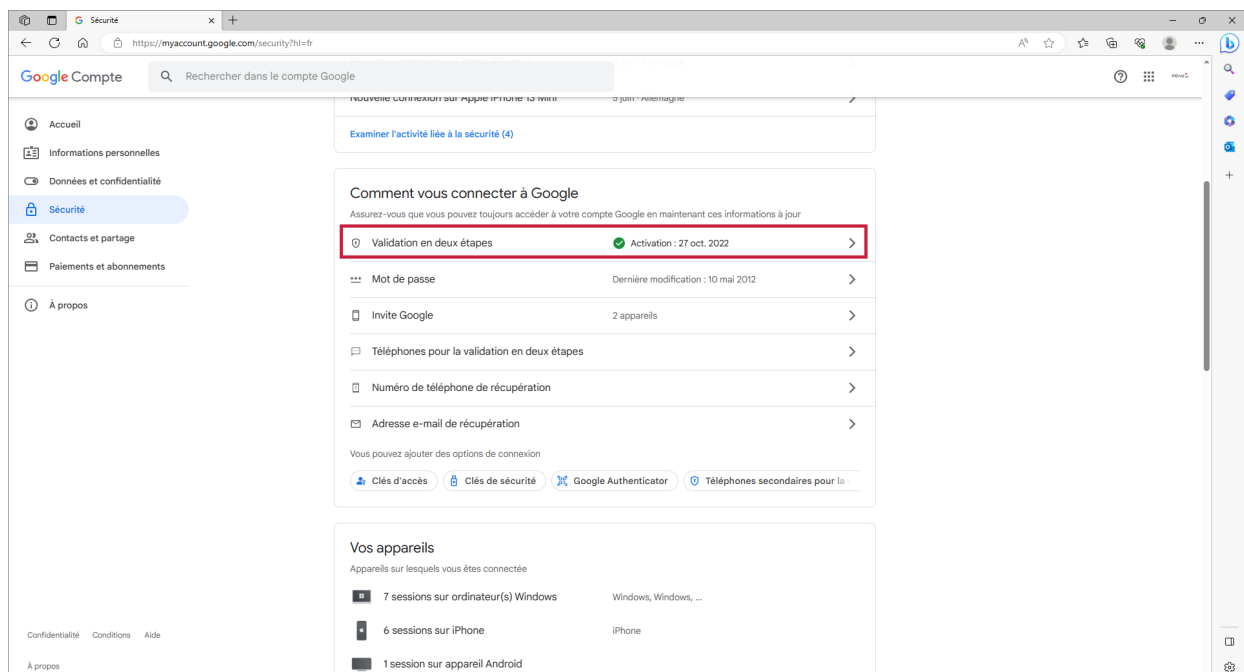
Gmail

Pour utiliser un compte Gmail pour l'envoi d'e-mails, procédez comme suit :

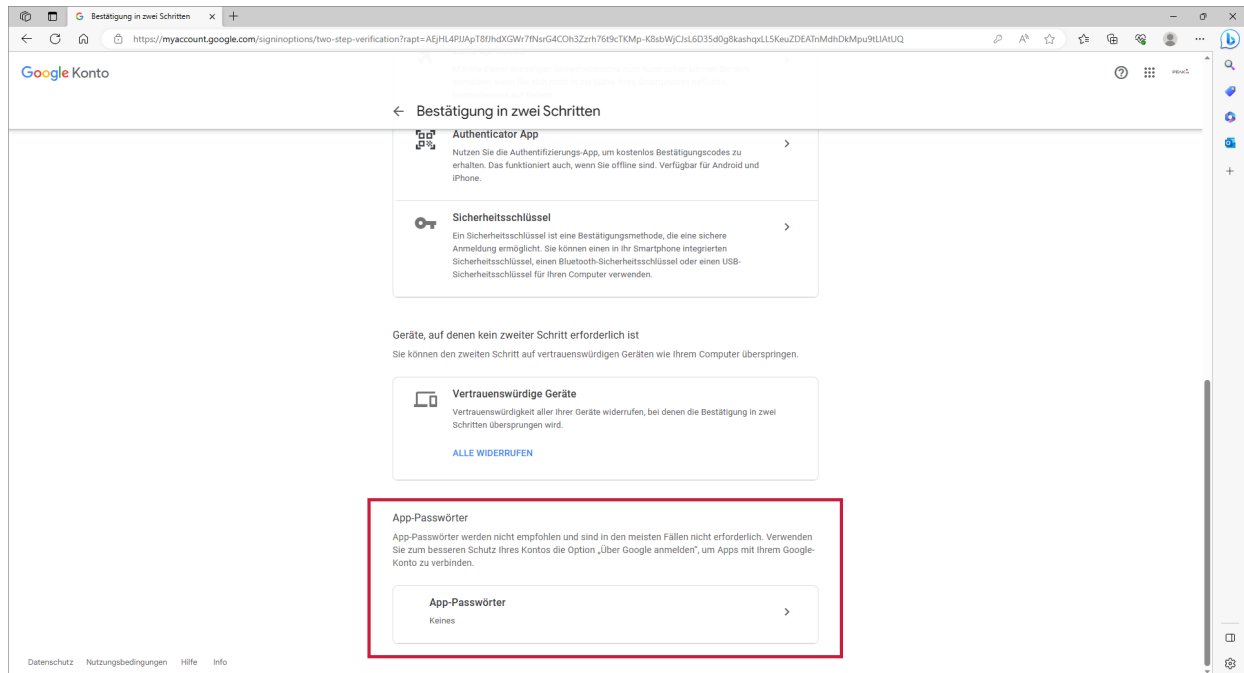
- Ouvrez le moteur de recherche Google et connectez-vous à votre compte Google.
- Cliquez dans le coin supérieur droit sur la photo de profil ou sur la lettre du compte pour ouvrir le menu.
- Sélectionnez l'option « Gérer votre compte Google » pour accéder aux paramètres :



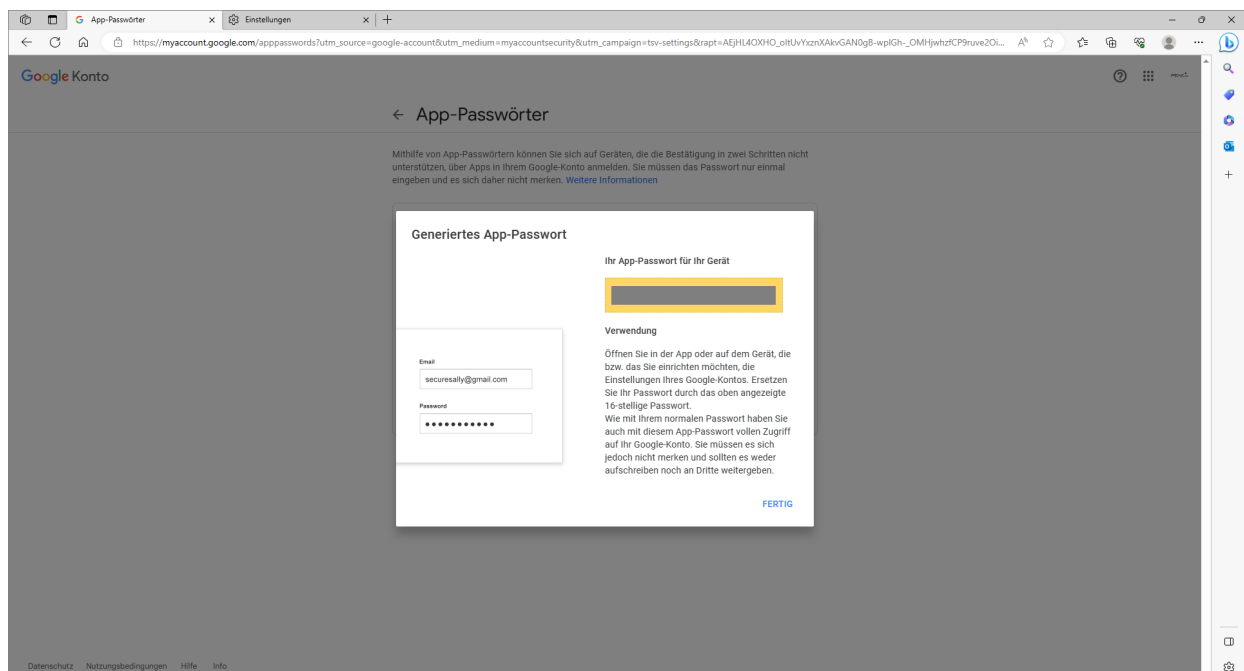
- Sélectionnez l'option « Sécurité » sur le côté gauche.
- Sur cette page, sous « Comment vous connecter à Google », sélectionnez « Validation en deux étapes ».



- Le cas échéant, connectez-vous à nouveau.
- Faites défiler vers le bas jusqu'au point « Mots de passe des applications ».



- Dans le menu déroulant (Choisir une application), sélectionnez « Autre (nom personnalisé) » et nommez l'application, par exemple « YOUVI », puis cliquez sur « Générer ».
- Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec un mot de passe sécurisé :



- Utilisez ce mot de passe pour vous connecter dans *YOUVI Configuration* > *E-mail* avec l'adresse Gmail correspondante.
- Indiquez les données suivantes comme adresse de serveur SMTP et port :

- smtp.gmail.com
- 587

YOUVI connecté :	Statut KNX :	État du réseau :
Controlpro	Connecté	Connecté
Email :	<input type="text" value="peak-doku@gmail.com"/>	
Mot de passe :	<input type="password" value="....."/>	
Serveur SMTP :	<input type="text" value="smtp.gmail.com"/>	
Port :	<input type="text" value="587"/>	
Utilise SSL :	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="button" value="Tester"/>

10.7 Icônes

L'onglet Icônes répertorie toutes les icônes que vous pouvez utiliser dans la visualisation. Ici, vous pouvez attribuer les icônes à des catégories, créer des catégories et ajouter de nouvelles icônes.

Déplacer les icônes

Plusieurs icônes peuvent être déplacées d'une catégorie à l'autre en même temps. Procédez comme suit :

- Sélectionnez la catégorie dans laquelle les icônes doivent être déplacées.
- Sélectionnez le bouton « Déplacer les icônes vers la catégorie sélectionnée ».
- Sélectionnez les icônes à déplacer dans toutes les catégories souhaitées.
- Cliquez sur « OK ».

Téléchargez vos propres icônes

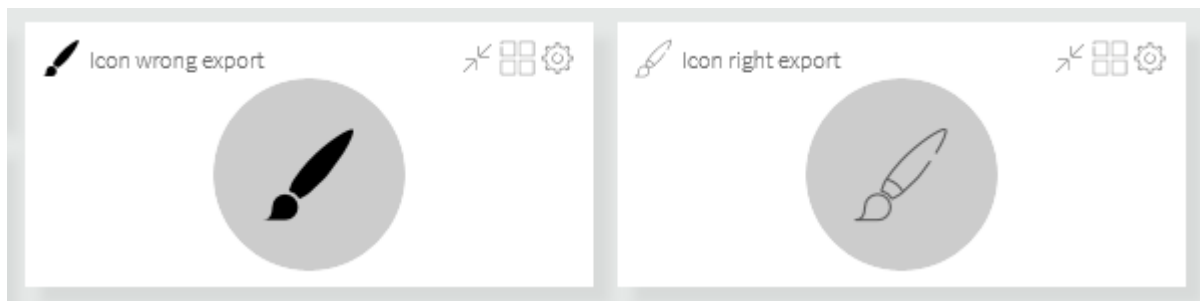
Les icônes YOUVI doivent être affichées sur de nombreux appareils différents, tels que les tablettes ou les smartphones, en plus des écrans tactiles PEAKnx. Par conséquent, YOUVI ne peut pas utiliser d'icônes de taille fixe, mais uniquement des graphiques vectoriels évolutifs. Si vous souhaitez utiliser votre propre icône dans la visualisation, veuillez noter les points suivants :

- Format : svg

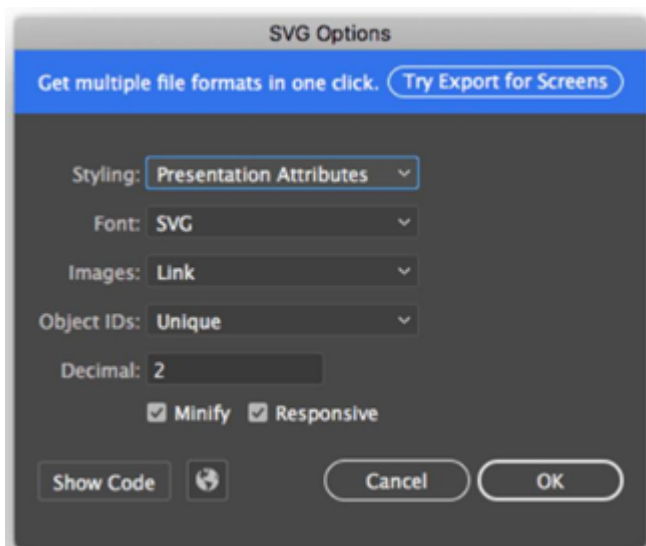
- Couleur du chemin : blanc (#fff)
- Contexte : transparent
- Svg réactif : l'icône doit être évolutive*
- Rapport d'aspect de l'image : 1:1
- Pas de padding: la meilleure façon d'inclure l'icône est qu'il n'y ait pas de distance entre le chemin et le bord de l'image

* Cela nécessite généralement la suppression des informations « hauteur » et « largeur » en svg. Pour ce faire, cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris et allez dans « Ouvrir avec » (choisissez par exemple Code Writer, Notepad ++ ou l'éditeur).

Remplissage involontaire des icônes



Si votre icône est constituée de lignes mais qu'elle est affichée dans la visualisation sous la forme d'un formulaire rempli, veuillez noter les paramètres d'exportation suivants dans Illustrator :



Recommandation d'outil pour la création d'icônes svg : [Vectr - Editeur graphique vectoriel en ligne gratuit](#)

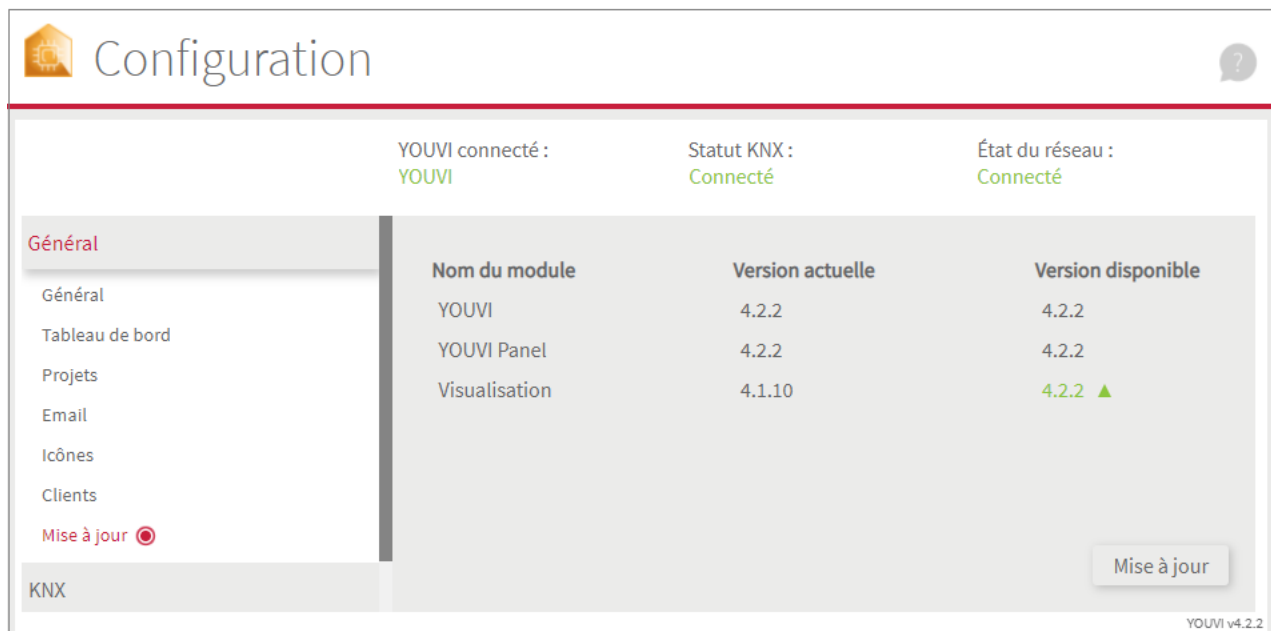
Recommandation d'outil pour la conversion des icônes png en svg : [Online Converter](#)

Vous trouverez [ici](#) un exemple d'icône pour le téléchargement.

10.8 Mises à jour

Les mises à jour du logiciel s'effectuent dans YOUVI via la page *Mises à jour*. Si une mise à jour du logiciel est disponible, elle est indiquée par l'icône sur l'onglet. Si vous voulez installer les mises à jour, cliquez sur le bouton « Mises à jour ».

Remarque : Effectuez toujours les mises à jour des clients l'une après l'autre, sinon des complications peuvent survenir dans le processus de mise à jour.



Configuration

YOUVI connecté : **YOUVI** Statut KNX : **Connecté** État du réseau : **Connecté**

	Nom du module	Version actuelle	Version disponible
Général	YOUVI	4.2.2	4.2.2
Tableau de bord	YOUVI Panel	4.2.2	4.2.2
Projets	Visualisation	4.1.10	4.2.2 ▲

Mise à jour (icône)

Mise à jour (bouton)

YOUVI v4.2.2

10.9 Services

Ici vous pouvez voir le statut des services YOUVI. Chaque service a des tâches différentes dont il s'occupe. Les services les plus importants sont le gestionnaire de services YOUVI et le Message de Bus YOUVI. Vous trouverez ici une brève explication de chacun.

En outre, à côté de certains services, vous trouverez les numéros de port correspondants lorsque vous sélectionnez le **i** entouré à côté d'eux. Les différents ports sont utilisés par les services pour la communication.

YOUVI comprend les services suivants :

- [YOUVI Service Manager](#), [YOUVI Bus Monitor](#), [YOUVI Database Service](#), [YOUVI IoTBridge Service](#), [YOUVI KNX Adapter](#), [YOUVI Logic Service](#), [YOUVI Logic UI Service](#), [YOUVI Message Bus](#), [YOUVI MySQL](#), [YOUVI Panel Service](#), [YOUVI Plug-in Service](#), [YOUVI REST Service](#), [Configuration Service](#)

Service Manager (Gestionnaire de services)

Le gestionnaire de services est un service Windows chargé de vérifier l'état de toutes les parties du système. C'est par exemple vérifier si d'autres services fonctionnent sans aucun problème. En cas de problème, il peut démarrer, arrêter ou redémarrer les autres services.

Bus Monitor (Moniteur de bus)

Le service Moniteur de bus est responsable de l'hébergement de l'application Web Moniteur de bus YOUVI. Le moniteur de bus YOUVI peut être utilisé pour la surveillance et le débogage du réseau KNX.

Database Service (Service de base de données)

Le but principal du service de base de données est de stocker des télégrammes dans la base de données. Il écoute le trafic KNX et stocke tous les télégrammes dans la base de données, voir MySQL.

IoTBridge Service (Service IoTBridge)

Le service IoTBridge est conçu pour exploiter des fonctionnalités basées sur le cloud, telles que le contrôle vocal avec Alexa. Le service établit une connexion sécurisée avec les services Web associés et permet ainsi d'utiliser des fonctionnalités compatibles de l'Internet des objets ou « IoT ».

KNX Adapter (Adaptateur KNX)

Le service Adaptateur KNX permet la communication avec le réseau KNX pour YOUVI. Le routeur IP fait également partie de l'adaptateur KNX.

Logic Service (Service Logique)

Le service logique est responsable des fonctionnalités avancées de domotique. Par exemple, la fonctionnalité de minuterie fait partie du service du module logique.

Logic UI Service (Service logique interface utilisateur)

Le service Logic UI fournit l'interface utilisateur du module logique.

Message Bus (Bus Message)

Le Bus Message est le principal canal de communication de YOUVI. Tous les services communiquent entre eux via le bus message.

MySQL

MySQL est une base de données utilisée par YOUVI pour stocker toutes les données, telles que les télégrammes, les informations relatives aux projets importés, la connexion KNX utilisée ou les données de langue.

Panel Service (Service Panneau)

Ce service est le cœur du client YOUVI et est essentiel, par exemple, pour le fonctionnement de la visualisation et de ses mises à jour. En outre, le service communique avec les composants matériels du Controlmicro, c'est-à-dire la lumière RVB et les capteurs. Il est également utilisé pour générer l'affichage des clients connectés sous YOUVI Configuration > Général > Clients.

Plug-in Service

Ce service est utilisé pour communiquer avec les ponts connectés, tels que Netatmo.

REST Service (Service REST)

L'objectif principal du service REST est de fournir une interface à YOUVI. Les applications client telles que la visualisation et le YOUVI Bus Monitor peuvent communiquer avec le serveur YOUVI via le service REST. Elles reçoivent également des messages de notification du service REST via des WebSockets.

Configuration Service (Service Configuration)

Le service de configuration héberge l'application Web de YOUVI Configuration.

10.10 Licence

YOUVI ne fonctionne qu'avec une licence valide. Lors de l'achat de matériel PEAKnx associé, elle sera incluse de la manière suivante :

- Si vous achetez un USB-Connector et le pack logiciel PEAKnx Moniteur de bus et Routeur IP, vous disposez d'une licence de test valable 90 jours. Une licence complète est disponible dans la [Boutique en ligne PEAKnx](#).
- Si vous achetez un USB-Connector et le pack logiciel YOUVI, une licence complète est disponible pour vous.

- Pour les autres matériels PEAKnx, à savoir le Performance Server, le Control 12 (-mini), Controlmicro et le Controlpro, une licence complète pour YOUVI est fournie.

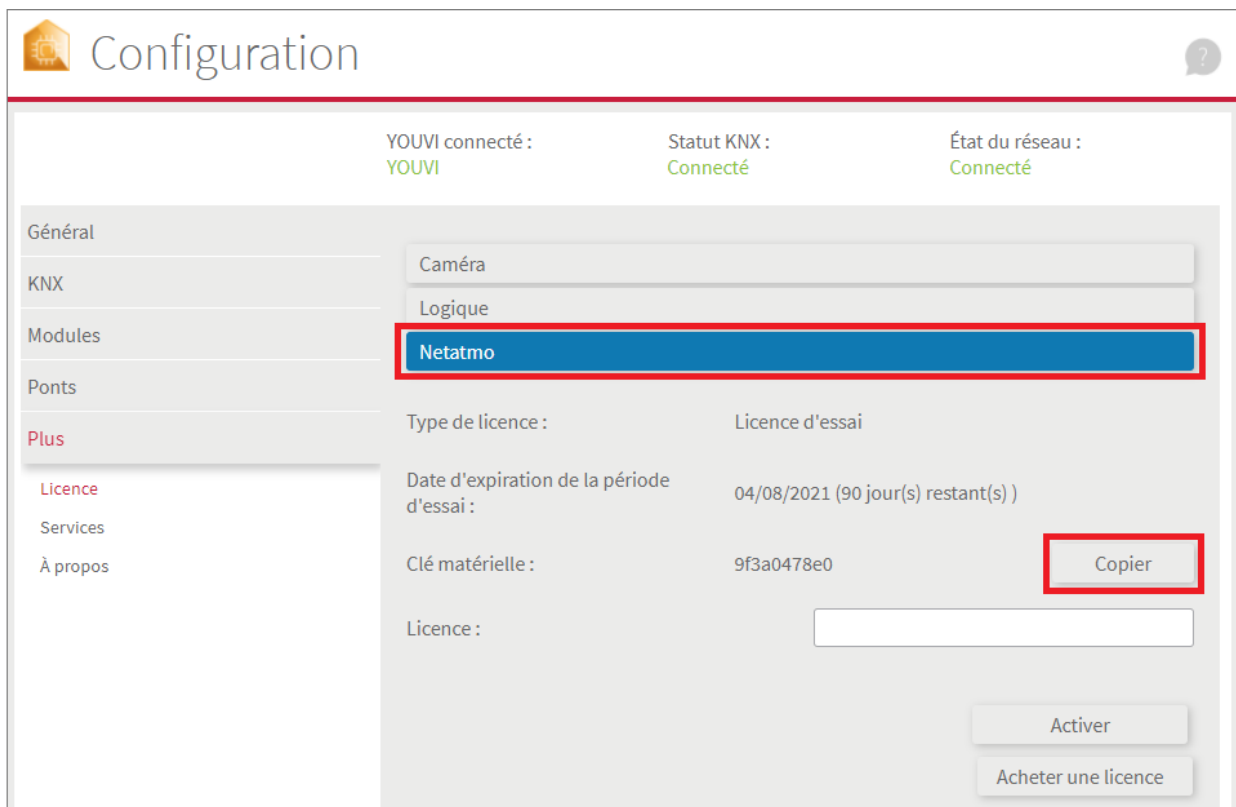
Des licences supplémentaires pour des **modules YOUVI** complémentaires, par exemple pour l'utilisation d'Alexa ou l'intégration de webcams supplémentaires, peuvent être achetées séparément dans la [Boutique en ligne PEAKnx](#).

Activer les modules YOUVI

Remarque : Pour pouvoir utiliser les modules pour YOUVI, vous devez d'abord les acheter dans la boutique PEAKnx. Vous trouverez de plus amples informations dans ce chapitre.

Effectuez d'abord les étapes suivantes dans YOUVI :

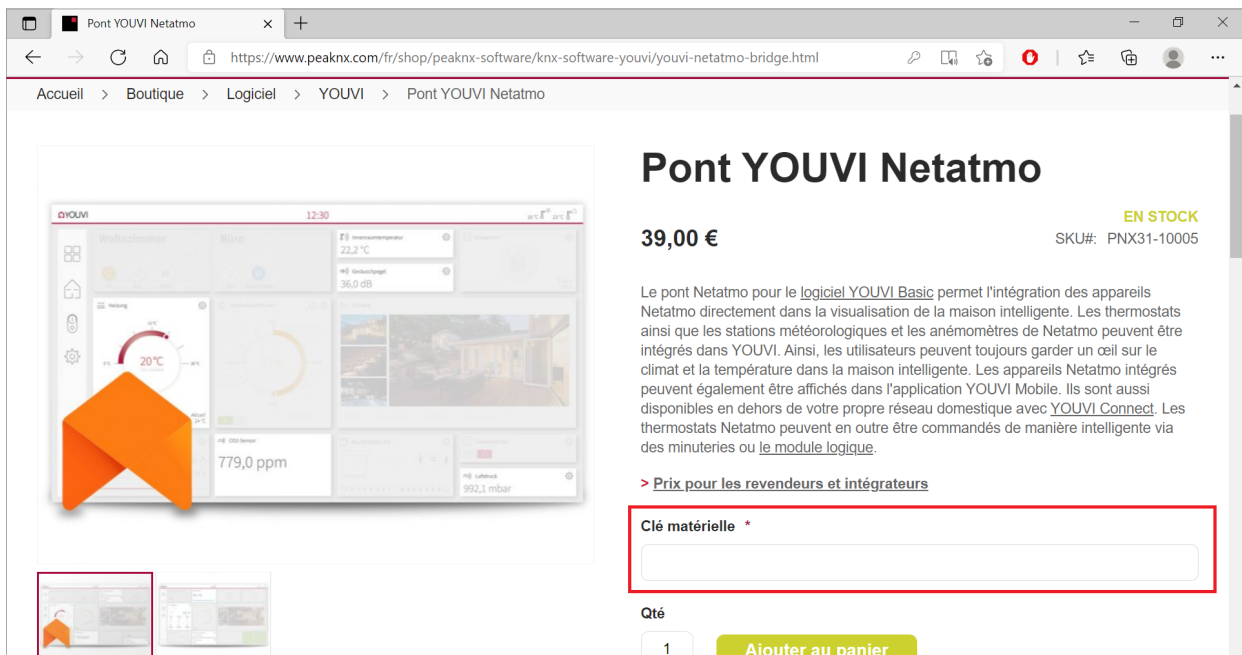
- Si le module désiré n'a pas encore été installé, faites-le maintenant via YOUVI Dashboard. Par exemple, dans le cas du YOUVI Netatmo, cliquez sur « Installer YOUVI Netatmo ».
- Ouvrez ensuite *YOUVI Configuration* > *Plus* > *Licence* et sélectionnez le module désiré.
- Copiez la clé matérielle.



The screenshot shows the 'Configuration' interface of the YOUVI system. At the top, it indicates 'YOUVI connecté : YOUVI', 'Statut KNX : Connecté', and 'État du réseau : Connecté'. On the left, a sidebar menu lists 'Général', 'KNX', 'Modules', 'Ponts', 'Plus', 'Licence', 'Services', and 'À propos'. The 'Plus' menu is expanded, showing 'Caméra', 'Logique', and 'Netatmo' (highlighted with a red box). Below this, the 'Licence' section for 'Netatmo' is displayed. It shows 'Type de licence : Licence d'essai', 'Date d'expiration de la période d'essai : 04/08/2021 (90 jour(s) restant(s))', and 'Clé matérielle : 9f3a0478e0' (with a 'Copier' button highlighted by a red box). There is also a 'Licence' input field and buttons for 'Activer' and 'Acheter une licence'.

Effectuez ensuite les étapes suivantes dans la [boutique PEAKnx](#) :

- Entrez le code copié sous « Clé matérielle ». Une clé de licence sera générée à partir de cette clé et stockée comme suit.
- Après avoir terminé le processus de commande et payé la facture, vous pouvez retirer la clé de licence sur votre compte client. Dans l'onglet « Mes clés de licence », vous trouverez toutes les clés de licence achetées.



Pont YOUVI Netatmo

39,00 €

EN STOCK
SKU#: PNX31-10005

Le pont Netatmo pour le logiciel YOUVI Basic permet l'intégration des appareils Netatmo directement dans la visualisation de la maison intelligente. Les thermostats ainsi que les stations météorologiques et les anémomètres de Netatmo peuvent être intégrés dans YOUVI. Ainsi, les utilisateurs peuvent toujours garder un œil sur le climat et la température dans la maison intelligente. Les appareils Netatmo intégrés peuvent également être affichés dans l'application YOUVI Mobile. Ils sont aussi disponibles en dehors de votre propre réseau domestique avec YOUVI Connect. Les thermostats Netatmo peuvent en outre être commandés de manière intelligente via des minuteriers ou le module logique.

> Prix pour les revendeurs et intégrateurs

Clé matérielle *

Qté

1

Ajouter au panier

Retour à YOUVI :

- Ouvrez *YOUVI Configuration* > *Plus* > *License* et assurez-vous que le bon module/pont est sélectionné !
- Entrez la clé de licence dans le champ « Licence » et sélectionnez « Activer ».

11 Visualisation

La visualisation est l'interface de contrôle d'une maison intelligente KNX, comme la variation des lumières, la sélection d'une température ambiante ou le réglage d'une minuterie pour vos volets.

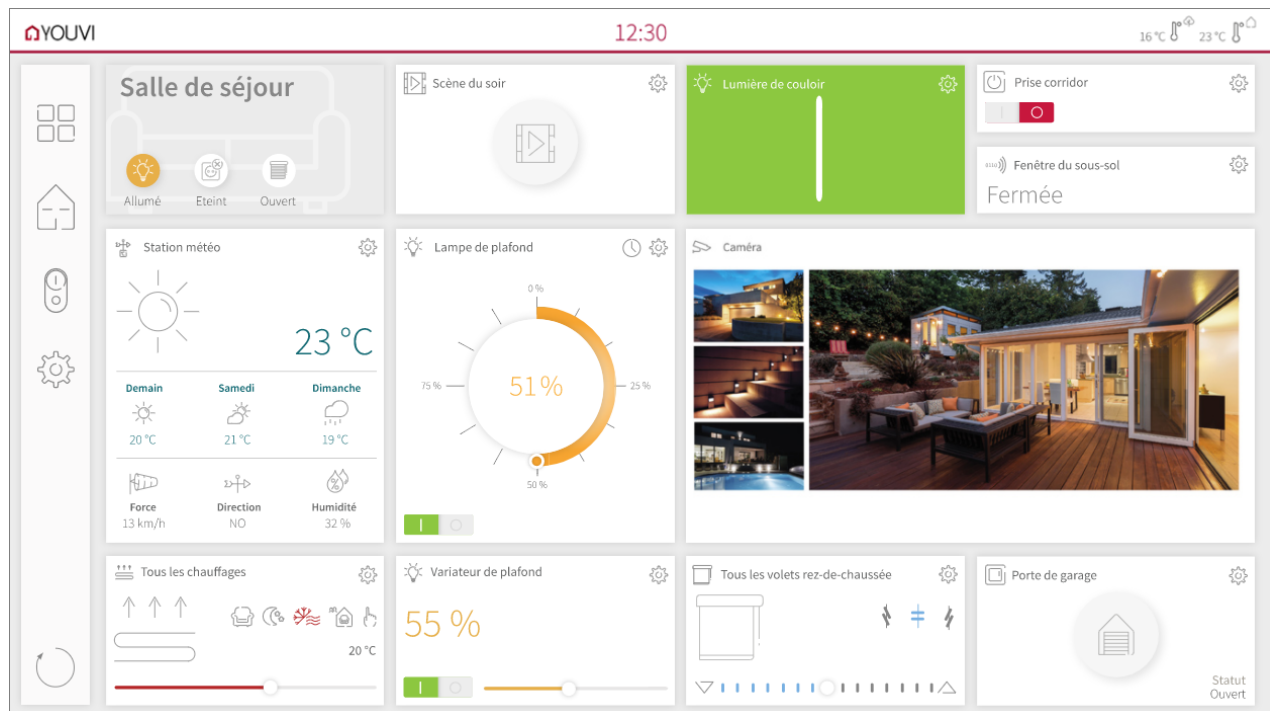
Le serveur YOUVI peut fonctionner sur le même panneau ou sur un dispositif séparé.

Vous trouverez plus d'informations et dans [l'étendue des fonctions](#) de la visualisation.

Paramètres de langue

La langue utilisée par défaut par la visualisation est la langue par défaut du périphérique Windows sur lequel YOUVI Visu tourne.






Cliquez sur / touchez les éléments pour lesquels vous souhaitez en savoir plus



11.1 Portée fonctionnelle

Les types d'appareils et les fonctions pris en charge par la visualisation se trouvent dans le tableau suivant.

Type d'appareil	Statut/Option de contrôle
Radiateurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Température °C

Type d'appareil	Statut/Option de contrôle
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Plusieurs valeurs de consigne absolues ▪ Décalage de la consigne <ul style="list-style-type: none"> ▪ 9.002 : Décalage absolu de la température ▪ 6.001 : Décalage de température en pourcentage ▪ 1.001 : Décalage de température de 1 bit <p>Modes :</p> <p>  Confort,  Nuit (température réduit) </p> <p>  Protection du bâtiment,  Économie,  Manuelle </p>
Commutateurs, prises et Lumière	<ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off
Lumières RGB(W)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off ▪ Luminosité : 0-100 % ▪ RGB-Color ▪ Pour RGBW : luminosité du canal blanc
Variateurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off ▪ Luminosité : 0-100 % ▪ Température de couleur (K et %)
Ventilation	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Préréglage, Niveau (1-3) ▪ Mode Auto ▪ Température de consigne ▪ Aération par à-coups ▪ Changement de filtre ▪ Température ambiante ▪ Humidité de l'air ▪ Valeur du CO2
Volets	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lever/Descendre ▪ Position : 0-100 %

Type d'appareil	Statut/Option de contrôle
Stores	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lever/Descendre ▪ Position : 0-100 % ▪ Angle : 0-180°
Capteurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Binaire ▪ Luminosité (lux) ▪ Humidité (%) ▪ Pourcent ▪ Température (°C) ▪ Format 12h et 24h ▪ Vitesse du vent (m/s) ▪ Bruit (W/m²) ▪ CO2 (ppm) ▪ Direction du vent ▪ Pression (Pa) ▪ Courant (mA), DPT : 7,012, 9,021 ▪ Puissance (kW, W), DPT : 9.024, 14.056 ▪ Puissance active (kWh) , DPT : 13.013 ▪ Valeurs numériques : valeur signées, non signées ou valeur flottante (types de points de données ETS 7.x, 8.x, 9.x) ▪ Pluie (l/m²)
Maintenance à distance	ISE Remote Connect

Modules/Ponts	
Caméra	Caméras IP, Type de flux : RTSP, JPEG, MJPEG
Connect	Commande vocale Alexa YOUVI Mobile : Android, iOS
Interphone	Intégration d'un système d'interphone de porte SIP
Philips Hue	Lumière RGB, variateurs, variateurs avec support Tunable White (Température de couleur), détecteurs de mouvement, prises intelligentes
Ikea Tradfri	Luminaires Tradfri, Prise de courant Tradfri, Fyrtur

Modules/Ponts	
Netatmo	Contrôle de la température, Capteurs : Humidité, température, pression barométrique, bruit, CO2, direction du vent, vitesse du vent, station météo, pluviomètre
ntuity	Intégration du monitoring énergétique de ntuity
Sonos	Intégration d'un système de sonorisation Sonos
Bluesound	Intégration d'un système de sonorisation Bluesound
trivum	Intégration d'un système de sonorisation trivum
Yeelight	Lumière RGB, variateurs, variateurs avec support Tunable White (Température de couleur)

La portée fonctionnelle de la visualisation

Pour configurer la visualisation, passez en Mode édition. Avec elle, tous les paramètres de la visualisation sont accessibles. L'utilisation quotidienne se fait en dehors du mode édition, où seuls des réglages très basiques sont possibles, comme le réglage d'une minuterie.

Les fonctions possibles lorsque le mode Édition est activé apparaissent en surbrillance dans cette liste :

Fonctions générales dans YOUVI Visu

- Visualisation et contrôle des appareils KNX dans un [représentation de périphérique sous forme de tuile](#)
- [Déplacement des tuiles de l'appareil par glisser-déposer](#)
- Apporter des modifications aux appareils existants :
 - [Changer l'icône](#), le design, le nom, le type, l'attribution de pièce, les adresses de groupe de l'appareil
 - [Agrandir ou réduire l'affichage des tuiles](#)
 - [Ajouter une tuile au tableau de bord](#)
 - [Supprimer des appareils](#)
 - Régler une minuterie
- Vue en diagramme des valeurs de l'appareil, représentation : vue du jour, de la semaine, du mois et de l'année

- Mettre à jour la vue sur tous les panneaux

Fonctions sur l'écran du Tableau de bord :

- Présenter vos appareils les plus importants sur un seul écran
- Choisir entre 3 configurations différentes
- Créer jusqu'à 5 pages de tableau de bord différentes
- Ajouter des [espaces réservés](#)
- Ajouter des [widgets Web](#)
- Ajouter des [ensembles de caméras](#)
- Ajout d'une [Interphone](#)
- Ajout d'un système de sonorisation ([Sonos](#), [Bluesound](#) ou [trivum](#))

Fonctions sur l'écran Structure du bâtiment :

- Visualisation de la structure du bâtiment, c'est-à-dire des étages et des pièces dans des menus hiérarchiques
- Afficher les périphériques par pièce, par étage ou dans une autre zone KNX
- Déplacer des appareils par glisser-déposer dans d'autres pièces
- Changer les noms de pièces et les icônes
- Ajouter/supprimer des pièces, des étages, des bâtiments
- Ajouter de [nouveaux appareils](#), [plus](#)
- Ajouter des [espaces réservés](#)
- Ajouter une [station météo](#)
- Ajouter de [surveillance de l'énergie](#)
- Ajouter [bouton pièce](#)
- Ajouter des [groupes d'appareils spécifiques](#) d'un même type
- Créer des [scènes](#)

Fonctions sur l'écran Filtre d'appareil :

- Filtrer les appareils en fonction du :
 - Type (Lumières, Chauffage, volets roulants, ...)
 - Statut (actif/inactif, Confort /Économie / ...)


- Lieu (sol, pièce, zone KNX)
- Utiliser des tuiles principales filtrées pour une vue d'ensemble et pour contrôler des groupes de périphériques
- Épingler les tuiles maîtresses sur le *tableau de bord*

Fonctions sur l'écran [Paramètres](#) :

- Réglages de la température minimale et maximale des widgets de chauffage
- Sélection de capteurs pour l'affichage de la température extérieure et intérieure
- Créer une [sauvegarde](#) de la vue du client
- Activer le mode nettoyage
- Désactiver/activer, verrouiller le mode édition
- Désactiver/activer le démarrage automatique
- Désactiver/activer le mode sombre YOUVI
- Découverte automatique des serveurs YOUVI sur le réseau IP, ajout manuel des serveurs YOUVI via leur adresse IP

11.2 Tableau de bord


La page *Tableau de bord* sert d'écran pour donner un aperçu de vos [tuiles d'appareils](#) favoris.

Les tuiles sont épinglées au *tableau de bord* en sélectionnant l'icône tableau de bord  sur chaque élément avec le mode Édition activé.

En mode Édition, vous pouvez également

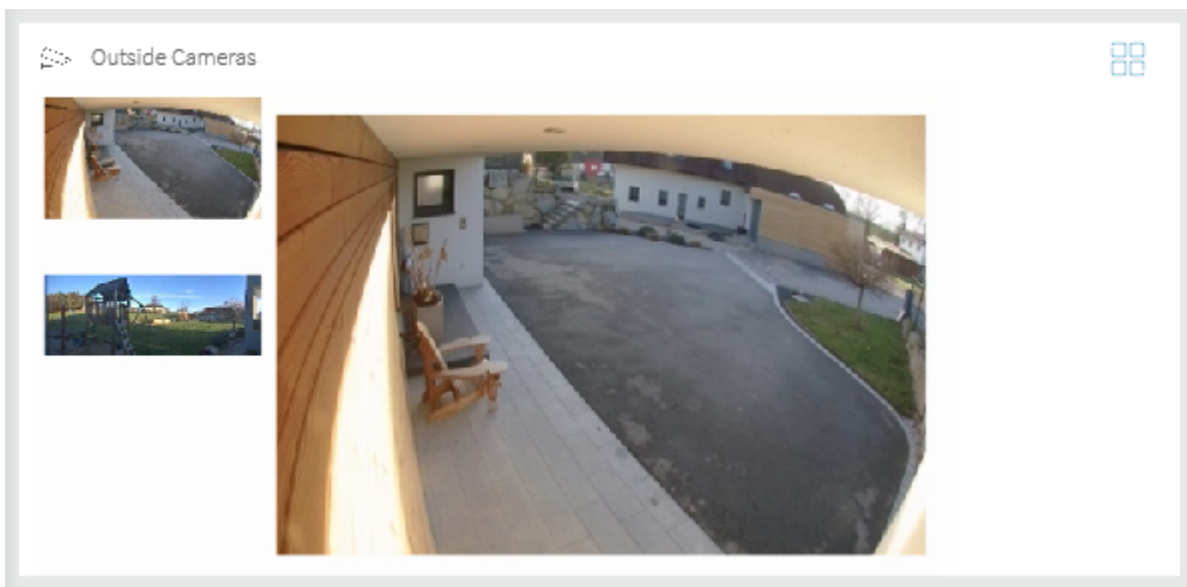
- déplacer les tuiles sur le *Tableau de bord* par glisser-déposer
- ajouter de [widgets de caméra](#), de [widgets web](#), de widgets musicaux ([Sonos](#), [Bluesound](#), [trivum](#)), de [portiers](#) et [d'espaces réservés](#)
- faire un choix entre 3 dispositions de tableau de bord
- créer jusqu'à 5 pages de tableau de bord différentes

Configurez le tableau de bord

Dès que vous avez activé le mode Éditer dans les paramètres  vous pourrez ajouter des [espaces réservés](#), des [widgets web](#) et des caméras IP sur le *tableau de bord*.

Ensembles de caméras


Dans YOUVI Configuration, vous pouvez configurer des ensembles de caméras pour le *tableau de bord* YOUVI Visu. Vous pouvez obtenir davantage d'informations sur ce sujet [ici](#). Chaque ensemble de caméras est affiché sous la forme d'un widget, avec plusieurs flux de caméras. Un exemple avec 2 flux est présenté dans l'image. Vous pouvez ajouter le flux de caméras en sélectionnant + **Webcam**. Sur le widget, vous pouvez choisir entre les flux individuels et les afficher plus grands. La sélection du gros flux le montre en mode plein écran.



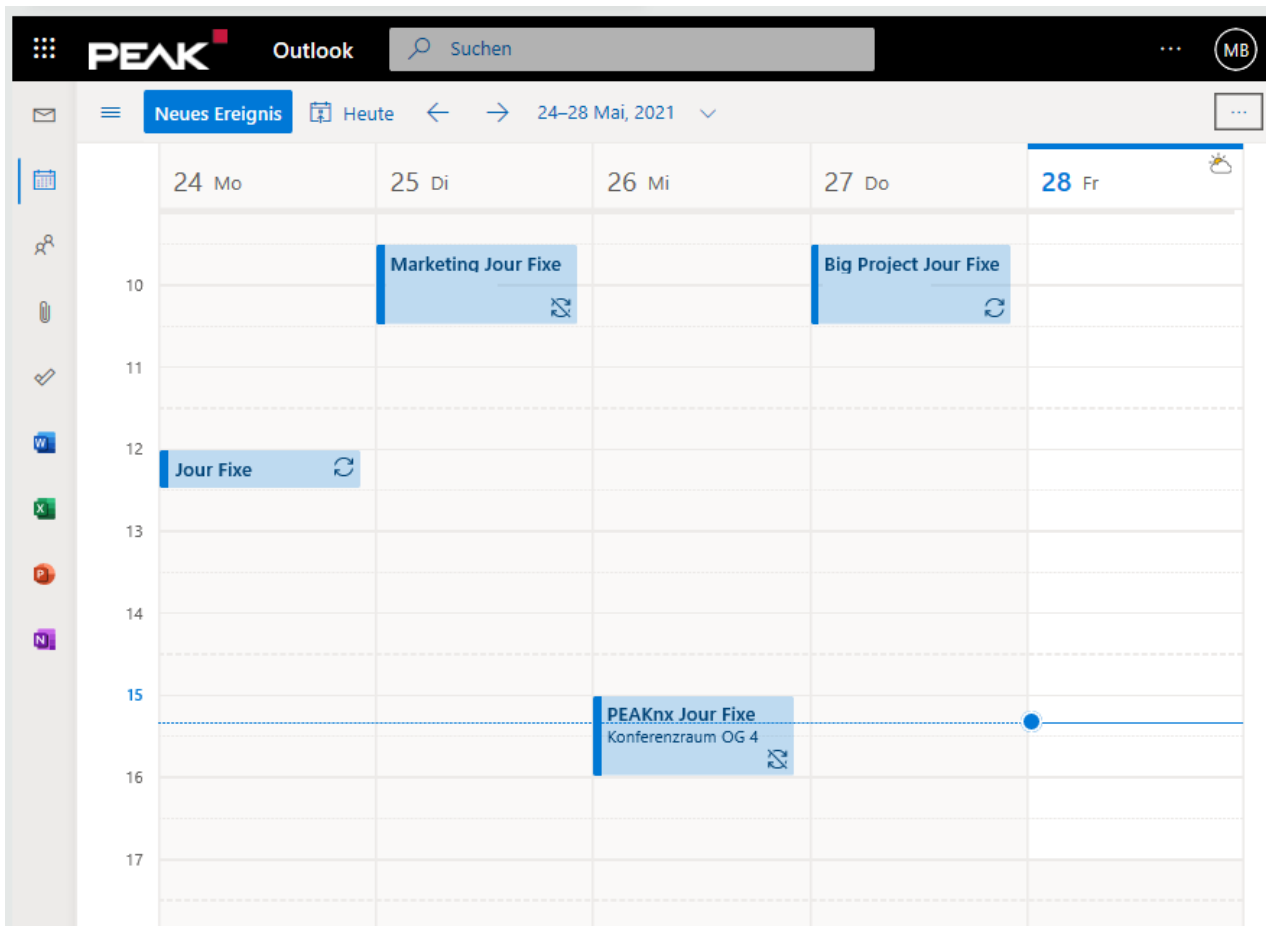
Widgets Web

Les widgets Web permettent à l'utilisateur d'épingler des sites Web sur le tableau de bord.

Ajouter un widget Web :

- Activez le Mode d'édition et passez au tableau de bord .
- Sélectionnez le bouton « + **Widget web** ».
- **Adresse** : Indiquez le lien du site Web à afficher dans le widget.
- **Adresse plein écran** : Si vous souhaitez utiliser le widget de manière interactive, ne spécifiez pas d'adresse ici et cochez uniquement la case « interactif ». Si vous souhaitez que le site web s'affiche en plein écran lorsque vous appuyez sur le widget, saisissez le lien correspondant ici.
- **Nom d'utilisateur/mot de passe** : Si le serveur utilise l'authentification digest, entrez les informations d'identification appropriées ici. Pour les autres sites protégés par un mot de passe, cochez « Interactif » et connectez-vous directement à partir du site affiché dans le widget. Cochez la case « Rester connecté » si vous vous êtes connecté.
- **Facteur de zoom** : si seules certaines parties du site sont visibles, vous pouvez régler ici l'agrandissement de la page.

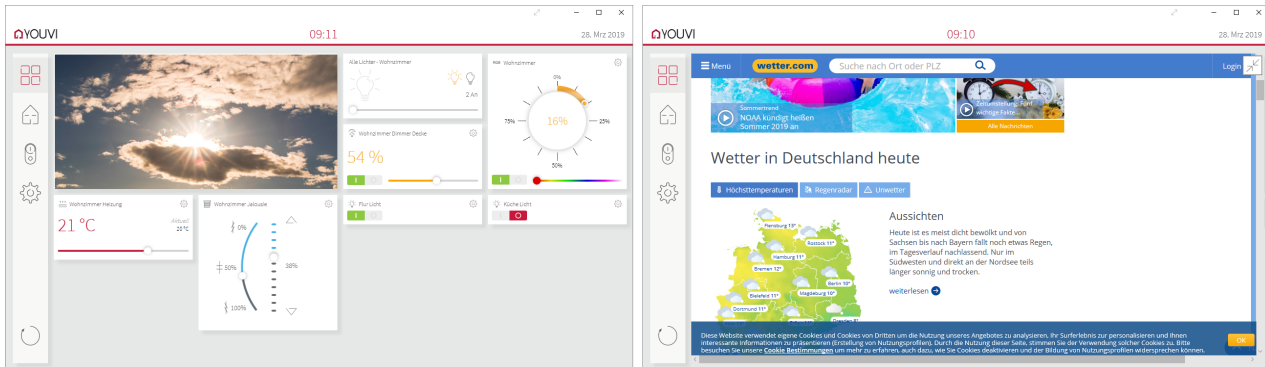
- **Interactif** : si la case est cochée, le widget permet non seulement de lire du texte sur le site web, mais aussi d'utiliser tous les liens et éléments de navigation, par exemple. De plus, une barre de navigation apparaît dans la partie supérieure du widget. La page en plein écran est toujours interactive.



Widgets Web en plein écran

Si une URL est entrée dans le champ **Adresse plein écran** lors de la configuration d'un widget Web, la fonction du widget change. Dans ce cas, un widget Web est généré qui sert d'unité d'affichage pour un affichage plein écran. Si le widget d'affichage, voir figure 1, est touché, l'affichage plein écran s'ouvre, voir figure 2.

Pour configurer l'affichage, copiez une URL dans le champ **Adresse**. Cette URL peut être une image ou un site Web pour l'affichage de l'État. Par exemple, vous pouvez utiliser Google Image Search et cliquer avec le bouton droit sur l'image souhaitée → « copier l'adresse de l'image » pour l'utiliser comme une image d'affichage pour le site Web. Si vous ne trouvez rien d'approprié, vous pouvez également utiliser la même URL pour les deux champs.



à gauche : widget d'affichage, à droite : affichage plein écran du widget Web

Espaces réservés

YOUVI Dashboard se construit de gauche à droite et de haut en bas. Les nouvelles tuiles ajoutées seront insérées à la droite du dernier élément, s'il y a suffisamment d'espace ou en tant que premier élément de la ligne suivante. Afin de simplifier la disposition des tuiles de l'appareil, vous pouvez utiliser des espaces réservés. Ils empêchent le placement automatique non désiré de la tuile suivante en bloquant les espaces existants. Vous pouvez ajouter un espace réservé en sélectionnant le champ + **Espace réservé**.

Les espaces réservés sont par exemple utiles si différentes tailles de tuiles sont sélectionnées. En mode Édition, l'espace réservé est affiché sous forme de tuile blanche, voir la figure 3. Si le mode Édition est désactivé, il sera invisible, voir la figure 4.

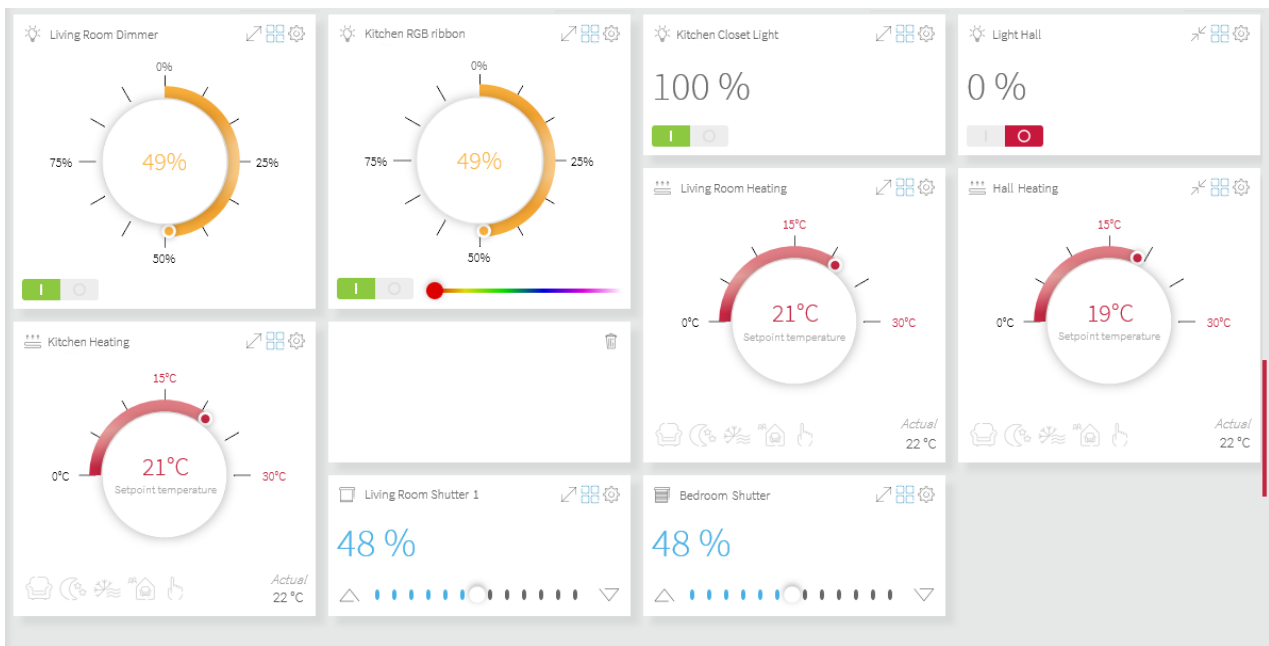


Figure 3 : Espaces réservés en mode Édition

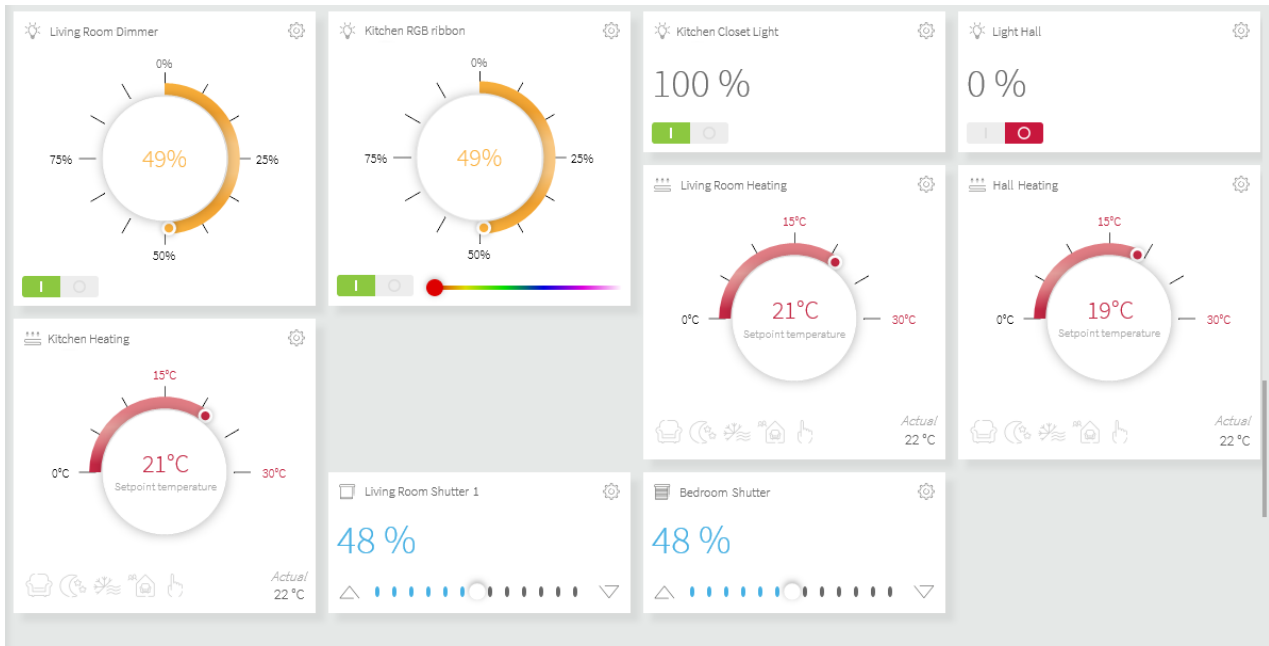
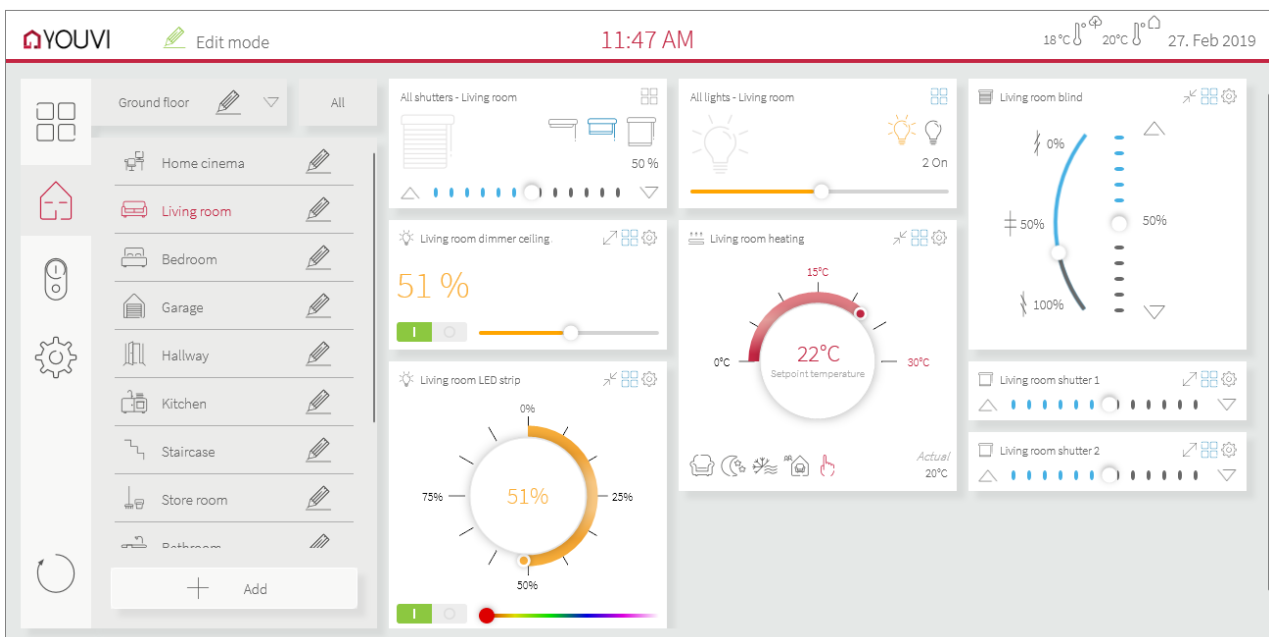


Figure 4 : Espaces réservés en mode Édition désactivé

11.3 Aperçu du bâtiment



Dans l'élément de menu *Aperçu du bâtiment*, les appareils sont affichés en fonction de leur emplacement dans la maison, c'est-à-dire l'étage et la pièce.

Dans cette vue, il est possible d'ajouter en [mode édition](#) de nouveaux appareils, des espaces réservés, des [scènes](#), des [fonctions de groupe](#), des pièces, des étages ou même des bâtiments (champ : + **Ajouter**).

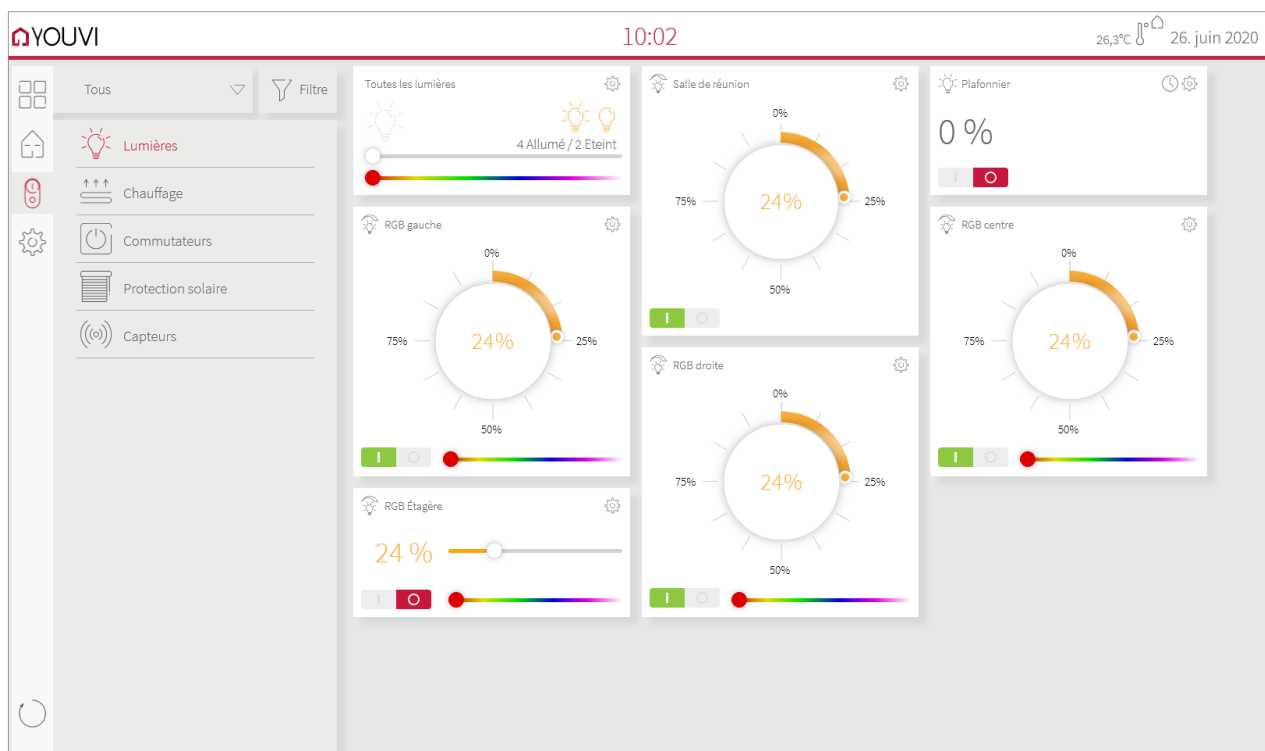
Déplacer les tuiles :

- Activez le mode d'édition.
- Faites glisser et déposez la [tuile](#) dans la pièce souhaitée ou utilisez les paramètres de la tuile.

Bouton **Tous** : affiche tous les appareils d'un étage.

Dossier ou « pièce » **Appareils non attribué** : Tous les dispositifs qui n'ont pas pu être clairement attribués à une pièce à partir de la structure du projet ETS sont affichés ici. Ce dossier n'est affiché qu'en mode édition.

11.4 Filtre d'appareils



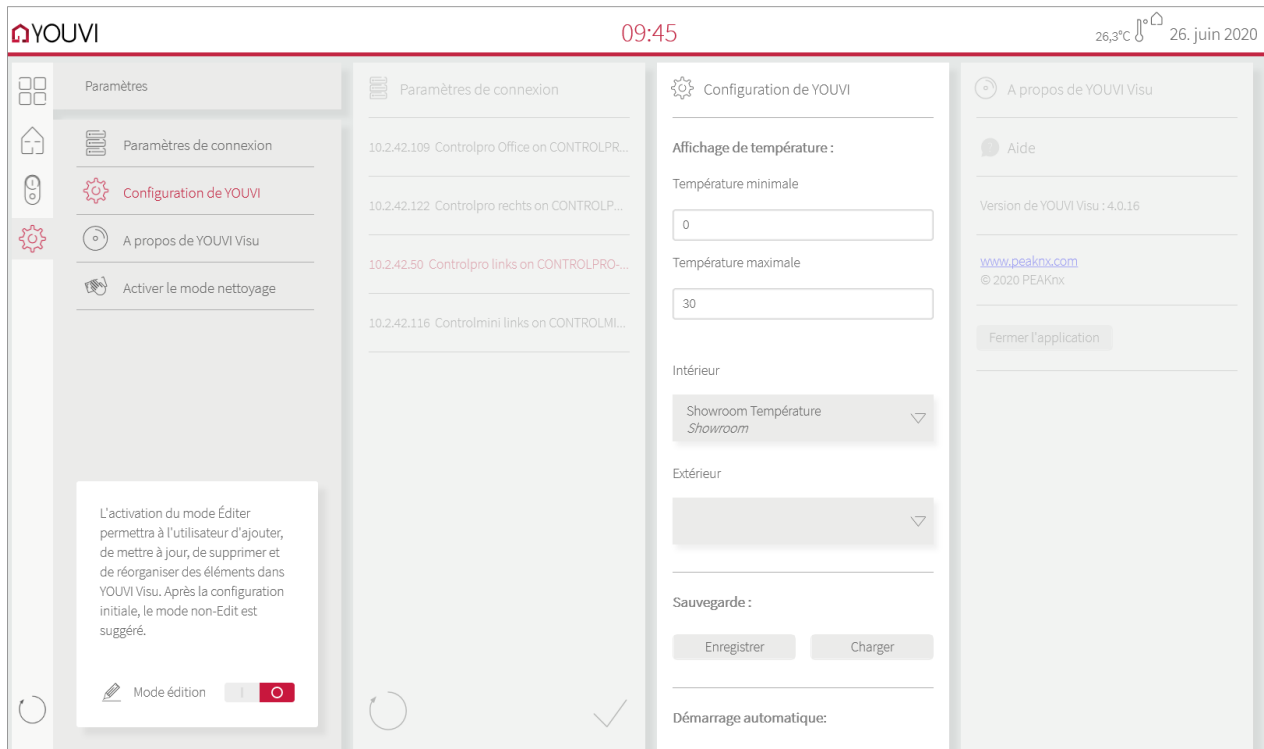
Cette page présente les dispositifs par type :

Par exemple, le champ **Tous** affiche toutes les lumières de la maison. Une tuile maîtresse qui permet de contrôler toutes les lumières ensemble est le premier élément de la liste. Le champ **Tous** est utilisé pour sélectionner l'état du dispositif. Par exemple, si vous sélectionnez « **actif** », une liste de toutes les lumières de la maison qui sont allumées apparaîtra.

Le champ **Filtre** est utilisé pour afficher les dispositifs d'une partie spécifique du bâtiment, par exemple toutes les lumières du rez-de-chaussée. Après le filtrage des appareils, le résultat du

filtrage apparaît sous forme de tuile maîtresse comme premier élément de la liste filtrée. Avec la tuile maître, il est possible de contrôler chaque groupe d'appareils filtrés.

11.5 Paramètres



Les fonctions suivantes peuvent être utilisées dans les *paramètres* :

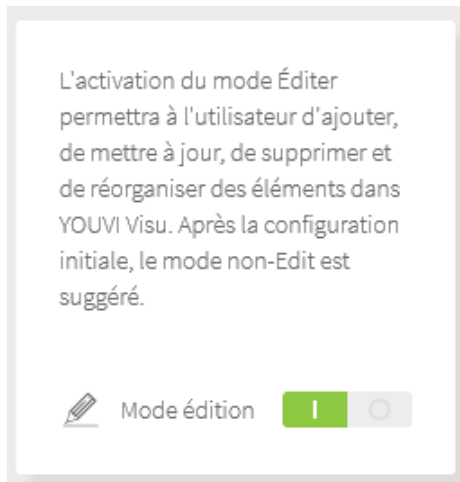
Mode nettoyage

- Ce mode est utilisé pour nettoyer la surface tactile. Il désactive l'interface utilisateur YOUVI Visu pendant 20 secondes.

Remarque : En mode nettoyage, les fonctions de Windows telles que la fermeture ou la maximisation de la fenêtre ne sont pas désactivées.

Mode Édition

- En activant le mode Édition dans les paramètres  , vous pouvez effectuer d'autres paramétrages (d'appareils), voir [étendue des fonctions](#).



- S'il est préférable que seuls certains utilisateurs puissent éditer la visualisation, le mode édition peut être **verrouillé avec un mot de passe**. Pour ce faire, allez dans « Configuration de YOUVI » > « **Verrouiller Mode édition** » et « Verrouiller » définissez votre mot de passe. Ecrivez-le si nécessaire. Si vous ne vous souvenez pas de votre mot de passe, veuillez contacter notre support.

Remarque : Le mode d'édition désactive toutes les tuiles YOUVI afin de ne pas modifier involontairement les valeurs de l'appareil pendant le glisser-déposer. Pour tester de nouvelles fonctions, désactivez toujours d'abord le mode d'édition.

Paramètres de connexion

Vous trouverez ici la liste de tous les serveurs YOUVI présents sur le réseau. Le serveur auquel une connexion existe est indiqué en rouge.

- Cliquez sur un serveur pour vous y connecter.
- Sous + **Ajouter**, vous pouvez configurer manuellement une connexion à un serveur YOUVI. Cela sera nécessaire si la découverte automatique du serveur YOUVI ne fonctionne pas, par exemple lors de l'utilisation d'une connexion VPN. Saisissez donc l'adresse IP et le port du serveur YOUVI.

Configuration de YOUVI

- Réglages de la température minimale et maximale des widgets de chauffage
- Sélectionner les capteurs pour l'affichage de la température dans la partie droite de la barre de titre.

Faire une sauvegarde de la visualisation YOUVI

- Cela permet de sauvegarder le tableau de bord et tous les réglages effectués dans YOUVI Visu qui affectent l'appareil local.

- Vous pouvez en savoir plus à ce sujet dans la rubrique [Sauvegarde](#).

Remarque : Lorsqu'une sauvegarde de la visualisation est créée dans YOUVI Visu, une [sauvegarde YOUVI](#) doit également être créée dans YOUVI Configuration > Général > Général. Cela permet de sauvegarder les paramètres spécifiques de la visualisation avec les données de projet associées.

Activer/désactiver le démarrage automatique

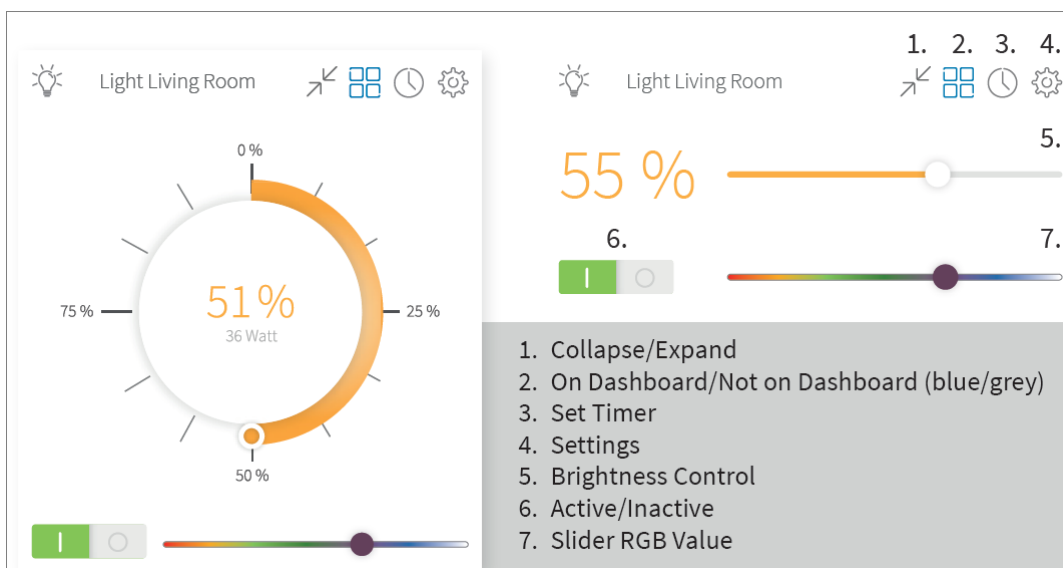
- Si le démarrage automatique de l'application est activé, YOUVI Visu démarre automatiquement après chaque redémarrage.

Activer/désactiver le mode sombre YOUVI

- La vue de nuit de YOUVI (mode sombre) peut être commutée ici manuellement.

11.6 Tuiles d'appareil

Tous les appareils contenus dans le réseau KNX sont affichés sous forme de tuiles individuelles dans la visualisation. Les tuiles sont affichées de manière réduite ou étendue, selon vos préférences sur le [tableau de bord](#). Chaque élément dispose d'une icône (position 2) pour l'ajouter au *Tableau de bord*. Chaque tuile peut être configurée lorsque la position 4 : [Paramètres](#) est sélectionnée. Chaque appareil peut y être configuré plus en détail.



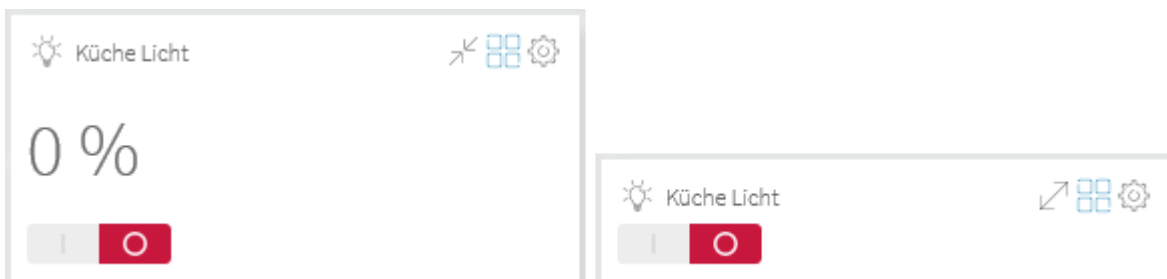
En plus des tuiles appareils standards pour les volets roulants, les stores, le chauffage, les gradateurs, les luminaires (RGB), les prises et capteurs, des widgets supplémentaires sont également inclus :

- [Commutateur](#)
- [Bouton personnalisé](#)
- [Bouton pièce](#)
- [Station météo](#)
- [Tuiles de groupe sur mesure](#)
- [Widget Web](#)
- [Caméras](#)
- Widgets musicaux ([Sonos](#), [Bluesound](#), [trivum](#))
- [Espaces réservés](#)

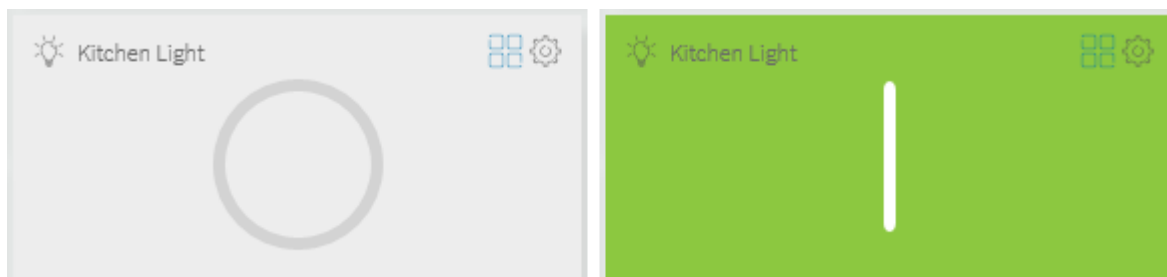
Commutateur (de lumière)

Le widget d'interrupteur est utilisé pour la fonction on/off classique des luminaires, appareils, prises ou autres applications. Les entrées sont également des adresses de groupe de l'application.

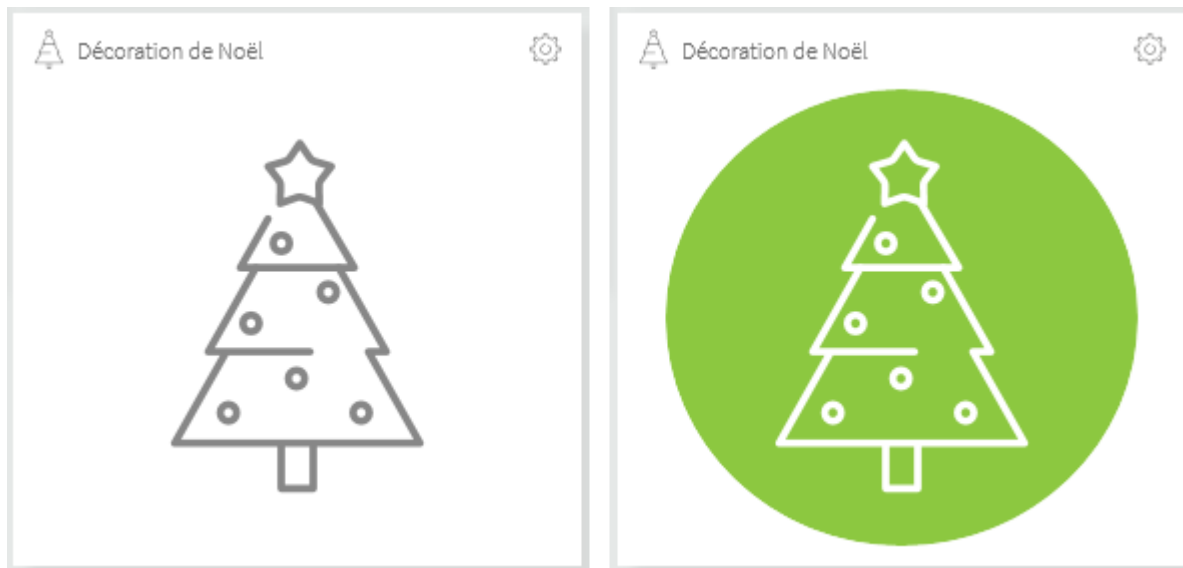
Le widget est disponible en trois versions. Le design classique (Style petit bouton) peut également être redimensionné après la création de la dalle.



Style petit bouton, grande/petit forme




Style gros bouton



Style bouton de Noël

Pour créer un commutateur, passez en [Mode édition](#) de la visualisation. Allez dans la structure du


bâtiment  et cliquez sur le bouton **+ Ajouter** > *Appareil*. Sélectionnez « Interrupteur » ou dans le cas d'un luminaire « lumière » sous Type d'appareil.

Bouton personnalisé

D'autres configurations d'interrupteurs sont effectuées via le type d'appareil « Bouton personnalisé ». Ce type d'appareil permet les combinaisons suivantes :

Type de bouton	Action possible	Retour d'information sur l'état
Action à presser	Adresse de groupe Mode utilisateur (logique) Action (logique) (ne contient pas d'information sur l'état)	Toujours inclus si "Mode utilisateur" a été sélectionné auparavant. Facultatif si une adresse de groupe binaire a été sélectionnée auparavant. Une adresse de réponse binaire est nécessaire. État affiché : Texte état 1 Texte état 2 Icône état 1 Icône état 2

Action à presser et à relâcher	Adresse de groupe Mode utilisateur (logique) Action (logique)	-
Basculer (fonction normale de l'interrupteur)	Adresse de groupe (binaire) Mode utilisateur (logique)	Toujours inclus si "Mode utilisateur" a été sélectionné auparavant. Si une adresse de groupe binaire a été sélectionnée auparavant, une adresse de réponse binaire est nécessaire. État affiché : Texte état 1 Texte état 2 Icône état 1 Icône état 2

- Pour créer un bouton personnalisé, passez en [Mode édition](#) de la visualisation. Allez dans la structure du bâtiment  et cliquez sur le bouton + **Ajouter** > *Appareil*. Sous Type d'appareil, sélectionnez « Bouton personnalisé ».

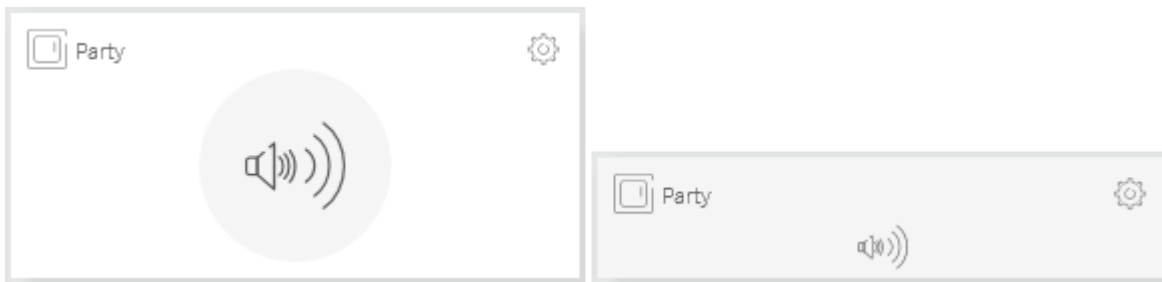
Action à presser

Ce type de bouton envoie une **valeur à une adresse de groupe** lorsque le bouton est actionné, par exemple marche ou arrêt, une valeur numérique ou une commande pour appeler une [scène KNX](#). De plus, une **action créée dans le module logique** ou un [mode utilisateur](#) peuvent être démarrés ou commutés.

Si une adresse de retour ou le mode utilisateur est indiqué pour l'objet, le widget affiche également l'état de l'objet. Vous pouvez saisir librement le message d'état exact.

Remarque : Ce type de bouton ne peut être configuré que pour **une seule commande à la fois : 1 (Marche) ou 0 (Arrêt)**. L'envoi des deux ordres de commutation (Marche/Arrêt) n'est possible que via le type d'appareil « Basculer ».

Le bouton de l'image ci-dessous montre un exemple d'application. Ici, le mode utilisateur "Party" est activé lorsque le bouton est actionné.



Appeler des scènes KNX

Si « Adresse de groupe » est sélectionné sous « Type d'action », vous pouvez saisir une adresse de groupe avec le type de données KNX 18.001 et appeler une scène prédéfinie dans l'ETS. La valeur saisie doit donc se situer entre 0 et 63.

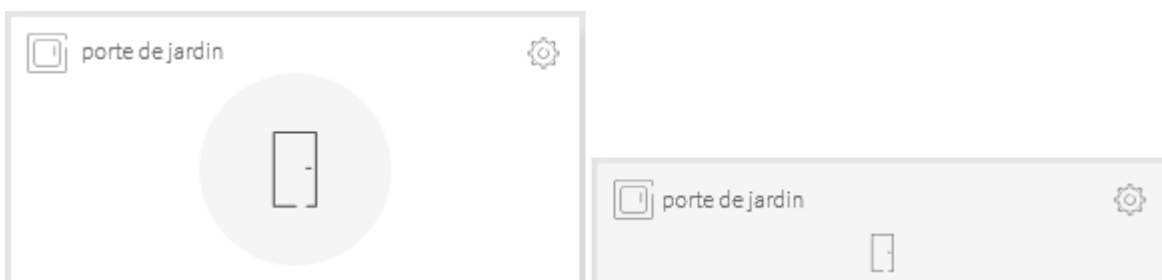
Option Écraser la scène KNX

Attention ! L'écrasement de la scène sur l'actionneur ne peut pas être annulé ! Si vous souhaitez modifier des scènes sans reprogrammer les actionneurs, nous vous recommandons d'utiliser [les scènes YOUVI](#).

Si une scène programmée par KNX doit être réinitialisée à d'autres valeurs, vous pouvez le faire en réglant les appareils des actionneurs concernés sur la nouvelle valeur souhaitée, puis en sélectionnant l'option « Écraser la scène KNX » sous le numéro de scène. Un télégramme est alors envoyé, qui reprogramme les actionneurs appartenant à la scène sur les valeurs actuelles des appareils.

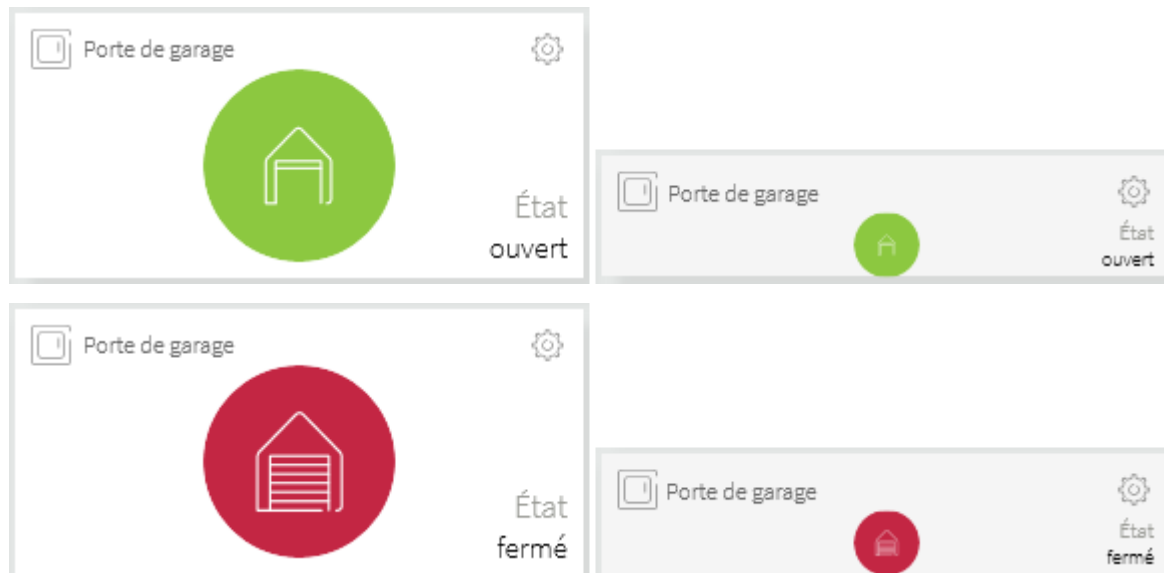
Action à presser et à relâcher

Ce type de bouton est utilisé pour l'application d'une ouvre-porte. Tant qu'on appuie dessus, il transmet un 1 à l'adresse de groupe enregistrée. Dès que le doigt est retiré du bouton-poussoir, un 0 est envoyé à l'adresse du groupe.



Basculer

Ce type de bouton correspond au widget classique de commutation avec un retour d'information supplémentaire sur l'état via un texte et une icône. Les types d'action utilisés sont des adresses de groupe ou un mode utilisateur généré dans le module logique.



Bouton de mode utilisateur pour la commutation et le basculement

Si vous sélectionnez le type d'action « Mode utilisateur », vous pouvez commuter ou régler un mode utilisateur sur une valeur spécifique en utilisant le bouton personnalisé dans la visualisation.

La fonction « mode utilisateur » contenue dans le [module logique](#) vous permet de concevoir vos logiques pour des cas spéciaux, spécifiques à l'utilisateur. Par exemple, le mode utilisateur peut être utilisé pour suspendre votre routine du soir lorsque des visiteurs sont présents. Dans ce cas, vous pouvez créer un bouton de mode utilisateur sur votre tableau de bord sur lequel vous pouvez simplement appuyer lorsque des invités sont en visite pour suspendre la routine du soir. Selon le type de bouton, vous pouvez activer ou désactiver le mode utilisateur sur un bouton (type : Basculer) ou générer un bouton qui ne peut par exemple qu'activer le mode utilisateur (type : Action à presser).


Bouton pièce

Le bouton pièce permet d'accéder rapidement aux fonctions d'une salle. Il peut être fixé au tableau de bord comme une grande ou une petite variante. Dans sa version petite, il sert de lien pour accéder directement à la pièce. Dans la version plus grande, vous pouvez également voir les principales fonctions de la pièce : lumière, commutateurs (prises de courant et commutateurs) et ombrage (volets et stores). Lorsque vous appuyez sur l'une de ces touches, par exemple la lumière, toutes les lumières de la pièce s'allument ou s'éteignent. Dès qu'une lumière s'allume, la touche affiche l'état de la lumière sur « Allumé ». Il en va de même pour les volets roulants et les

stores : Dès qu'un volet roulant ou un store est ouvert, la touche de fonction affiche l'état des volets roulants / stores dans cette pièce comme « Ouvert ».




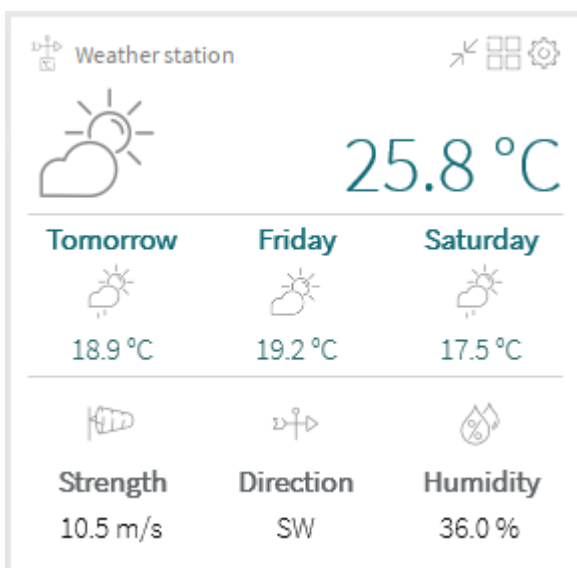
Pour créer un bouton pièce, passez en [Mode édition](#) de la visualisation. Accédez à la vue

générale du bâtiment . A côté des pièces, vous verrez l'icône du tableau de bord. Sélectionnez cette option pour les pièces que vous voulez ajouter au tableau de bord.

Station météo

Avec YOUVI, vous pouvez ajouter une station météo à votre tableau de bord, même sans vos

propres capteurs. Il suffit d'activer le [Mode édition](#), d'aller dans la structure du bâtiment  et de sélectionner + **Ajouter** > *Appareil*. Sélectionnez le type d'appareil « station météorologique ». Pour pouvoir contacter les données météorologiques locales, saisissez votre lieu de résidence. Si vous disposez également de capteurs L profonds, vous pouvez entrer les adresses de groupe appropriées dans la fenêtre suivante. Dans ce cas, la station météo affiche les valeurs de vos capteurs.



Tuiles de groupe personnalisés

Outre les tuiles de groupe générés automatiquement pour toutes les lumières d'une pièce, d'un étage ou de l'ensemble du bâtiment, il est possible de créer des tuiles de groupe définis par l'utilisateur.

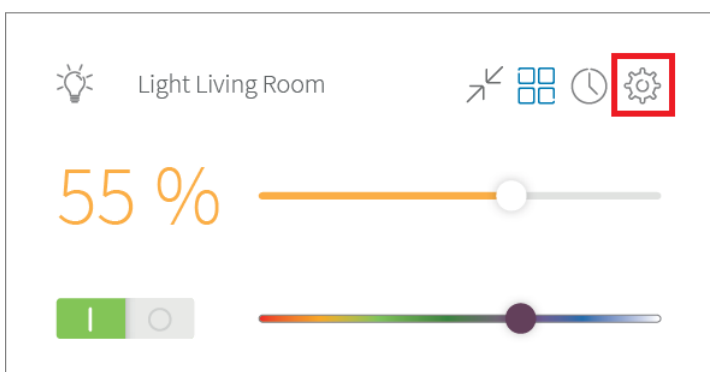
Ceux-ci ne peuvent **contenir qu'un seul type d'appareil** (stores, lumières etc.). Avec ce widget, par exemple, les lumières de la cuisine et du salon peuvent être commandées simultanément.




Pour créer une tuile de groupe, passez en [Mode édition](#) de la visualisation. Allez dans la structure du bâtiment  et cliquez sur le bouton + **Ajouter** > *Fonction du groupe*.




11.6.1 Paramètres de tuiles

Pour utiliser toute l'étendue des paramètres de l'appareil, activer le [Mode Édition](#).



Dans les paramètres de tuiles les éléments suivants peuvent être changés :

-  Modifier le nom, le type, l'icône, l'épingleage au *Tableau de bord*, l'affectation à une pièce d'un appareil

-  Régler une minuterie
-  Modifier des adresses de groupe
-  Supprimer un appareil



11.7 Modifications sur des projets existants

Si des modifications sont apportées à la structure KNX dans le bâtiment en introduisant de nouveaux appareils, elles peuvent également être transférées à la visualisation sans nouvelle importation de projet ETS via YOUVI Configuration. Après la programmation de l'actionneur via l'ETS, la visualisation est modifiée.

Pour ce faire, procédez comme suit :

- Naviguer vers *Paramètres*  et activer le mode Édition.

Remarque : Le mode d'édition désactive toutes les tuiles YOUVI afin de ne pas modifier involontairement les valeurs de l'appareil pendant le glisser-déposer. Pour tester de nouvelles fonctions, désactivez toujours d'abord le mode d'édition.

- Aller vers *Structure du bâtiment*  et cliquer sur, + **ajouter** et **appareil**.
- Attribuez un type, un nom, une icône, (le tableau de bord) et une pièce et poursuivez le dialogue en sélectionnant la flèche en bas de la fenêtre.
- Dans le cas d'une lampe/interrupteur ou d'une prise, sélectionnez la représentation du bouton.
- Attribuer les adresses d'écriture et de retour correspondantes, programmées pour le nouvel appareil dans l'ETS et confirmer en cochant la case correspondante.
- En appuyant sur le symbole de la flèche  dans le coin inférieur gauche de l'écran, la visualisation est actualisée.

Astuce : En utilisant le bouton+ *ajouter*, vous pouvez également ajouter des pièces, des étages ou des bâtiments entiers à votre projet YOUVI.

Changer un appareil existant

Si vous souhaitez reprogrammer des actionneurs, il est possible (après le changement dans l'ETS) de ne changer que l'appareil correspondant dans la visualisation. Pour ce faire, mettez à jour le projet et décochez la case « Activer l'analyse automatique ». De cette façon, seules les nouvelles adresses de groupe sont importées. Ensuite, ouvrez les [paramètres de tuiles d'appareil](#) sur la tuile d'appareil et modifier l' / les adresse(s) d'écriture et de retour correspondante(s). Pour chaque champ d'adresse de groupe, un menu de sélection avec des adresses de groupe existantes est disponible.


11.8 Créer des scènes

Remarque : Si vous souhaitez démarrer ou écraser une scène dans un actionneur KNX, vous trouverez plus d'informations [ici](#).

Une scène contient un ensemble de valeurs prédéfinies pour une sélection de vos appareils domestiques intelligents. Le « Bouton Scène » est utilisé pour déclencher une scène. Lorsqu'on appuie sur ce bouton, les appareils passent aux valeurs définies dans la scène.

Avec une scène, vous pouvez donc régler simultanément plusieurs appareils, comme un store, le plafonnier et le chauffage, sur une valeur souhaitée, simplement en appuyant sur un « Bouton Scène ». En entrant un délai pour chaque appareil, vous pouvez définir exactement dans quel ordre les appareils sont commutés à la valeur souhaitée et ainsi permettre à une scène de commencer harmonieusement. Cette fonction peut être utilisée, par exemple, pour créer différentes scènes d'éclairage, une scène après le travail ou une scène pour quitter la maison.

Une scène est créée ainsi :

- Activez le mode édition dans les paramètres de visualisation.
- Passez à la vue d'ensemble du bâtiment .
- Sélectionnez « + Ajouter » > « Scène ».
- Une zone est affichée en bas où vous pouvez glisser et déposer tous les appareils qui doivent faire partie de votre scène.
- Une fois que l'appareil est inclus dans la scène, une icône avec le symbole de l'appareil apparaît dans la barre rouge.



- Après avoir fait glisser tous les appareils que vous souhaitez utiliser dans la barre rouge, sélectionnez la coche dans la zone rouge pour configurer la scène.
- La vue en tableau s'ouvre. Vous pouvez y définir l'action souhaitée pour chaque appareil à l'aide des commandes de la rubrique « Action ».
- « Valeur » vous montre la valeur définie sur le curseur sous forme de valeur numérique.
- Avec « Retard », vous pouvez définir un intervalle de temps en heures:minutes:secondes après lequel les appareils passent à la valeur définie après avoir appuyé sur le bouton de scène.
- Vous pouvez également définir un ordre dans lequel les actions sont exécutées.
- Ensuite, entrez un nom pour la scène créée dans la zone inférieure gauche de la visualisation, une pièce dans laquelle le bouton de la scène doit apparaître et sélectionnez l'icône appropriée.
- À côté de la sélection de l'icône, sélectionnez l'icône du tableau de bord pour afficher le bouton de la scène sur le tableau de bord.
- Enregistrez la scène en cochant la case en bas à droite.

12 YOUVI Moniteur de bus

Le moniteur de bus YOUVI est conçu pour surveiller les télégrammes KNX, les événements bus ou les actions de commutation. Il est également utile pour le diagnostic à distance, par exemple par l'intégrateur de système, l'information sur le statut peut facilement être filtrée et exportée sous forme de fichier csv.

Vous pouvez y accéder via **YOUVI Dashboard**.

Vous trouverez de plus amples informations dans l'aide du Moniteur de bus YOUVI.

The screenshot shows the YOUVI Bus Monitor web application. The interface includes a header with 'Bus Monitor', 'Filters', 'Settings', and 'Help' tabs. Below the header, there are controls for 'Destination Address' and 'Data Type'. A table displays bus telegram data with columns: X, Date/Time, Priority, Service, Source, Repeat, Route, Destination, Description, Data, and Value. The table contains 16 rows of data, with some rows highlighted in blue. At the bottom, it shows 'Telegrams: 3399'.

X	Date/Time	Priority	Service	Source	Repeat	Route	Destination	Description	Data	Value
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/5/3		0D	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/4/3		01	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/5/2		0D	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/4/2		01	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	1/3/1	Schlafzim...	82	51
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	1/3/0	Wohnzimm...	94	58
<input checked="" type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	1/1/0	Wohnzimm...	01	On
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	1/1/16	Küche RG...	01	On
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	1/1/11	Schlafzim...	01	On
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	2/3/8	Küche Roll...	00	0
<input checked="" type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	15.15.0	No	6	2/3/8	Küche Roll...	00	0
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/4/2		01	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/5/2		0D	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/4/3		01	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/5/3		0D	
<input type="checkbox"/>	01/02/201...	Low	From Bus	1.1.30	No	6	1/4/3		01	

Telegrams: 3399

13 Informations de statut

Sur cette page, vous trouverez les 3 statuts qui sont affichés dans YOUVI Configuration et leur signification.

YOUVI connecté

Ce statut devient intéressant si votre réseau compte plusieurs appareils sur lesquels le serveur YOUVI est installé. Le statut indique quel serveur YOUVI est actuellement connecté.

Dans YOUVI Configuration, vous pouvez alors [renommer le serveur YOUVI](#) connecté.

Statut KNX

Le statut KNX indique si YOUVI est connecté au réseau KNX.

Affichage de l'état	Description
Connecté	La connexion KNX est établie
Limité	YOUVI est connecté à un USB-Connector, mais la connexion au réseau KNX a échoué. Cela pourrait être dû à un câble KNX défectueux.
Déconnecté	Aucune connexion possible à un USB-Connector.

Statut réseau

Le statut réseau affiche la connexion au réseau local

Affichage de l'état	Description
Connecté	YOUVI est connecté au réseau local.
Déconnecté	YOUVI n'est pas connecté au réseau.

14 Limite des télégrammes sauvegardés

En raison d'éventuels problèmes de performances, YOUVI n'enregistre qu'un nombre limité de télégrammes. La valeur limite par défaut est de 2,5 millions.

Tâche de nettoyage

Tous les jours à 3 heures du matin, heure locale, la tâche de nettoyage des télégrammes est exécutée. Si le nombre de télégrammes dépasse la limite définie (réglage par défaut : 2,5 millions), les télégrammes en dépassement seront supprimés en commençant par les télégrammes les plus anciens de la base de données.

Changer le nombre de télégrammes enregistrés

Remarque : Si un utilisateur modifie le nombre limite de télégrammes, la limite pour la tâche de nettoyage de télégrammes est automatiquement mise à jour. La tâche de nettoyage est exécutée immédiatement après le changement.

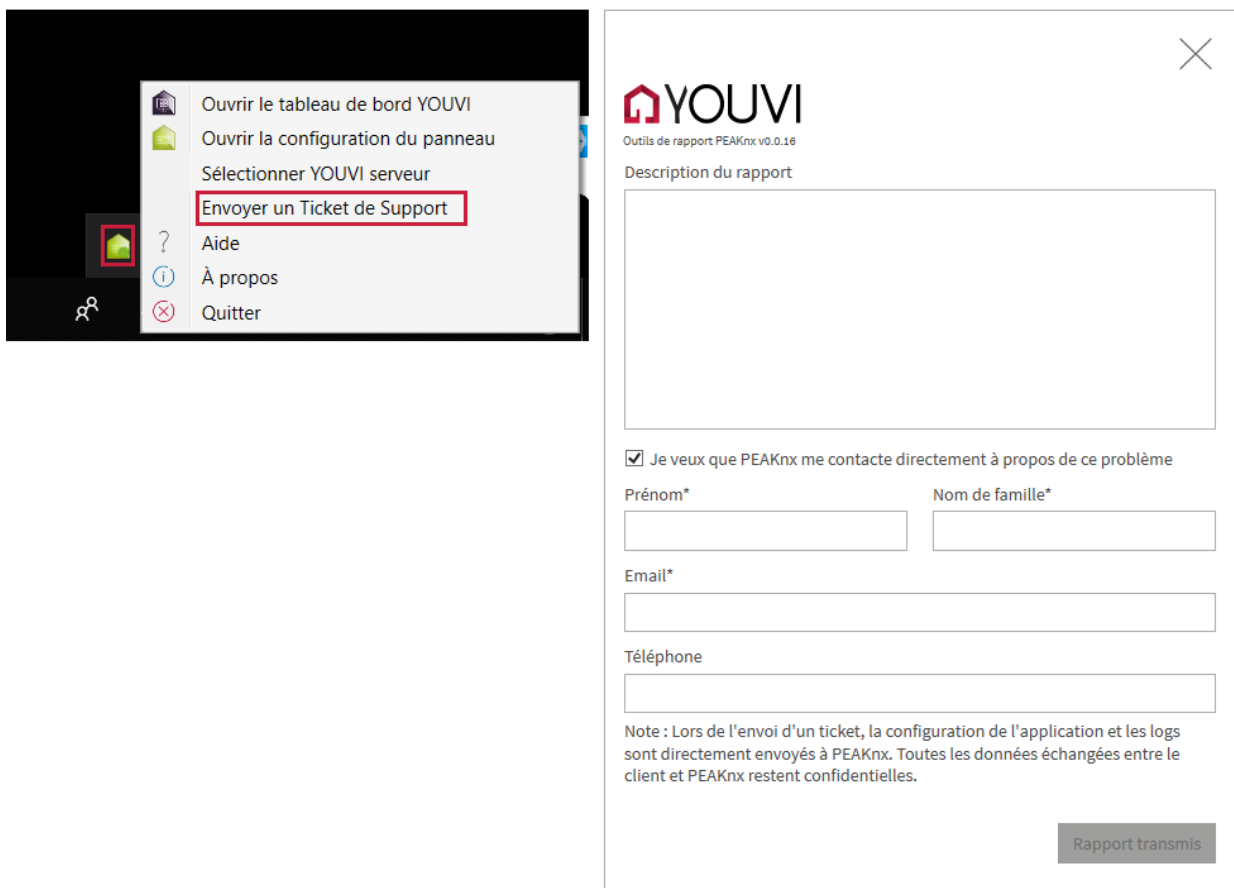
Pour modifier le nombre de télégrammes enregistrés, vous devez adapter le fichier de configuration du service de base de données YOUVI. Par conséquent, procédez comme suit :


- Accédez au répertoire d'installation de YOUVI : *Disque local (C :) > Programmes (x86)* puis ensuite : *PEAKnx > YOUVI > YOUVI – Database Service*.
- Ouvrez le fichier de configuration (« .config ») : « *YOUVI.Database.Service.dll.config* »
Définissez la valeur pour « *TelegramsLimitation* » au nombre d'enregistrements souhaité.

15 Outil de rapport

Si vous rencontrez des problèmes avec YOUVI, utilisez l'outil de rapport pour contacter notre support.

- Pour ce faire, faites une longue pression du doigt ou un clic droit sur la maison verte dans la barre des tâches et sélectionnez « Envoyer un Ticket de Support ».
- Fournissez une brève description du problème et, si possible, ce que vous avez fait dans le logiciel avant que le problème ne survienne.
- Lorsque vous envoyez le rapport, les fichiers journaux (logs) requis seront automatiquement envoyés avec celui-ci.





Outils de rapport PEAKnx v0.0.16

Description du rapport

☒ Je veux que PEAKnx me contacte directement à propos de ce problème

Prénom*

Nom de famille*

Email*

Téléphone

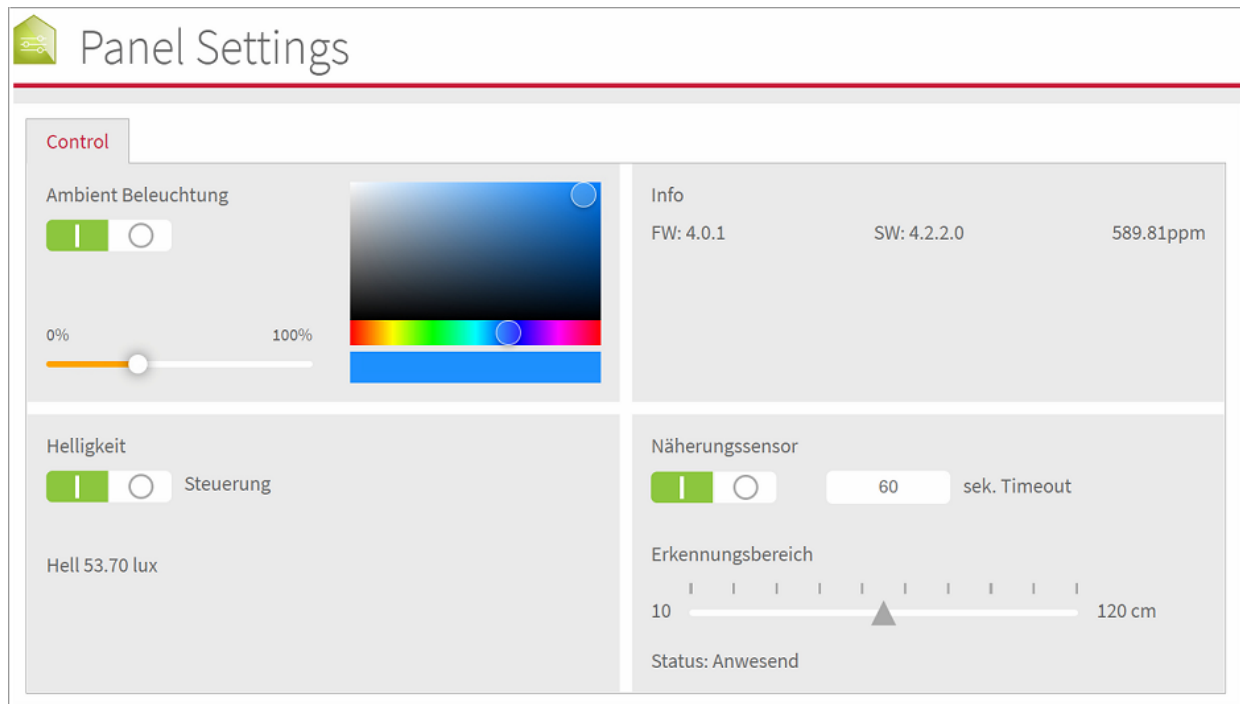
Note : Lors de l'envoi d'un ticket, la configuration de l'application et les logs sont directement envoyés à PEAKnx. Toutes les données échangées entre le client et PEAKnx restent confidentielles.

Rapport transmis

16 Intégration du matériel Controlmicro

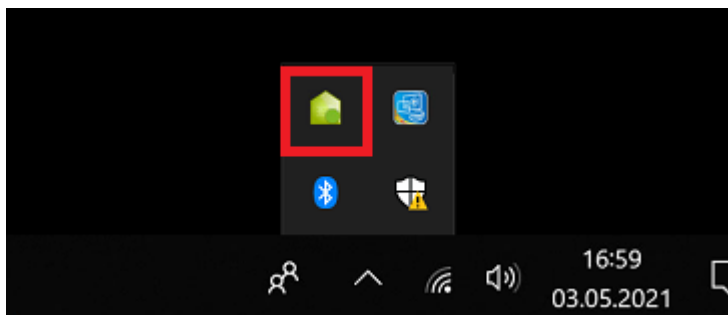
Paramètres du panneau Controlmicro

Cet outil vous permet d'accéder à la valeur du CO2 et à la valeur de la luminosité, de la lumière ambiante et du capteur de proximité :



- Vous ouvrez l'application en écrivant <http://localhost:31521/> dans le navigateur du panneau ou en utilisant l'icône dans la barre des tâches* :

*Si YOUVI n'est pas encore installé, cette icône mène directement aux Panel Settings, si YOUVI est déjà installé, faites un clic droit sur la maison et sélectionnez « Configuration du panneau ».



Contrôle et interrogation des capteurs et de la lumière ambiante via http

- Sous l'adresse `http://localhost:31521/swagger`, vous trouverez toutes les commandes http utilisables pour les capteurs et la lumière ambiante du Controlmicro.
 - Pour « localhost », entrez l'adresse IP du Controlmicro, par exemple : `http://10.2.42.60:31521/swagger`, si vous accédez à la page depuis un PC du réseau.
- Sous la rubrique « Panel », vous trouverez toutes les commandes http pour interroger et contrôler le matériel installé.
- Cliquez sur le lien souhaité pour ouvrir d'autres options.
- Sélectionnez « Try it out ».
- Testez la fonction en cliquant sur « Execute ».
- Un lien correspondant « Request URL » sera créé pour inclure la commande.
- À la fin de la zone élargie, il sera indiqué si l'exécution a réussi : « Success ».

Exemple : contrôler la lumière RVB

- Cliquez sur la troisième commande « POST » sous la catégorie « Panel » (/api/v1/panel/led/color Setting led color)
- La fenêtre s'ouvre.
- Cliquez sur « Try it out ».
- Dans le champ « Color of led » qui apparaît, saisissez la valeur RVB appropriée pour la couleur que vous souhaitez :

POST /api/v1/panel/led/color Setting led color

Parameters Cancel

No parameters

Request body application/json-patch+json

Color of led

```
{
  "r": 55,
  "g": 19,
  "b": 233
}
```

- Cliquez sur « Execute » pour tester la lumière et générer le lien approprié.
- Sous « Request URL », vous trouverez la commande http générée.

17 Appareils KNX pris en charge

Dans le topic [Astuces pour votre projet ETS](#), vous trouverez toutes les informations nécessaires à l'analyse d'un appareil dans YOUVI. Vous trouverez les types d'appareils pris en charge dans le topic [Fonctionnalités](#) sous Visualisation.

Vous trouverez plus d'informations sur l'intégration et des exemples pour certains appareils ici :

- [Variateur de lumière](#)
- [Chauffage](#)
- [Contrôle de la température par plusieurs valeurs de consigne](#)
- [RGB\(W\)](#)
- [Ventilation](#)
- [ISE Remote Connect](#)

17.1 Exemple : Variateur et balance en blancs

Cet exemple montre comment créer un variateur de lumière avec une fonction de balance en blancs (Tunable White) optionnelle pour la visualisation.

Exigences de l'analyse automatique (parsing)

Pour reconnaître un variateur, au moins 3 objets de communication doivent être définis pour l'écriture (indicateurs « écriture » activés) dans l'ETS* :

- objet 1 bit, par ex. 1.001 Commutation, écrire
- objet 4 bits, par ex. 3.007 Luminosité relative, écrire
- objet 8-bit/1-octet, par ex. 5.001 Luminosité absolue, écrire

*Vous trouverez des informations sur l'analyse automatique d'autres appareils sur la page d'aide [Remarques pour votre projet ETS](#).

Création d'un objet d'état actif

Pour que l'état actuel de la variation soit également affiché dans la visualisation après l'actionnement des interrupteurs dans la pièce, un « objet d'état actif » est nécessaire pour le retour d'information. Pour cela, les canaux de retour d'information pour l'état de commutation et la valeur de luminosité actuelle doivent éventuellement être libérés pour l'actionneur de variateur, voir figure 1.

Les objets de retour d'information pour l'état de commutation et la luminosité du variateur peuvent avoir la forme suivante :

- 1.001 Commutation, statut

▪ 5.001 Luminosité, statut

1.1.1 Dimming actuator, 2-gang > K1 - Feedbacks		
Channel definition	Feedback switching status ?	feedback object is active signalling object ▼
General	Updating the object value for switching status feedback	<input checked="" type="radio"/> after each update obj. "Switching"/"Central" <input type="radio"/> only if the feedback value changes
Times	Time delay for feedback telegram after bus voltage return?	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No
Manual operation	Cyclical transmission of the feedback ?	<input checked="" type="radio"/> Yes <input type="radio"/> No
K1 - General		
K1 - Enabled functions	Feedback brightness value ?	feedback object is active signalling object ▼
K1 - Feedbacks	Updating the object value for brightness value feedback	<input checked="" type="radio"/> after each update obj. "Brightness value" <input type="radio"/> only if the feedback value changes
K1 - Supplementary functions	Time delay for feedback telegram after bus voltage return?	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No
K1 - Dimming characteristic	Cyclical transmission of the feedback ?	<input checked="" type="radio"/> Yes <input type="radio"/> No
K2 - General		

Figure 1: Réglages pour le retour d'information du variateur de lumière

Création d'un bouton-poussoir

Dans l'ETS, l'actionneur est créé dans l'armoire électrique et l'interrupteur dans la pièce correspondante. Les adresses de groupe sont alors attribuées à la fois à l'actionneur et à l'interrupteur/bouton-poussoir. Pendant l'importation du projet, YOUVI place le variateur dans la pièce où se trouve l'interrupteur correspondant. Seuls les appareils qui n'ont pas d'interrupteur dans une autre pièce et dont l'actionneur a été attribué à l'armoire électrique sont également affichés dans l'armoire électrique dans la visualisation. La définition de l'appareil dans l'ETS, ainsi que le résultat dans la visualisation sont présentés dans les figures 2 et 3.

Buildings

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
3	Channel 1	Switching	2nd Floor Showroom Light Board right s	1/1/1	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
6	Channel 1	Dimming	2nd Floor Showroom Light Board right ds	1/2/2	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
7	Channel 1	Brightness value	2nd Floor Showroom Light Board right dv	1/3/1	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
8	Channel 1	Switching feedback	2nd Floor Showroom Light Board right FBs	1/4/1	1 bit	C	-	-	T	-	state	Low
9	Channel 1	Feedback brightness value	2nd Floor Showroom Light Board right FBv	1/5/1	1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
21	Channel 2	Switching	2nd Floor Showroom Light Board left s	1/1/0	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
24	Channel 2	Dimming	2nd Floor Showroom Light Board left ds	1/2/3	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
25	Channel 2	Brightness value	2nd Floor Showroom Light Board left dv	1/3/0	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
26	Channel 2	Switching feedback	2nd Floor Showroom Light Board left FBs	1/4/0	1 bit	C	-	-	T	-	state	Low
27	Channel 2	Feedback brightness value	2nd Floor Showroom Light Board left FBv	1/5/0	1 byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Low

Group Addresses

Address	Name	Description	Centre	Pass T	Data Type	Length	No. of	Last Val
1/1/0	2nd Floor Showroom Light Board left s	No	No	switch	1 bit	2		
1/1/1	2nd Floor Showroom Light Board right s	No	No	switch	1 bit	2		

Figure 2 : Configuration de l'actionneur de variateur et de l'interrupteur dans l'ETS

YOUVI

3:00 PM

18°C 20°C 27. Feb 2019

2nd Floor

All

Showroom

Control Cabinet

All Lights - Showroom

2 Off

2nd Floor Showroom Light Board right

0 %

2nd Floor Showroom Light Board left

0 %

Figure 3 : Résultat du variateur dans la visualisation

Balance en blancs

En plus des objets nécessaires pour un variateur, les variateurs avec fonction balance en blancs (Tunable White) nécessitent des objets pour piloter la température de couleur. Pour cela, 2 types de points de données différents sont supportés :

- 7.600 température de couleur en K, écrire ou 5.001 température de couleur en %, écrire
- 7.600 température de couleur en K, statut ou 5.001 température de couleur en %, statut

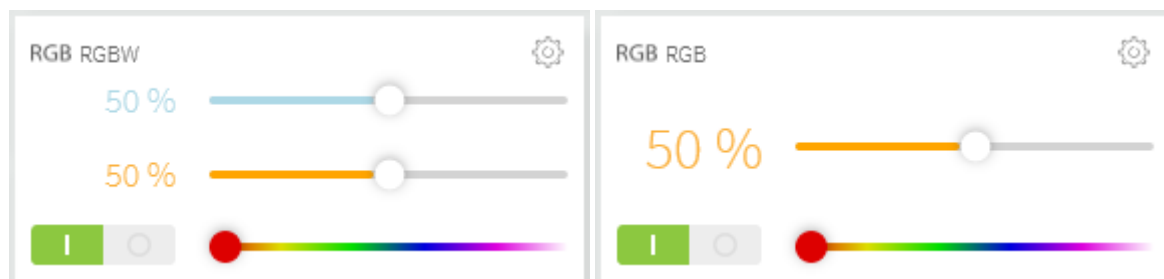
Un variateur avec fonction balance en blancs peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
251	Channel D (TW 2 - Warm White)	Dim absolutely			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
252	Channel D (TW 2 - Warm White)	State On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	state	Low
254	LED TW 1	Switch On/Off	Tunable white switch	0/0/15	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
274	LED TW 1 Color temperature (level CW in %)	Dim absolutely			1 byte	C	-	W	T	-	percentage (0..100%)	Low
275	LED TW 1 Color temperature (Kelvin)	Dim absolutely	Tunable white color temperature	7/0/1	2 bytes	C	-	W	T	-	absolute colour temperatur...	Low
276	LED TW 1 Brightness	Dim absolutely	Tunable white brightness	0/0/18	1 byte	C	-	W	T	-	percentage (0..100%)	Low
277	LED TW 1 Transition (Color temperature and brightne...	Dim absolutely			6 bytes	C	-	W	-	-	brightness colour temperat...	Low
278	LED TW 1 Color temperature (level in %)	Dim relatively			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
279	LED TW 1 Brightness	Dim relatively	Tunable white dimmer step	0/0/17	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
280	LED TW 1	State On/Off	tunable white switch status	0/0/16	1 bit	C	R	-	T	-	state	Low
286	LED TW 1 Color temperature (level CW in %)	State of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
287	LED TW 1 Color temperature (Kelvin)	State of dimming value	Tunable white color temperature status	7/0/2	2 bytes	C	R	-	T	-	absolute colour temperatur...	Low
288	LED TW 1 Brightness	State of dimming value	Tunable white brightness status	0/0/19	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
298	LED TW 2	Switch On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
2100	LED TW 2 Color temperature (level of CW in %)	Dim absolutely			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
2101	LED TW 2 Color temperature (Kelvin)	Dim absolutely			2 bytes	C	-	W	-	-	absolute colour temperatur...	Low
2102	LED TW 2 Brightness	Dim absolutely			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
2103	LED TW 2 Transition (color temperature and brightne...	Dim absolutely			6 bytes	C	-	W	-	-	brightness colour temperat...	Low

Group Address	Name	Description	Centre	Pass	T	Data Type	Length	No. of Last Value
0/0/18	Tunable white brightness	No	No	percentage (0..100%)	1 byte	1		
0/0/19	Tunable white brightness status	No	No	percentage (0..100%)	1 byte	1		
0/0/17	Tunable white dimmer step	No	No	dimming control	4 bit	1		
0/0/15	Tunable white switch	No	No	switch	1 bit	1		
0/0/16	tunable white switch status	No	No	state	1 bit	1		
0/0/23	TW 5006 brightness	No	No	percentage (0..100%)	1 byte	1		
0/0/24	TW 5006 brightness status	No	No	percentage (0..100%)	1 byte	1		
0/0/22	TW 5006 dimming	No	No	dimming control	4 bit	1		
0/0/20	TW 5006 switch	No	No	switch	1 bit	1		
0/0/21	TW 5006 switch status	No	No	switch	1 bit	1		

17.2 Exemple : RGBW

YOUVI Visu supporte les lumières RGB et RGBW. Deux widgets différents sont disponibles pour ces types d'appareils :



Dans le cas du widget RGBW (à gauche), le canal blanc peut être commandé séparément (curseur bleu). Le curseur orange permet de faire varier l'intensité des autres canaux (RGB).

Le tableau suivant présente toutes les configurations RGB(W) prises en charge. Sur la droite, les objets de communication qui doivent au moins être présents pour l'analyse automatique* des

lumières RVB sont listés. Il est important d'utiliser les types de données et les indicateurs mentionnés dans le tableau. Le texte en gras est le texte qui doit être présent dans la désignation de l'adresse de groupe pour différencier les canaux.

Ensuite, nous montrons pour chaque configuration quelles adresses de groupe peuvent être attribuées en option et un exemple de mise en œuvre dans l'ETS.

*Si les adresses de groupe sont créées et reliées comme décrit, un widget est créé pour chaque lumière RGB et les adresses de groupe correspondantes sont automatiquement reprises du projet ETS pour le widget.

Type RGB(W)	Objets de communication requis	Écrire	Transférer
<u>Canal unique 232.600</u>	1.001 Commutation, écrire	Oui	
	1.001 Commutation, statut		Oui
	232.600 Couleur, écrire	Oui	
	232.600 Couleur, statut		Oui
	5.001 Luminosité absolue, écrire	Oui	
<u>Canal 232.600 unique pour l'écriture uniquement</u>	1.001 Commutation, écrire	Oui	
	232.600 Couleur, écrire	Oui	
	5.001 Luminosité rouge, statut		Oui
	5.001 Luminosité bleue, statut		Oui
	5.001 Luminosité verte, statut		Oui
	5.001 Luminosité absolue, écrire	Oui	
<u>Plusieurs 5.001 canaux (RGB(W))</u>	Objets inclus : 4 objets par couleur, max. 20 objets, par ex : 1.001 Commutation écrire, rouge	Oui	
	1.001 Commutation, statut, rouge		Oui
	5.001 Luminosité absolue, écrire, rouge	Oui	
	5.001 Luminosité absolue, statut, rouge ...		Oui

Type RGB(W)	Objets de communication requis	Écrire	Transférer
	Vert, bleu et blanc analogique		
Canal unique XY de 242.600	1.001 Commutation, écrire	Oui	
	1.001 Commutation, statut		Oui
	242.600 Couleur xy, écrire	Oui	
	242.600 Couleur xy, statut		Oui
Commande HSV	1.001 Commutation, écrire	Oui	
	1.001 Commutation, statut		Oui
	5.003 Teinte (H), variation abs., écrire	Oui	
	5.003 Teinte (H), variation abs., statut		Oui
	5.001 Saturation (S), variation abs., écrire	Oui	
	5.001 Saturation (S), variation abs., statut		Oui
	5.001 Luminosité (V), variation abs., écrire	Oui	
	5.001 Luminosité (V), variation abs., statut		Oui
Canal unique de 251.600	1.001 Commutation, écrire	Oui	
	1.001 Commutation, statut		Oui
	251.600 Couleur, écrire	Oui	
	251.600 Couleur, statut		Oui

Canal unique 232.600 (RGB uniquement)

Objets inclus :

- 1.001 Commutation, écrire
- 1.001 Commutation, statut
- 232.600 Couleur, écrire

- 232.600 Couleur, statut
- 3.007 Luminosité relative, écrire (en option)
- 5.001 Luminosité absolue, écrire

Ce type de RVB peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

The screenshot shows the ETS software interface. The main window displays a list of objects with columns: Number, Name, Object Function, Description, Group Address, Length, C, R, W, U, Data Type, and Priority. The 'Group Addresses' window is also visible, showing a list of addresses and their corresponding descriptions. The interface includes various toolbars and a sidebar with project structure and properties.

Canal 232.600 unique pour l'écriture uniquement

Objets inclus :

- 1.001 Commutation, écrire
- 1.001 Commutation, statut (en option)
- 232.600 Couleur, écrire
- 5.001 Luminosité blanc, écrire (en option)
- 5.001 Luminosité blanc, statut (en option)
- 5.001 Luminosité rouge, statut
- 5.001 Luminosité bleue, statut
- 5.001 Luminosité verte, statut
- 3.007 Luminosité relative, écrire (en option)
- 5.001 Luminosité absolue, écrire
- 5.001 Luminosité absolue, statut (en option)

Ce type de RGB peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

Address	Name	Description	Centre	Pass	T	Data Type	Length	No. of Last Value
5/1/7	Single 232.600 writing channel Brightness absolute		No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1	
5/1/3	Single 232.600 writing channel Brightness absolute feedback		No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1	
5/1/1	Single 232.600 writing channel Brightness blue, feedback		No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1	
5/1/2	Single 232.600 writing channel Brightness green, feedback		No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1	
5/1/0	Single 232.600 writing channel Brightness red, feedback		No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1	
5/1/8	Single 232.600 writing channel Brightness relative		No	No	dimming control	4 bit	1	
5/1/5	Single 232.600 writing channel Brightness white, feedback		No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1	

Plusieurs 5.001 canaux (RGB(W))

Objets inclus, 5 objets par couleur :

- 1.001 Commutation écrire, rouge
- 1.001 Commutation, statut, rouge
- 3.007 Luminosité relative, écrire, rouge (en option)
- 5.001 Luminosité absolue, écrire, rouge
- 5.001 Luminosité absolue, statut, rouge

...

Vert, bleu et blanc analogique

Ce type de RGB(W) peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	f
#2	LED Red	Switch On/Off	Multiple 5.001 channels red switch	5/0/0	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Lc
#3	LED Red	Dim relatively	Multiple 5.001 channels red brightness relative	5/0/1	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Lc
#4	LED Red	Dim absolutely	Multiple 5.001 channels red brightness abs	5/0/2	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0.100%)	Lc
#5	LED Red	State On/Off	Multiple 5.001 channels red switch feedback	5/0/3	1 bit	C	R	-	T	-	state	Lc
#6	LED Red	State of dimming value	Multiple 5.001 channels red brightness abs feedback	5/0/4	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0.100%)	Lc
#7	LED Green	Switch On/Off	Multiple 5.001 channels green switch	5/0/5	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Lc
#8	LED Green	Dim relatively	Multiple 5.001 channels green brightness relative	5/0/6	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Lc
#9	LED Green	Dim absolutely	Multiple 5.001 channels green brightness abs	5/0/7	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0.100%)	Lc
#10	LED Green	State On/Off	Multiple 5.001 channels green switch feedback	5/0/8	1 bit	C	R	-	T	-	state	Lc
#11	LED Green	State of dimming value	Multiple 5.001 channels green brightness abs feedback	5/0/9	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0.100%)	Lc
#12	LED Blue	Switch On/Off	Multiple 5.001 channels blue switch	5/0/10	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Lc
#13	LED Blue	Dim relatively	Multiple 5.001 channels blue brightness rel	5/0/11	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Lc
#14	LED Blue	Dim absolutely	Multiple 5.001 channels blue brightness abs	5/0/12	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0.100%)	Lc
#15	LED Blue	State On/Off	Multiple 5.001 channels blue switch feedback	5/0/13	1 bit	C	R	-	T	-	state	Lc
#16	LED Blue	State of dimming value	Multiple 5.001 channels blue brightness abs feedback	5/0/14	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0.100%)	Lc
#17	LED White	Switch On/Off	Multiple 5.001 channels white switch	5/0/15	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Lc
#18	LED White	Dim relatively	Multiple 5.001 channels white brightness rel	5/0/16	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Lc
#19	LED White	Dim absolutely	Multiple 5.001 channels white brightness abs	5/0/17	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0.100%)	Lc
#20	LED White	State On/Off	Multiple 5.001 channels white switch feedback	5/0/18	1 bit	C	R	-	T	-	state	Lc
#21	LED White	State of dimming value	Multiple 5.001 channels white brightness abs feedback	5/0/19	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0.100%)	Lc

Group Addresses	Address	Name	Description	Centre	Pass	T	Data Type	Length	No. of Last Value
5/0/11	5/0/11	Multiple 5.001 channels blue brightness rel	Multiple 5.001 channels blue brightness rel	No	No	No	dimming control	4 bit	1
5/0/12	5/0/12	Multiple 5.001 channels blue brightness abs	Multiple 5.001 channels blue brightness abs	No	No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1
5/0/13	5/0/13	Multiple 5.001 channels blue switch feedback	Multiple 5.001 channels blue switch feedback	No	No	No	state	1 bit	1
5/0/14	5/0/14	Multiple 5.001 channels blue brightness abs feedback	Multiple 5.001 channels blue brightness abs feedback	No	No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1
5/0/15	5/0/15	Multiple 5.001 channels white switch	Multiple 5.001 channels white switch	No	No	No	switch	1 bit	1
5/0/16	5/0/16	Multiple 5.001 channels white brightness rel	Multiple 5.001 channels white brightness rel	No	No	No	dimming control	4 bit	1
5/0/17	5/0/17	Multiple 5.001 channels white brightness abs	Multiple 5.001 channels white brightness abs	No	No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1
5/0/18	5/0/18	Multiple 5.001 channels white switch feedback	Multiple 5.001 channels white switch feedback	No	No	No	state	1 bit	1
5/0/19	5/0/19	Multiple 5.001 channels white brightness abs feedback	Multiple 5.001 channels white brightness abs feedback	No	No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1
5/0/20	5/0/20	Single 232.600 channel RGB switch	Single 232.600 channel RGB switch	No	No	No	switch	1 bit	1
5/0/21	5/0/21	Single 232.600 channel RGB value	Single 232.600 channel RGB value	No	No	No	RGB value 3x(0.255)	3 bytes	1
5/0/22	5/0/22	Single 232.600 channel RGB switch feedback	Single 232.600 channel RGB switch feedback	No	No	No	state	1 bit	1
5/0/23	5/0/23	Single 232.600 channel RGB value feedback	Single 232.600 channel RGB value feedback	No	No	No	RGB value 3x(0.255)	3 bytes	1
5/0/24	5/0/24	Single 232.600 channel brightness abs	Single 232.600 channel brightness abs	No	No	No	percentage (0.100%)	1 byte	1

Canal unique XY de 242.600

Les objets de communication qui doivent être présents pour l'analyse automatique (parsing) des adresses de groupe pour un widget RGB sont énumérés ci-dessous. Pour garantir une analyse automatique réussie, les types de données et les indicateurs (indicateur d'écriture pour l'adresse d'écriture et indicateur de lecture pour l'adresse de retour) doivent être présents comme indiqué ci-dessous.

- 1.001 Commutation, écrire
- 1.001 Commutation, statut
- 5.001 Luminosité, écrire
- 5.001 Luminosité, statut
- 242.600 Couleur xy, écrire
- 242.600 Couleur xy, statut

Ce type de RGB peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
#2146	Effect Number	Start/Stop			1 byte	C	-	W	-	-		Low
#2147	G1, Switching	On/Off	Bedroom RGB switch	6/1/23	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
#2148	G1, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
#2149	G1, Set Value	Dim absolute	Bedroom RGB dimming abs	6/3/11	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
#2152	G1, Status	Status On/Off	Bedroom RGB switch status	6/1/24	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
#2153	G1, Status	Status of dimming value	Bedroom RGB dimming abs status	6/3/10	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
#2154	G1, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
#2155	G1, Colour XY	Colour setting	Bedroom RGB Color	6/0/0	6 bytes	C	R	-	T	-	colour xy	Low
#2156	G1, Colour XY	Status of dimming value	Bedroom RGB Color Status	6/0/1	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
#2179	G2, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
#2180	G2, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
#2181	G2, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
#2184	G2, Status	Status On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
#2185	G2, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
#2186	G2, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
#2189	G2, Colour RGBW	Colour setting			6 bytes	C	-	W	-	-	RGBW value 4x(0..100%)	Low
#2101	G2, Colour RGBW	Status of dimming value			6 bytes	C	R	-	T	-	RGBW value 4x(0..100%)	Low
#2111	G3, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
#2112	G3, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
#2113	G3, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
#2116	G3, Status	Status On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
#2117	G3, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
#2118	G3, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
#2143	G4, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
#2144	G4, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
#2145	G4, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low

Address	Name	Descr	Centri	Pass	T	Data Type	Length	No. of Last Value
6/9/1	Corridor RGBW dimming abs status		No	No		percentage (0..1)	1 byte	1
6/9/2	RGBW Bathroom Red dimming abs		No	No		percentage (0..1)	1 byte	1

Commande HSV(W)

Les objets de communication qui doivent être présents pour l'analyse automatique (parsing) des adresses de groupe pour un widget RGB(W) sont énumérés ci-dessous. Pour la variation pas à pas des canaux, par exemple par la voix, les adresses d'écriture pour « dimming control » peuvent être enregistrées en option. Pour garantir une analyse automatique réussie, les types de données et les indicateurs (indicateur d'écriture pour l'adresse d'écriture et indicateur de lecture pour l'adresse de retour) doivent être présents comme indiqué ci-dessous. Le texte en gras est le texte qui doit figurer dans la désignation de l'adresse de groupe pour différencier les canaux.

- 1.001 Commutation, écrire
- 1.001 Commutation, statut
- 5.003 Teinte (**H**), variation abs., écrire
- 3.007 Teinte (**H**), variation rel., écrire (en option)
- 5.003 Teinte (**H**), variation abs., statut
- 5.001 Saturation (**S**), variation abs., écrire
- 3.007 Saturation (**S**), variation rel., écrire (en option)
- 5.001 Saturation (**S**), variation abs., statut
- 5.001 Luminosité (**V**), variation abs., écrire
- 3.007 Luminosité (**V**), variation rel., écrire (en option)
- 5.001 Luminosité (**V**), variation abs., statut
- 5.001 Blanc (**W**), variation abs., écrire (en option)
- 5.001 Blanc (**W**), variation abs., statut (en option)

Ce type de RGB(W) peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
235	LED Blue	Dim absolutely			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
236	LED Blue	State On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	state	Low
237	LED Blue	State of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
248	LED White	Switch On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
250	LED White	Dim relatively			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
251	LED White	Dim absolutely	RGB TV-Board White dimming abs	6/3/5	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
252	LED White	State On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	state	Low
253	LED White	State of dimming value	RGB TV-Board White dimming abs status	6/3/6	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
254	LED RGBW / HSV	Switch	RGB TV-Board switch	6/1/33	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
256	LED RGB	Color setting			3 bytes	C	-	W	-	-	RGB value 3x(0..255)	Low
257	LED HSV	Color setting			3 bytes	C	-	W	-	-	RGB value 3x(0..255)	Low
258	LED HSV Hue (H)	Dim absolutely	RGB TV-Board Hue (H) dimming abs	6/4/2	1 byte	C	-	W	-	-	angle (degrees)	Low
259	LED HSV Saturation (S)	Dim absolutely	RGB TV-Board Saturation (S) dimming abs	6/5/1	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
260	LED HSV Brightness (V)	Dim absolutely	RGB TV-Board Brightness (V) dimming abs	6/6/1	1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
271	LED HSV Hue (H)	Dim relatively	RGB TV-Board Hue (H) dimming rel	6/4/3	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
272	LED HSV Saturation (S)	Dim relatively	RGB TV-Board Saturation (S) dimming rel	6/5/2	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
273	LED HSV Brightness (V)	Dim relatively	RGB TV-Board Brightness (V) dimming rel	6/6/2	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
280	LED RGBW / HSV	State On/Off	RGB TV-Board switch status	6/1/35	1 bit	C	R	-	T	-	state	Low
281	LED RGB	38byte Status of dimming value			3 bytes	C	R	-	T	-	RGB value 3x(0..255)	Low
282	LED HSV	38byte State of dimming value			3 bytes	C	R	-	T	-	RGB value 3x(0..255)	Low
283	LED HSV Hue (H)	State of dimming value	RGB TV-Board Hue (H) dimming abs status	6/4/4	1 byte	C	R	-	T	-	angle (degrees)	Low
284	LED HSV Saturation (S)	State of dimming value	RGB TV-Board Saturation (S) dimming abs S	6/5/0	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
285	LED HSV Brightness (V)	State of dimming value	RGB TV-Board Brightness (V) dimming abs V	6/6/0	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
2139	Central	Current alarm			1 bit	C	-	W	-	-	alarm	High
2140	Central	Overtemperature alarm			1 bit	C	-	W	-	-	alarm	High
2143	Central	State of 12/24V power supply			1 bit	C	R	-	T	-	state	Low

Canal unique de 251.600

Les objets de communication qui doivent être présents pour l'analyse automatique (parsing) des adresses de groupe pour un widget RGBW sont énumérés ci-dessous. Pour la variation pas à pas des canaux, par exemple par la voix, les adresses d'écriture pour « dimming control » peuvent être enregistrées en option. Pour garantir une analyse automatique réussie, les types de données et les indicateurs (indicateur d'écriture pour l'adresse d'écriture et indicateur de lecture pour l'adresse de retour) doivent être présents comme indiqué ci-dessous.

- 1.001 Commutation, écrire
- 1.001 Commutation, statut
- 251.600 Couleur, écrire
- 251.600 Couleur, statut
- 3.007 Luminosité relative, écrire (en option)

Ce type de RGBW peut être mis en œuvre dans l'ETS de la manière suivante :

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
279	G2, Switching	On/Off	Corridor RGBW switch	6/1/39	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
280	G2, Dimming	Dim relative	Corridor RGBW dimming rel	6/2/0	4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
281	G2, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
284	G2, Status	Status On/Off	Corridor RGBW switch status	6/1/40	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
285	G2, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
286	G2, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
289	G2, Group 2-Color, Color setting		Corridor RGBW Color	6/0/0	4 bytes	C	-	W	-	-	RGBW value 4x(0..100%)	Low
2101	G2, Colour RGBW	Status of dimming value	Corridor RGBW Color status	6/0/3	8 bytes	C	R	-	T	-	RGBW value 4x(0..100%)	Low
2111	G3, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
2112	G3, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
2113	G3, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
2116	G3, Status	Status On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
2117	G3, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
2118	G3, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
2143	G4, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
2144	G4, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
2145	G4, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
2148	G4, Status	Status On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
2149	G4, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
2150	G4, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
2175	G5, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
2176	G5, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
2177	G5, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
2180	G5, Status	Status On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
2181	G5, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
2182	G5, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
2207	G6, Switching	On/Off			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
2208	G6, Dimming	Dim relative			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
2209	G6, Set Value	Dim absolute			1 byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
2210	G6, Status	Status On/Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
2213	G6, Status	Status of dimming value			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
2214	G6, Failure Status	Failure status of DALI ECG			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low

Créer manuellement un éclairage RGB(W)

Pour créer manuellement un éclairage RGB ou RGBW, allez dans l'éditeur de projet ou la visualisation, l'aperçu de la maison et cliquez sur + **Ajouter** > *Appareil*. Sélectionnez comme type d'appareil « Lumière RGB(W) ».

17.3 Exemple : Chauffage

Le deuxième exemple montre comment créer une régulation de chauffage. Au moins trois objets de groupe sont nécessaires pour la détection automatique d'une installation de chauffage : un groupe d'objets qui transmet la consigne de température, un pour le retour de la température actuelle et un pour le retour de la température de consigne.

Chaque widget de chauffage de YOUVI Visu dispose également d'une sélection de mode, voir Figure 2 : Confort, mode économie, protection du bâtiment, veille et manuelle. Pour utiliser ces modes, deux groupes d'objets sont en outre créés pour l'écriture et l'état du mode HVAC.

Un bref résumé des groupes objets requis :

- Premier groupe d'objets : **Type de données** : 9.001/Température, Indicateur : Écriture positionné, **consigne de température**
- Deuxième groupe d'objets : **Type de données** : 9.001/température, Indicateur : Transmission positionné, Écriture non positionné, **température courante**
- Troisième groupe d'objets : **Type de données** : 9.001/Température, Indicateur : Transmission positionné, Écriture non positionné, **retour de la consigne de température**

En option :

- Quatrième groupe d'objets : **Type de données** : 20.102/HVAC mode, indicateur : Écriture positionné, **mode HVAC**
- Cinquième groupe d'objets : **Type de données** : 20.102/HVAC mode, Indicateur : Transmission positionné, Écriture non positionné, **retour du mode HVAC**

Remarque : Lors de la définition des groupes d'objets, assurez-vous que les adresses de groupe ont les types de données et les indicateurs corrects comme indiqué ci-dessus et dans la figure 1.

Créer un bouton

Comme dans l'exemple du gradateur, ce n'est pas l'emplacement de l'actionneur dans le projet ETS qui est décisif, mais l'emplacement du régulateur associé. L'emplacement du contrôleur

définit également l'emplacement du widget dans la visualisation. Dans cet exemple, il est situé dans la cuisine.

Vous avez deux options lors de la création d'un appareil de chauffage, en fonction de l'actionneur :

1. Le mode et la température de consigne sont traités par un régulateur qui donne l'ordre de chauffage à un actionneur de chauffage si la température réelle descend en dessous de la température de consigne.
2. L'actionneur de chauffage donne l'ordre de chauffage après réception du courant et de la température réglée.

Pour interpréter la température de la valeur de consigne, utilisez le terme « valeur de consigne ».

Pour interpréter la température actuelle, utilisez le terme « valeur de mesure ».

Dans le cas d'une installation de climatisation, la commande de refroidissement est envoyée par le régulateur ou l'actionneur de la même manière que l'installation de chauffage lorsque la température de consigne est dépassée. Les deux variantes sont supportées par YOUVI.

Retour

Pour l'affichage de la température dans le widget, il est également important soit d'envoyer régulièrement la température actuelle et la température de consigne via le bus, soit de faire envoyer un état après un changement de température.

Un exemple de paramétrage d'un régulateur pour un widget de chauffage est montré dans l'image ci-dessous. Le résultat de la visualisation est illustré à la figure 2.

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
230	RHCC Status	Send controller status			2 bytes	C	R	-	T	-	-	Low
224	Reset setpoint value	Parameter read in			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low
226	DPT_HVAC Status	Send controller status	1. Floor Kitchen (HVAC status)	1/6/3	1 byte	C	R	-	T	-	HVAC mode	Low
231	mode selection	select mode	1. Floor Kitchen (HVAC mode)	1/2/3	1 byte	C	-	W	-	-	HVAC mode	Low
218	Control value heating	Send control value	1. Floor Kitchen (Heating 0/1)	1/3/3	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Low
211	Mode comfort	Switch mode			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
212	Mode night	Switch mode			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
213	Mode frost protection	Switch mode			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
210	Current temperature value	Transmit temperature value	1. Floor Kitchen (current temperature)	1/0/3	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Low
216	Setpoint comfort	Set setpoint	1. Floor Kitchen (setpoint)	1/1/3	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Low
219	Current setpoint	Send setpoint	1. Floor Kitchen (current setpoint)	1/1/103	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Low
217	Manual set point value offset	Reduction / increase			2 bytes	C	-	W	-	-	temperature difference (K)	Low

Figure 1: Paramétrage ETS d'un régulateur de température dans la cuisine

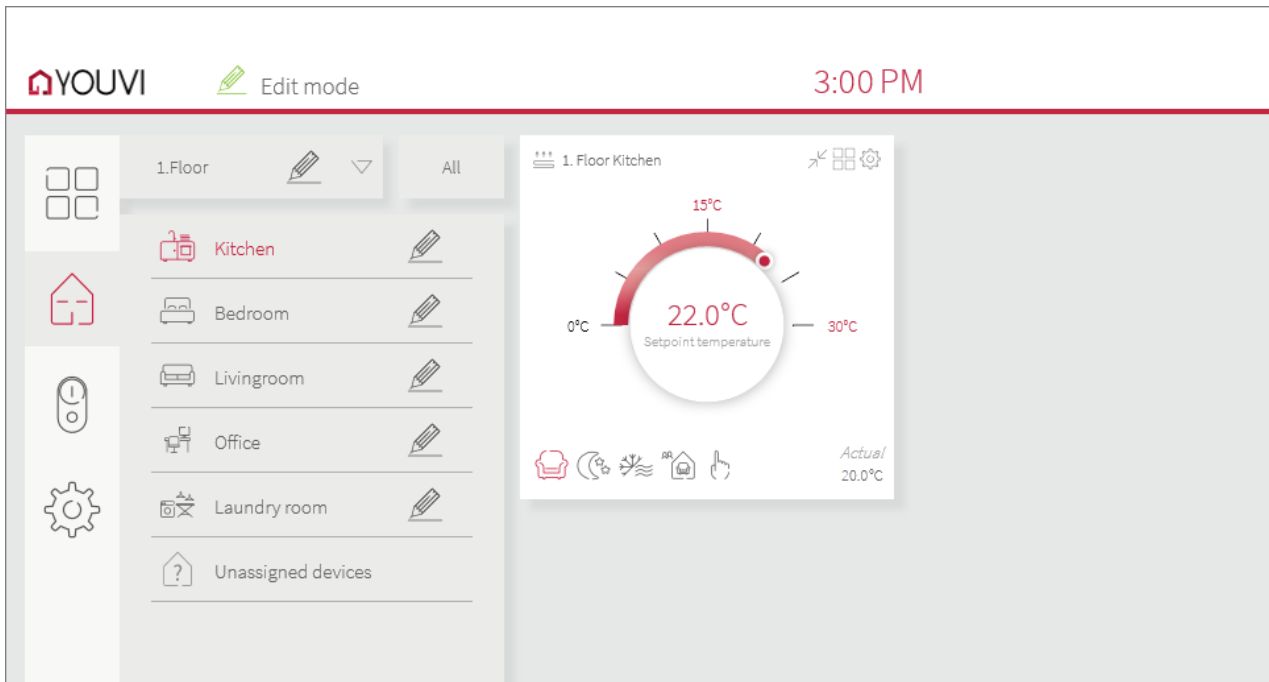


Figure 2 : Widget de chauffage après l'importation ETS, montrant le contrôle de la température et la sélection du mode.

Régulation de chauffage avec décalage de la consigne

Outre le réglage habituel d'une température de consigne individuelle dans chaque pièce de votre maison, il existe également des régulateurs de chauffage qui règlent la température ambiante respective au moyen d'un décalage de la valeur de consigne. En fonction de l'actionneur, différentes variantes techniques sont disponibles. Vous trouverez la configuration exacte de l'actionneur et de l'interrupteur dans le mode d'emploi de l'actionneur respectif. En fonction de la configuration, le décalage de la consigne doit être **ajusté dans la visualisation** après l'importation du projet. Pour ce faire, activez le mode édition et accédez aux réglages des tuiles



et aux réglages de l'appareil



du widget de chauffage. YOUVI prend en charge les décalages de points de consigne avec les types de données suivants en plus de la spécification habituelle des points de consigne :

- 9.002 : Décalage absolu de la température
- 6.001 : Décalage de température en pourcentage
- 1.001 : Décalage de température de 1 bit

En cas de décalage de température via le point de données 9.002 (différence de température en K), sélectionner soit le point de données KNX standard (20.102) soit le point de données MDT spécifique (si vous avez un actionneur MDT). Pour les deux variantes, la température de consigne en mode confort que vous avez affectée dans l'ETS doit également être saisie dans la visualisation et sert de base.

Pour les objets de 1 bit et un décalage de température en pourcentage, la largeur de pas assignée dans l'ETS est également saisie dans la visualisation.

17.4 Example : Ventilation

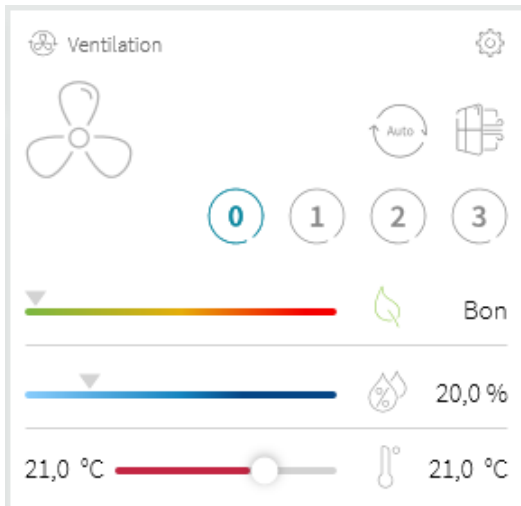
YOUVI supporte actuellement des systèmes de ventilation permettant de visualiser et de contrôler les paramètres suivants :

Contrôle

- Mode automatique
- Préréglage de la ventilation (niveau)
- Mode de ventilation : boost
- Température de consigne

Statut

- Mode automatique
- Qualité de l'air (valeur du CO2)
- Changement de filtre
- Humidité de l'air
- Etat de la ventilation (%)
- Préréglage de la ventilation (niveau)
- Température ambiante
- Température de consigne
- Mode de ventilation : boost



Pour afficher le widget, au moins la préréglage de ventilation, c'est-à-dire le niveau de ventilation, doit être saisie ou se voir attribuer une adresse de groupe dans l'ETS. Si les autres valeurs sont également attribuées à des adresses de groupe, elles sont également reprises automatiquement, à condition qu'elles contiennent les types de données suivants :

- Mode Auto, écrire ; Activation 1.003
- Mode auto, état ; Activation 1.003
- Valeur du CO2, état ; Parties/million (ppm) 9.008
- Changement de filtre ; Booléen 1.002
- Humidité ; Humidité (%) 9.007
- Etat de la ventilation; Pourcentage (0...100%) 5.001
- Préréglage de la ventilation, écrire ; Impulsions de comptage 5.010
- Préréglage de la ventilation, état ; Impulsions de comptage 5.010
- Température ambiante ; Température (°C) 9.001
- Température de consigne, écrire ; Température (°C) 9.001
- Température de consigne, état ; Température (°C) 9.001
- Mode Ventilation Boost, écrire ; Déclenchement 1.017
- Mode Ventilation Boost, statut ; Commuter 1.001

Dans l'ETS, l'actionneur serait configuré comme suit. Dans cet exemple, le ComfoConnect de Zehnder est utilisé :

Numéro	Nom	Fonction d'objet	Description	Adresse de Groupe	Longue	C	R	W	T	U	Type de données	Priorité
#1	Ventilation Preset	Status	Ventilation préréglage, statut	0/0/2	1 byte	C	R	-	T	-	8-bit unsigned value, counter pulses (0.255)	Bas
#2	Ventilation Preset (set)	Control	Ventilation préréglage, écrire	0/0/1	1 byte	C	-	W	T	U	8-bit unsigned value, counter pulses (0.255)	Bas
#10	Ventilation Preset Away [switch]	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#11	Ventilation Preset Away [switch] (set)	Control			1 bit	C	-	W	T	U	1-bit switch	Bas
#14	Ventilation Preset 1 [switch]	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#15	Ventilation Preset 1 [switch] (set)	Control			1 bit	C	-	W	T	U	1-bit switch	Bas
#18	Ventilation Preset 2 [switch]	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#19	Ventilation Preset 2 [switch] (set)	Control			1 bit	C	-	W	T	U	1-bit switch	Bas
#22	Ventilation Preset 3 [switch]	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#23	Ventilation Preset 3 [switch] (set)	Control			1 bit	C	-	W	T	U	1-bit switch	Bas
#30	Auto mode	Status	Ventilation mode auto, statut	0/0/4	1 bit	C	R	-	T	-	1-bit, enable	Bas
#31	Auto mode (set)	Control	Ventilation mode auto, écrire	0/0/3	1 bit	C	-	W	T	U	1-bit, enable	Bas
#32	Temperature profile mode	Status			1 byte	C	R	-	T	-	8-bit unsigned value, counter pulses (0.255)	Bas
#33	Temperature profile mode (set)	Control			1 byte	C	-	W	T	U	8-bit unsigned value, counter pulses (0.255)	Bas
#34	Temperature profile	Status			1 byte	C	R	-	T	-	8-bit unsigned value, counter pulses (0.255)	Bas
#35	Temperature profile (set)	Control			1 byte	C	-	W	T	U	8-bit unsigned value, counter pulses (0.255)	Bas
#36	External setpoint [°C]	Status	Ventilation Température de consigne, statut	0/0/11	2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#37	External setpoint [°C] (set)	Control	Ventilation Température de consigne, écrire	0/0/10	2 bytes	C	-	W	T	U	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#44	Boost	Status	Ventilation Boost, statut	0/0/6	1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#45	Boost (set)	Control	Ventilation Boost, écrire	0/0/5	1 bit	C	-	W	T	U	1-bit, trigger	Bas
#46	Boost time	Status			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte unsigned value, time (s)	Bas
#47	Boost time (set)	Control			2 bytes	C	-	W	T	U	2-byte unsigned value, time (s)	Bas
#48	Away function	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#49	Away function (set)	Control			1 bit	C	-	W	T	U	1-bit switch	Bas
#50	ComfoCool	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#51	ComfoCool (set)	Control			1 bit	C	-	W	T	U	1-bit switch	Bas
#52	Standby	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#53	ComfoHood	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit switch	Bas
#60	Error	Status			1 bit	C	R	-	T	-	1-bit, boolean	Alarme
#61	Filter replace [h]	Status			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte unsigned value, time (h)	Bas
#62	Filter dirty	Status	Ventilation remplacement du filtre, statut	0/0/7	1 bit	C	R	-	T	-	1-bit, boolean	Haut
#70	Airflow [l/h]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, volume flow (l/h)	Bas
#73	Room temperature [°C]	Sensor	Ventilation Température de la pièce, statut	0/0/9	2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#74	Extract temperature [°C]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#75	Exhaust temperature [°C]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#76	Outdoor temperature [°C]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#77	Supply temperature [°C]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, temperature (°C)	Bas
#103	Room humidity [%]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, humidity (%)	Bas
#104	Extract humidity [%]	Sensor	Ventilation Humidité, statut	0/0/8	2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, humidity (%)	Bas
#105	Exhaust humidity [%]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, humidity (%)	Bas
#106	Outdoor humidity [%]	Sensor			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, humidity (%)	Bas
#200	State/Error	Status			2 bytes	C	R	-	T	-	2-byte float value, humidity (%)	Bas

Dans cet exemple, il n'y a pas de valeur de CO2 dans la configuration de l'actionneur. Ici, un capteur de CO2 externe peut être utilisé en plus pour l'affichage dans le widget.

Qualité de l'air

Pour représenter la qualité de l'air dans la pièce, on se sert du feu de ventilation :

	Concentra- tion de dioxyde de carbone (ppm)	Feu de signalisation pour la ventilation	Évaluation hygiénique	Recommandations
Concentrations inférieures à 1000 ppm de dioxyde de carbone dans l'air intérieur : Non critique	<1000	Vert	Non critique en matière d'hygiène (valeur cible)	Aucune autre mesure
Concentrations 1000 à 2000 ppm : Critique	1000 to 2000	Jaune	Critique en matière d'hygiène	Mesures de ventilation (augmentation de la qualité de l'air

				extérieur/échange d'air) Vérifier et améliorer le comportement de la ventilation
Concentrations supérieures à 2000 ppm : Inacceptables	>2000	Rouge	Inacceptable en matière d'hygiène	Vérifiez les possibilités de ventilation de la pièce. Vérifiez les autres mesures possibles

17.5 Exemple : Contrôle de la température

Commande de la température par plusieurs valeurs de consigne

Le type d'appareil « Plusieurs valeurs de consigne absolues » ne prend pas une seule valeur de consigne comme base, mais permet de configurer individuellement chaque valeur de consigne. Dans cette catégorie, il est possible de définir 4 valeurs de consigne pour le chauffage (confort, économie, nuit (température réduit) et protection contre le gel) et/ou 4 valeurs de consigne pour la climatisation (confort, économie, nuit (température réduit) et protection de chaleur).

Selon la configuration dans l'ETS ou les actionneurs utilisés, 3 options sont possibles :

- Chauffer uniquement
- Refroidir uniquement
- Chauffer et Refroidir.

Pour que ces appareils soient analysés automatiquement, les objets de communication doivent être affectés à certains types de données. Ceux-ci se trouvent dans les tableaux suivants.

Comme il faut différencier les objets de température selon leur fonction, il faut utiliser certains mots pour les nommer. Les majuscules et les minuscules n'ont pas d'importance :

Distinction entre refroidissement/chauffage : « **refroidir** », « **refroidissement** », « **chauffer** » ou « **chauffage** ».

Attribution du mode CVC (HVAC): « **confort** », « **standby** », « **économie** », « **nuit** », « **réduit** », « **protection** », « **protection de chaleur** » ou « **antigel** ».

Chauffer uniquement :

Valeur de consigne	Type de données	Écrire	Lire
Confort, Chauffer	9.001	Oui	
Confort, Chauffer Statut	9.001		Oui
Économie, Chauffer	9.001	Oui	
Économie, Chauffer Statut	9.001		Oui
Nuit, Chauffer	9.001	Oui	
Nuit, Chauffer Statut	9.001		Oui
Protection antigel, Chauffer	9.001	Oui	
Protection antigel, Chauffer Statut	9.001		Oui
HVAC	20.102	Oui	
HVAC Statut	20.102		Oui
Température actuelle	9.001		Oui

Exemple de mise en œuvre dans l'ETS, illustré par un thermostat Berker 8044 01 00 :

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Prio
25	Display	Predefined user text message 3			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
26	Thermostat	Presence			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
27	Display	Reset alarm message			1 bit	C	-	W	-	-	reset	Low
28	Display	Lock-up			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
28	Thermostat	Setpoint selection automatic control			1 byte	C	-	W	-	-	HVAC mode	Low
26	Display	Alarm message			14 bytes	C	-	W	-	-	Character String (ASCII)	Low
23	Thermostat	Mode selection	Conference room heating HVAC Mode	3/0/9	1 byte	C	-	W	-	-	HVAC mode	Low
26	Thermostat	Status indication mode selection	Conference room heating HVAC Mode Status	3/0/10	1 byte	C	R	-	-	-	HVAC mode	Low
26	Thermostat	Comfort setpoint heating	Conference room heating Comfort	3/2/0	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
275	Thermostat	Status indication comfort setpoint heating	Conference room heating Comfort Status	3/2/1	2 bytes	C	R	-	-	-	temperature (°C)	Low
264	Thermostat	Standby setpoint heating	Conference room heating Standby	3/2/2	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
276	Thermostat	Status indication standby setpoint heating	Conference room heating Standby Status	3/2/3	2 bytes	C	R	-	-	-	temperature (°C)	Low
265	Thermostat	Night setpoint heating	Conference room heating Night	3/2/4	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
277	Thermostat	Status indication night setpoint heating	Conference room heating Night Status	3/2/5	2 bytes	C	R	-	-	-	temperature (°C)	Low
266	Thermostat	Frost protection setpoint heating	Conference room heating Frost protection	3/2/6	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
278	Thermostat	Status indication frost protection setpoint heating	Conference room heating Frost protection Status	3/2/7	2 bytes	C	R	-	-	-	temperature (°C)	Low
243	Thermostat	Status indication room temperature	Conference room current Temperature	3/4/8	2 bytes	C	R	-	-	-	temperature (°C)	Low

Refroidir uniquement :

Valeur de consigne	Type de données	Écrire	Lire
Confort, Refroidir	9.001	Oui	

Valeur de consigne	Type de données	Écrire	Lire
Confort, Refroidir Statut	9.001		Oui
Économie, Refroidir	9.001	Oui	
Économie, Refroidir Statut	9.001		Oui
Nuit, Refroidir	9.001	Oui	
Nuit, Refroidir Statut	9.001		Oui
Protection de chaleur, Refroidir	9.001	Oui	
Protection de chaleur, Refroidir Statut	9.001		Oui
HVAC	20.102	Oui	
HVAC Statut	20.102		Oui
Température actuelle	9.001		Oui

L'affectation des actionneurs pour les systèmes qui ne font que refroidir est analogue à l'affectation des systèmes de chauffage décrits précédemment.

Chauffer et Refroidir:

Valeur de consigne	Type de données	Écrire	Lire
Confort, Chauffer	9.001	Oui	
Confort, Chauffer Statut	9.001		Oui
Confort, Refroidir	9.001	Oui	
Confort, Refroidir Statut	9.001		Oui
Économie, Chauffer	9.001	Oui	
Économie, Chauffer Statut	9.001		Oui

Valeur de consigne	Type de données	Écrire	Lire
Économie, Refroidir	9.001	Oui	
Économie, Refroidir Statut	9.001		Oui
Nuit, Chauffer	9.001	Oui	
Nuit, Chauffer Statut	9.001		Oui
Nuit, Refroidir	9.001	Oui	
Nuit, Refroidir Statut	9.001		Oui
Protection antigel, Chauffer	9.001	Oui	
Protection antigel, Chauffer Statut	9.001		Oui
Protection de chaleur, Refroidir	9.001	Oui	
Protection de chaleur, Refroidir Statut	9.001		Oui
HVAC	20.102	Oui	
HVAC Statut	20.102		Oui
Température actuelle	9.001		Oui
Chauffer/Refroidir	1.100	Oui	
Chauffer/Refroidir Statut	1.100		Oui

Exemple de mise en œuvre dans l'ETS, illustré par un thermostat Berker 8044 01 00 :

ETSS™ - YOUVI Best Practice EN

ETS Edit Workplace Commissioning Diagnostics Apps Window

Close Project Undo Redo Reports Workplace Catalogs Diagnostics

Buildings

Add Devices Delete Download Info Reset Unload Print

Buildings

Dynamic Folders

YOUVI Best Practice

House

1st floor

Conference room

1.1.8 Thermostat/room controller

Office

1.1.13 Thermostat/room controller

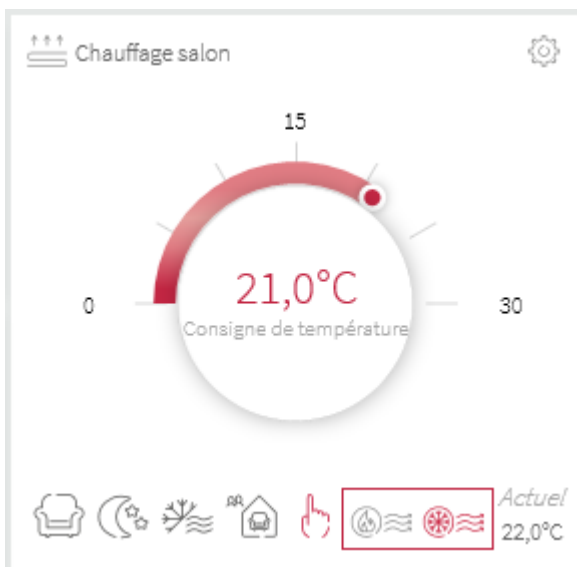
Ground floor

Trades

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Pri
21	Thermostat	Priority			2 bit	C	-	W	-	-	boolean control	Low
13	Thermostat	Mode selection	Office heating/air conditioning HVAC Mode	3/0/19	1 byte	C	-	W	-	-	HVAC mode	Low
26	Thermostat	Status indication mode selection	Office heating/air conditioning HVAC Mode Status	3/0/20	1 byte	C	-	R	-	-	HVAC mode	Low
68	Thermostat	Comfort setpoint cooling	Office heating/air conditioning Comfort Cooling	3/2/8	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
80	Thermostat	Status indication comfort setpoint cooling	Office heating/air conditioning Comfort Cooling Status	3/2/9	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
69	Thermostat	Standby setpoint cooling	Office heating/air conditioning Standby Cooling	3/2/10	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
81	Thermostat	Status indication standby setpoint cooling	Office heating/air conditioning Standby Cooling Status	3/2/11	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
70	Thermostat	Night setpoint cooling	Office heating/air conditioning Night Cooling	3/2/12	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
82	Thermostat	Status indication night setpoint cooling	Office heating/air conditioning Night Cooling Status	3/2/13	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
71	Thermostat	Heat protection setpoint cooling	Office heating/air conditioning Heat protection	3/2/14	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
83	Thermostat	Status indication heat protection setpoint cooling	Office heating/air conditioning Heat protection Status	3/2/15	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
63	Thermostat	Comfort setpoint heating	Office heating/air conditioning Comfort Heating	3/2/16	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
75	Thermostat	Status indication comfort setpoint heating	Office heating/air conditioning Comfort Heating Status	3/2/17	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
64	Thermostat	Standby setpoint heating	Office heating/air conditioning Standby Heating	3/2/18	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
76	Thermostat	Status indication standby setpoint heating	Office heating/air conditioning Standby Heating Status	3/2/19	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
65	Thermostat	Night setpoint heating	Office heating/air conditioning Night Heating	3/2/20	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
77	Thermostat	Status indication night setpoint heating	Office heating/air conditioning Night Heating Status	3/2/21	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
66	Thermostat	Frost protection setpoint heating	Office heating/air conditioning Frost protection Heating	3/2/22	2 bytes	C	-	W	-	-	temperature (°C)	Low
78	Thermostat	Status indication frost protection setpoint heating	Office heating/air conditioning Frost protection Heating Status	3/2/23	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low
20	Thermostat	Heating/Cooling - changeover	Office heating/air conditioning Heating Cooling	3/3/17	1 bit	C	-	W	-	-	cooling/heating	Low
28	Thermostat	Heating/Cooling - status indication	Office heating/air conditioning Heating Cooling Status	3/3/18	1 bit	C	-	R	-	-	cooling/heating	Low
43	Thermostat	Status indication room temperature	Office heating/air conditioning current Temperature	3/4/21	2 bytes	C	-	R	-	-	temperature (°C)	Low

Group Objects Channels Parameters

Si l'on utilise une installation qui peut à la fois chauffer et refroidir, c'est surtout l'objet de communication pour la transmission de l'état de chauffage/refroidissement qui est décisif. En d'autres termes, il indique si l'installation est en train de chauffer ou de refroidir et si les valeurs de consigne correspondantes doivent être utilisées pour le mode chauffage ou pour le mode refroidissement. Le fait que l'installation soit en train de chauffer ou de refroidir est également représenté par une icône sur le widget :



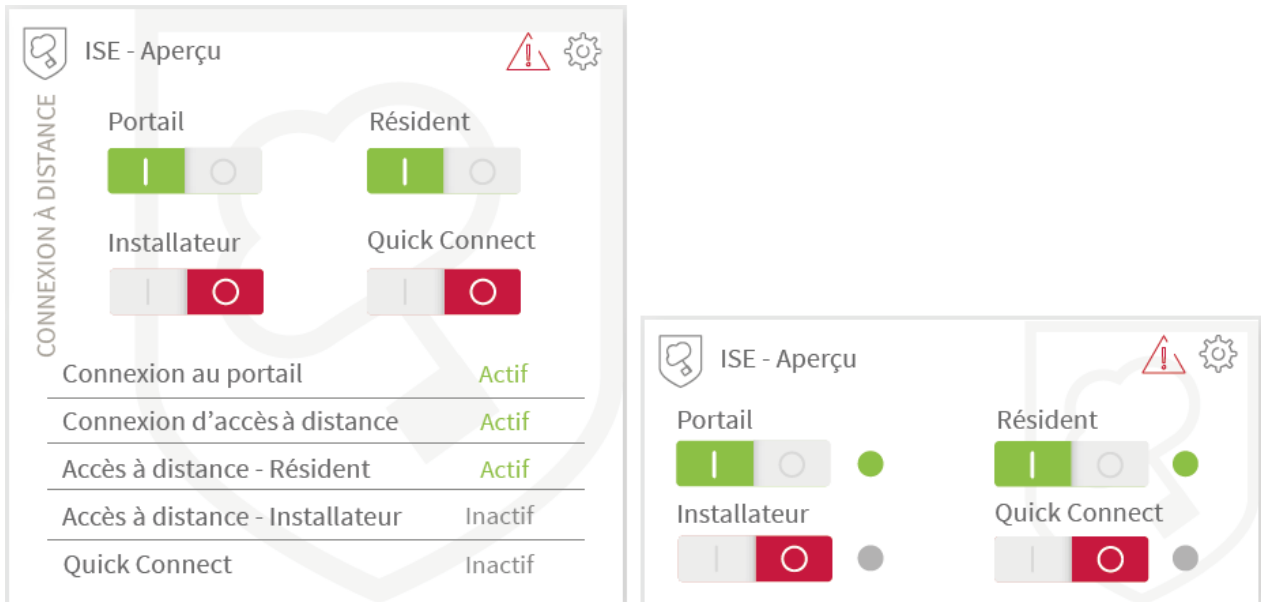
Ces icônes permettent également de changer de mode entre Chauffer et Refroidir.

17.6 ISE Remote Connect

YOUVI supporte l'ise SMART CONNECT KNX Remote Access comme outil de télémaintenance. Il permet d'établir une connexion VPN pour la télémaintenance entre l'intégrateur et le client final. L'intégrateur a ainsi accès au réseau KNX de son client et peut effectuer des modifications via

l'ETS. Le client final peut activer ou désactiver l'accès à tout moment en envoyant un télégramme KNX à l'appareil ISE. De plus, l'accès à YOUVI Configuration (éditeur de projet, module logique, etc.) est possible.

Pour utiliser l'outil de télémaintenance pour l'armoire électrique, un widget spécifique est disponible dans la visualisation après l'importation du projet ETS :



Analyse automatique (parsing)

Pour que le widget soit reconnu lors de la lecture du projet ETS, les adresses de groupe suivantes doivent être attribuées :

- 1.003 Adresse d'écriture Autoriser l'accès au portail
- 1.003 Adresse d'écriture Autoriser l'accès « Résidents »
- 1.003 Adresse d'écriture Autoriser l'accès « Installateurs »
- 1.003 Adresse d'écriture Autoriser Quick-Connect
- 1.011 Adresse retour connexion au portail
- 1.011 Adresse retour connexion à distance
- 1.011 Adresse retour connexion « Résidents »
- 1.011 Adresse retour connexion « Installateurs »
- 1.011 Adresse retour Quick Connect

En option pour l'affichage des erreurs, attribuez en outre les adresses suivantes :

- 1.005 Adresse retour Indication d'erreur (en option)
- 16.001 Adresse retour Informations sur la connexion au portail (en option)

- 16.001 Adresse retour Informations sur l'erreur de connexion (en option)

Numéro	Nom	Fonction d'objet	Description	Adresse de Groupe	Longue	C	R	W	T	U	Type de données	Priorité
16.001	Grant portal access	Allows or prohibits the connection of the...	Autoriser l'accès au portail	8/4/0	1 bit	C	-	-	-	-	enable	Bas
16.002	Grant portal access - status	Indicates whether the device is allowed to...			1 bit	C	R	-	-	-	enable	Bas
16.003	Grant "Residents" remote access	Grants or denies members of the group "...	Autoriser l'accès "Résidents"	8/4/2	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bas
16.004	Grant "Residents" remote access - status	Indicates whether remote access is grant...			1 bit	C	R	-	-	-	enable	Bas
16.005	Grant "Installers" remote access	Grants or denies members of the group "...	Autoriser l'accès "Installateurs"	8/4/4	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bas
16.006	Grant "Installers" remote access - status	Indicates whether remote access is grant...			1 bit	C	R	-	-	-	enable	Bas
16.007	Allow "Quick Connect" access	Grants or denies remote access via "Quic...	Autoriser Quick Connect	8/4/6	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bas
16.008	Allow "Quick Connect" access - status	Indicates whether remote access is grant...			1 bit	C	R	-	-	-	enable	Bas
16.009	State portal connection	Indicates whether connection to portal is...	Autoriser l'accès au portail - Status	8/4/1	1 bit	C	R	-	-	-	state	Bas
16.010	State any remote connection	Indicates whether any remote connection...	Connexion à distance - Status	8/4/9	1 bit	C	R	-	-	-	state	Bas
16.011	State remote connection "Residents"	Indicates whether a remote connection b...	Autoriser l'accès "Résidents" - Status	8/4/3	1 bit	C	R	-	-	-	state	Bas
16.012	State remote connection "Installers"	Indicates whether a remote connection b...	Autoriser l'accès "Installateurs" - Status	8/4/5	1 bit	C	R	-	-	-	state	Bas
16.013	State remote connection via "Quick Co...	Indicates whether a remote connection vi...	Autoriser Quick Connect - Status	8/4/7	1 bit	C	R	-	-	-	state	Bas
16.014	Error indication	Indicates a connection error which is des...	Indication d'erreur	8/4/13	1 bit	C	R	-	-	-	alarm	Bas
16.015	Portal connection info	Diagnostic information about the portal...	Informations sur la connexion au portail	8/4/14	14 bytes	C	R	-	-	-	Character String (15...	Bas
16.016	Connection error info	Additional diagnostic text in case of a po...	Informations sur l'erreur de connexion	8/4/15	14 bytes	C	R	-	-	-	Character String (15...	Bas

Configuration

- Après avoir importé le projet via la page *Projets*, ouvrez [l'éditeur de projet](#).
- Recherchez l'appareil ISE et vérifiez les données paramétrées.
- Veuillez inscrire l'identifiant se trouvant sur l'appareil dans la case » Registration ID ».

Créer manuellement un ISE Remote Connect

Pour créer manuellement un ISE Remote Connect, allez dans [l'éditeur de projet](#) ou la visualisation, l'aperçu de la maison et cliquez sur + **Ajouter** > *Appareil*. Sélectionnez comme type d'appareil « ISE Remote Connect ».

18 Astuces pour votre projet ETS

Le gros avantage de l'utilisation de YOUVI est que vous pouvez paramétrer la visualisation de votre projet KNX sans configuration supplémentaire. Votre projet ETS sera lu par YOUVI et la visualisation sera créée automatiquement. Cependant, l'élimination du niveau de configuration rend d'autant plus nécessaire une définition claire de tous les objets de groupes dans votre projet ETS afin qu'ils puissent être reconnus par YOUVI.

Par conséquent veuillez noter les points suivants :

Neuf points à prendre en considération pour votre projet ETS :

1. Travaillez avec ETS 5 ou 6.
2. Utilisez des adresses de groupes avec un style d'adresse à 3 étages afin d'obtenir une meilleure vue d'ensemble de votre projet.
3. Créez une armoire (de contrôle) dans les salles pour la sous-distribution.
4. L'affectation des appareils (lumière, volets roulants, etc.) à une pièce est réalisée à l'aide de boutons-poussoirs ou de fonctions qui se trouvent dans la pièce correspondante. Si des boutons-poussoirs pour un appareil se trouvent dans différentes pièces ou s'il n'y a pas de boutons-poussoirs pour certains appareils, utilisez des fonctions pour rendre l'affectation des pièces univoque. Les boutons-poussoirs ou les fonctions partagent au moins une adresse de groupe avec l'actionneur afin de réaliser l'affectation de pièce de l'appareil.
5. Veillez à toujours attribuer un seul appareil à une fonction.
6. Respectez les règles de [dénomination des appareils](#).
7. Utilisez [les tableaux](#) ci-dessous pour vous assurer que YOUVI identifie vos appareils. Vous pouvez voir ici quels objets de groupes avec lesquels les types de données et indicateurs doivent être au moins présents pour l'identification de périphérique.
8. Définissez le retour actif pour les appareils.
9. Exportez votre projet sous forme de fichier knxproj.

Quelques exemples de définition de l'appareil :

- [Exemple : Variateur et balance en blancs](#)
- [Exemple : RGBW](#)
- [Exemple : Chauffage](#)
- [Exemple : Contrôle de la température](#)
- [Exemple : Ventilation](#)
- [Exemple : ISE Remote Connect](#)

Comment les appareils sont nommés

Selon le domaine d'application, il faut respecter d'autres règles pour nommer les appareils, c'est-à-dire les adresses de groupe et les fonctions dans YOUVI :

Utilisation de fonctions

Lors de l'utilisation de fonctions, attribuez les adresses de groupe correspondantes à la fonction et l'appareil dans la visualisation reçoit le nom de la fonction.

Utilisation de commutateurs (adresses de groupe)

Si l'on travaille sans fonctions, les noms des adresses de groupe sont utilisés pour nommer les appareils. Pour cela, il faut tenir compte de ce qui suit :

YOUVI recherche toutes les adresses de groupe d'un appareil pendant l'importation et sélectionne la partie de la description comme nom de périphérique qui est le même dans tous les autres.

Exemple 1 :

Si deux adresses de groupe ont été créées pour une lampe, par exemple

- « Lampe de plafond de salon RDC (commutation) » et
- « Lampe de plafond de salon RDC (statut) »

YOUVI adopte la partie de la description comme nom du dispositif, qui est identique pour les deux désignations :

- « Lampe de plafond de salon RDC »

Exemple 2 :

ATTENTION : si les mots à la fin de la description correspondent à nouveau comme dans cet exemple,

- « Lampe de plafond de salon RDC (commutation) interrupteur 1 » et
- « Lampe de plafond de salon RDC (statut) interrupteur 1 »,

Seule la première partie identique de la description est utilisée :

- « Lampe de plafond de salon RDC »

Désignation des appareils avec et sans commande vocale

Si vous planifiez la commande du bâtiment sans **commande vocale**, il est avantageux de nommer les appareils de manière aussi spécifique que possible, car cela permet d'attribuer et de contrôler chaque appareil sans trop d'efforts, même après l'importation, par exemple « RDC salon

plafonnier ». Ainsi, les appareils sont clairement identifiables, surtout dans le filtre par corps de métier et sur le tableau de bord.

Lors de la planification **avec commande vocale**, il est avantageux de garder le nom de l'appareil aussi simple et court que possible. L'utilisation de noms de pièces ou de désignations cryptiques dans le nom de l'appareil est ici un inconvénient.

Conseils pour nommer les appareils lors de l'utilisation d'une commande vocale

Si YOUVI est utilisé avec la commande vocale **Snips** de **ProKNX**, le nom de la pièce est filtré à **partir du nom de l'appareil**. Cela permet de raccourcir les noms des appareils et d'obtenir une meilleure compréhension dans la commande vocale. Ainsi, un appareil qui s'appelle par exemple «Salon Volet roulant » dans la visualisation sera transformé en « Volet roulant » pour ProKNX. L'affectation des pièces est déjà enregistrée dans Snips, de sorte que « Hey Snips, ouvre 'volet roulant' dans le salon. » fonctionne également comme commande.

Autres recommandations concernant la dénomination des appareils lors de l'utilisation d'une commande vocale :

- N'utilisez pas de caractères spéciaux.
- Écrivez les chiffres : « chambre d'enfant deux », au lieu de « chambre d'enfant 2 ».
- N'utilisez pas d'abréviations

Si vous avez l'habitude d'écrire l'étage dans le nom du périphérique en utilisant des abréviations, vous devriez plutôt attribuer des noms de pièces plus spécifiques, par exemple « chambre d'enfant un » pour la chambre d'enfant au rez-de-chaussée et « chambre d'enfant deux » pour la chambre d'enfant à l'étage. Vous pouvez adapter le nom des appareils directement dans la visualisation ou déjà dans le projet ETS.










Comment vos appareils sont détectés









YOUVI distingue les appareils lors de la lecture du projet ETS en fonction de leurs objets de groupe, d'indicateurs et des types de données. Ainsi, un nombre minimal d'objets de groupe est supposé, pour chaque dispositif, pour par exemple reconnaître le volet roulant. Ce n'est que lorsque ces paramètres sont correctement définis que l'appareil peut être correctement reconnu et contrôlé.



Remarque : Les objets de groupe qui utilisent exclusivement le type de données « 1.001 (commuter) » sont automatiquement créés en tant que lumière dans YOUVI. Si l'objet défini est un autre appareil, le type d'appareil doit alors être modifié dans la visualisation dans les [réglages de l'appareil](#).

Affecter les types de données et les indicateurs corrects aux objets de groupe

Le tableau ci-dessous répertorie les périphériques pris en charge par la visualisation. Il indique le nombre minimum d'objets de groupe, qui doivent être présents pour reconnaître le périphérique et le décrire dans la visualisation. Une liste de types de données assignables, que l'objet de groupe respectif peut avoir, est donnée dans la colonne 3 du tableau. De plus, les indicateurs pour l'écriture et la transmission doivent être définis correctement pour l'objet groupe correspondant (voir les colonnes 4 et 5).







Appareil détecté		Type de données, longueur du signal	E*	T*
Lumières Au moins un objet de groupe :		1.001/commuter	Oui	Non
Volets Au moins 3 objets de groupe :		1.008, 1.023, (1.001)* / montée/descente, mode stores/volet, (commuter)	Oui	Non
		1.007, 1.009 1.010, (1.001)* / étapes, ouvrir/fermer, marche/arrêt, (commuter)	Oui	Non
		5.001/Pourcentage	Oui	Non
Stores Au moins 4 objets de groupe :		1.008, 1.023, (1.001)* / montée/descente, mode stores/volet, (commuter)	Oui	Non
		1.007, 1.009 1.010, (1.001)* / étapes, ouvrir/fermer, marche/arrêt, (commuter)	Oui	Non
		5.001/Pourcentage	Oui	Non
		5.001, 5.003/Pourcentage, Angle	Oui	Non
Variateurs (éventuellement avec température de couleur) Au moins 3 objets de groupe :		1 bit/par ex. commuter	Oui	-




Appareil détecté		Type de données, longueur du signal	E*	T*
Pour plus d'informations, cliquez ici .		4 bits / par ex. Commande d'abaissement	Oui	-
		8 bits(1byte)/par ex. Pourcentage	Oui	-
		7.600. 5.001/température absolue de la couleur (K), pourcentage	Oui	-
Lumières RGB (Canal unique de 232.600) Au moins 2 objets de groupe : Pour plus d'informations, cliquez ici .		1.001/commuter	Oui	Non
		232.600/Valeur RGB	Oui	Non
Lumières RGB (Canal unique XY de 242.600) Au moins 4 objets de groupe : Pour plus d'informations, cliquez ici .		1.001/commuter	Oui	-
		1.001/commuter	-	Oui
		242.600/Couleur xy	Oui	-
		242.600/Couleur xy	-	Oui
Ventilation Au moins 2 objets de groupe : Pour plus d'informations, cliquez ici .		Impulsions de comptage 5.010 (Préréglage de la ventilation, écrire)	Oui	-
		Impulsions de comptage 5.010 (Préréglage de la ventilation, état)	-	Oui
Radiateurs Au moins 3 objets de groupe : Vous trouverez ici de plus amples informations sur		9.001, 9.002, 6.001, 1.001/ température (°C), décalage absolu de la température, décalage de température en pourcentage, décalage de température de 1 bit	Oui	-

Appareil détecté		Type de données, longueur du signal	E*	T*
la commande avec une valeur de consigne. Vous trouverez ici de plus amples informations sur la commande avec plusieurs valeurs de consigne.		9.001/Température	-	Oui
		9.001/Température	-	Oui

*E=Écrire, T=Transférer

*YOUVI recherche d'abord les types de données plus spécifiques 1.008 et 1.023 pour détecter un volet ou un store. Ces types de données sont donc recommandés pour un meilleur traitement du projet.

Capteur détecté		Type de données, longueur du signal	E*	T*
Température Au moins un objet de groupe :		9.001/Température	Non	Oui
Vitesse du vent Au moins un objet de groupe :		9.005/Vitesse	Non	Oui
Luminosité Au moins un objet de groupe :		7.013, 9.004/Luminosité, Lux	Non	Oui
Binaire Au moins un objet de groupe :		1.002, 1.005, 1.006, 1.009, 1.011/ booléen, alarme, valeur binaire, ouvrir/fermer, état	Non	Oui
Humidité Au moins un objet de groupe :		9.007/Humidité	Non	Oui
Pourcentage Au moins un objet de groupe :		5.001/Pourcentage	Non	Oui

Temps Au moins un objet de groupe :		10.001/Heure de la journée	Non	Oui
Bruit Au moins un objet de groupe :		14.064/Intensité sonore (W/m ²)	Non	Oui
Pression Au moins un objet de groupe :		14.058, 9.006/Pression (Pa)	Non	Oui
CO₂ Au moins un objet de groupe :		9.008 /Parts/million (ppm)	Non	Oui
Direction du vent Au moins un objet de groupe :		5.003/Angle (degrés)	Non	Oui
Pluviomètre Au moins un objet de groupe :		9 026/pluie (l/m ²)	Non	Oui
Suivi de l'énergie Au moins un objet de groupe :		7.012, 9.021, 9.024, 13.013, 14.056/ courant (mA), courant (mA), puissance (kW), puissance active (kWh), puissance (W)	Non	Oui
Numérique Au moins un objet de groupe :		7.002 (ms), 7.005 (s), 7.006 (min), 7.007 (h), 7.011 (mm), 7.600 (K), 8.002 (ms), 8.005 (s), 8.006 (min), 8.007 (h), 9.002 (K)	Non	Oui

*E=Écriture, T=Transmission

19 FAQs

Problèmes possibles ...

Les problèmes possibles sont rassemblés sur cette page et y sont brièvement traités. En sélectionnant le problème spécifique dans la liste, vous obtiendrez la description détaillée.

Pourquoi ne puis-je pas ouvrir YOUVI Dashboard sur mon Controlmicro ? Comment puis-je transformer le client YOUVI en serveur YOUVI ?

Actuellement, nos clients peuvent choisir quelle visualisation ils veulent installer sur le panneau. C'est pourquoi YOUVI est livré avec les panneaux mais n'est pas préinstallé. Le client YOUVI (YOUVI Panel) est installé par défaut sur le Controlmicro, car une installation minimale du logiciel YOUVI est nécessaire pour permettre la commande de l'éclairage d'ambiance et l'affichage des capteurs pour l'utilisateur. Pour utiliser le serveur YOUVI sur le Controlmicro, exécutez à nouveau l'installateur et sélectionnez l'option « Transformer le client YOUVI en serveur YOUVI » pendant le point « Pré-installation ». Téléchargez ensuite votre projet KNX pour poursuivre l'installation. Pendant l'installation, il vous sera demandé si vous souhaitez réparer, désinstaller ou ignorer le client. Choisissez « Passer ».

Mes appareils Bridge (Sonos, Bluesound, Tradfri, trivum, Hue, Yeelight, Netatmo) ne fonctionnent plus après une mise à jour, que puis-je faire ?

Vérifiez d'abord si l'appareil Bridge peut également être commandé via l'application du fabricant concerné. Des modifications dans les paramètres réseau peuvent également avoir entraîné des problèmes, de sorte que les droits d'accès ou les adresses IP peuvent avoir été modifiés.

Si une mise à jour a été effectuée pour un appareil connecté à YOUVI via un pont, cela peut également entraîner des problèmes dans certains cas : Si par exemple les ID des appareils sont modifiés, il n'est plus possible d'y accéder bien que YOUVI soit connecté au pont.

Pour résoudre le problème dans YOUVI, il faut aller sur la page du pont en YOUVI Configuration, couper la connexion et la rétablir. Si le problème persiste, supprimez les appareils Bridge concernés et réimportez-les. Si le problème persiste, redémarrez le service de plugins sous *Plus > Services* ou [contactez](#)-nous directement.

Je n'arrive pas à enregistrer mon module portier sur mon serveur SIP, l'état est gris.

Si l'état reste gris plus longtemps, il est possible que le serveur ait déjà reçu une demande pour ces données de connexion de la part d'un autre appareil et que celui-ci soit déjà enregistré. Lors de la création de la station de porte dans YOUVI Configuration, veillez à effectuer l'enregistrement sur le panneau lui-même et non à partir d'un client, par exemple via le navigateur. Si nécessaire, créez un nouveau compte SIP dans le serveur ou redémarrez-le.

Problème	Cause(s) possible(s)
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Les appareils sont présentés incorrectement 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Le projet ETS ne peut pas être interprété correctement.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Le clavier n'apparaît pas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'affichage du clavier est désactivé.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Comportement inattendu d'un appareil 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'adresse de multidiffusion est utilisée par plusieurs routeurs du même réseau KNX.
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Échec de la connexion YOUVI 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Les services YOUVI ne fonctionnent pas. ▪ Il n'y a pas de connexion réseau (Réseau local ou réseau local sans fil).
<ul style="list-style-type: none"> ▪ YOUVI ne peut pas charger la visualisation et les modules après l'installation. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Les services ne fonctionnent pas ▪ Pas de connexion réseau ou Internet

Erreurs de visualisation typiques

Le tableau ci-dessous montre les erreurs courantes pouvant survenir dans la visualisation après l'importation du projet et la façon de les résoudre. Vous pouvez obtenir davantage d'informations [ici](#).

Erreurs de visualisation typiques	Comment éviter des erreurs typiques dans votre projet ETS
YOUVI Visu affiche un type de périphérique incorrect/Le périphérique n'est pas affiché.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Attribuez les types de données et les indicateurs appropriés aux objets de groupe de vos appareils.
De nombreux appareils sont des « appareils non attribués ».	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Placez les actionneurs ou les appareils de commande, tels que les commutateurs, les écrans tactiles ou similaires, dans la pièce de l'appareil correspondant.
La visualisation n'affiche pas l'état actuel de l'appareil KNX.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Créez des signalisations actives d'objets pour le retour d'état de vos appareils.

Erreurs de visualisation typiques	Comment éviter des erreurs typiques dans votre projet ETS
Les appareils, étages ou pièces ont des noms ambigus ou rares.	<ul style="list-style-type: none"> Tous les locaux où se trouvent les appareils, les étages, ou les bâtiments, peuvent être renommés dans la visualisation. Les noms de périphériques (adresses de groupe) doivent inclure leur emplacement, car sur le <i>tableau de bord</i> YOUVI Visu, la pièce ou l'étage attribué ne sont pas affichés sur la tuile du périphérique. Par exemple : les lumières du salon sont laissées allumées.

19.1 Échec de la connexion YOUVI

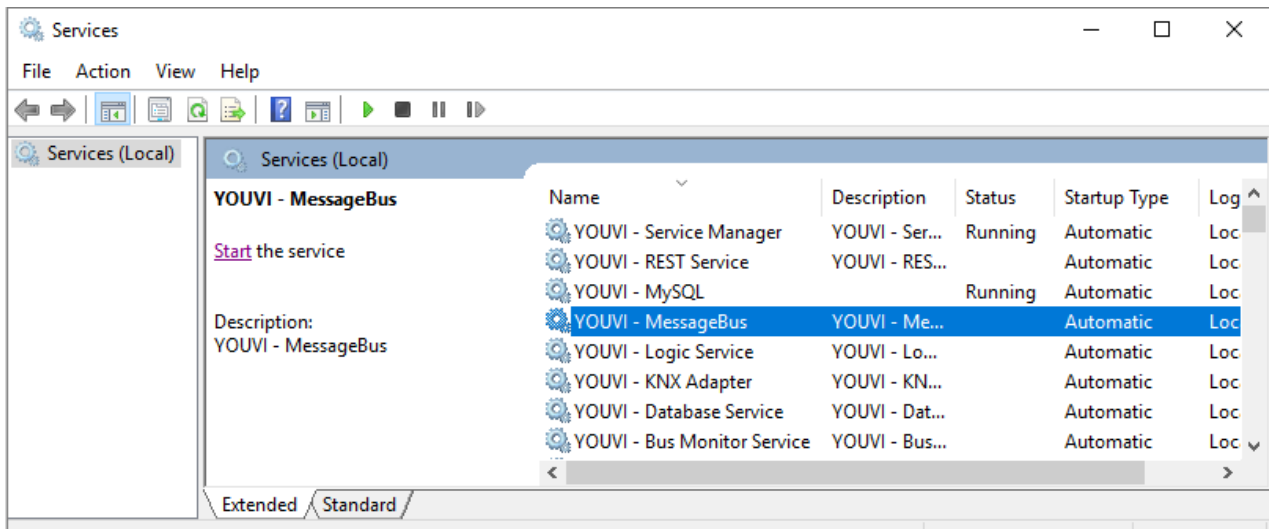
Si la connexion au serveur YOUVI échoue, vérifiez les points suivants :

1. Vérifier la connexion réseau

- Veuillez vous assurer que YOUVI soit connecté au réseau local ou Wi-Fi.

2. Vérifier les services YOUVI

- Ouvrez YOUVI Configuration via YOUVI Dashboard.
- Accéder à la page *Plus > Services* et vérifiez si les services YOUVI sont en cours d'exécution (identifiés par un carré vert).
- [Si les services ne s'exécutent pas ou que YOUVI Configuration est inactif, ouvrir les Services Windows](#), par exemple via le champ de saisie Windows.
- Dans les Services Windows, redémarrer tous les Services YOUVI en utilisant « Démarrer le service », comme indiqué dans l'image ci-dessous.



- Passez à nouveau à la visualisation et rafraîchissez la vue de la connexion.
- Connectez-vous à nouveau au serveur souhaité.
- Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème de cette manière, veuillez envoyer un bref rapport via l'[outil de rapport](#).

19.2 Le clavier n'apparaît pas

Le clavier à l'écran ne s'affiche pas automatiquement lors de la saisie dans un champ de saisie. Vous avez deux options ici :

Pour afficher l'icône du clavier dans la barre des tâches :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris (un appui long) sur la barre des tâches et sélectionnez « Afficher le bouton clavier tactile ».
- Lorsque vous avez besoin du clavier, appuyez sur l'icône du clavier dans la barre des tâches.

Activer la saisie automatique au clavier :

Pour afficher automatiquement le clavier lorsque vous tapez sur un champ de saisie de texte, procédez comme suit :

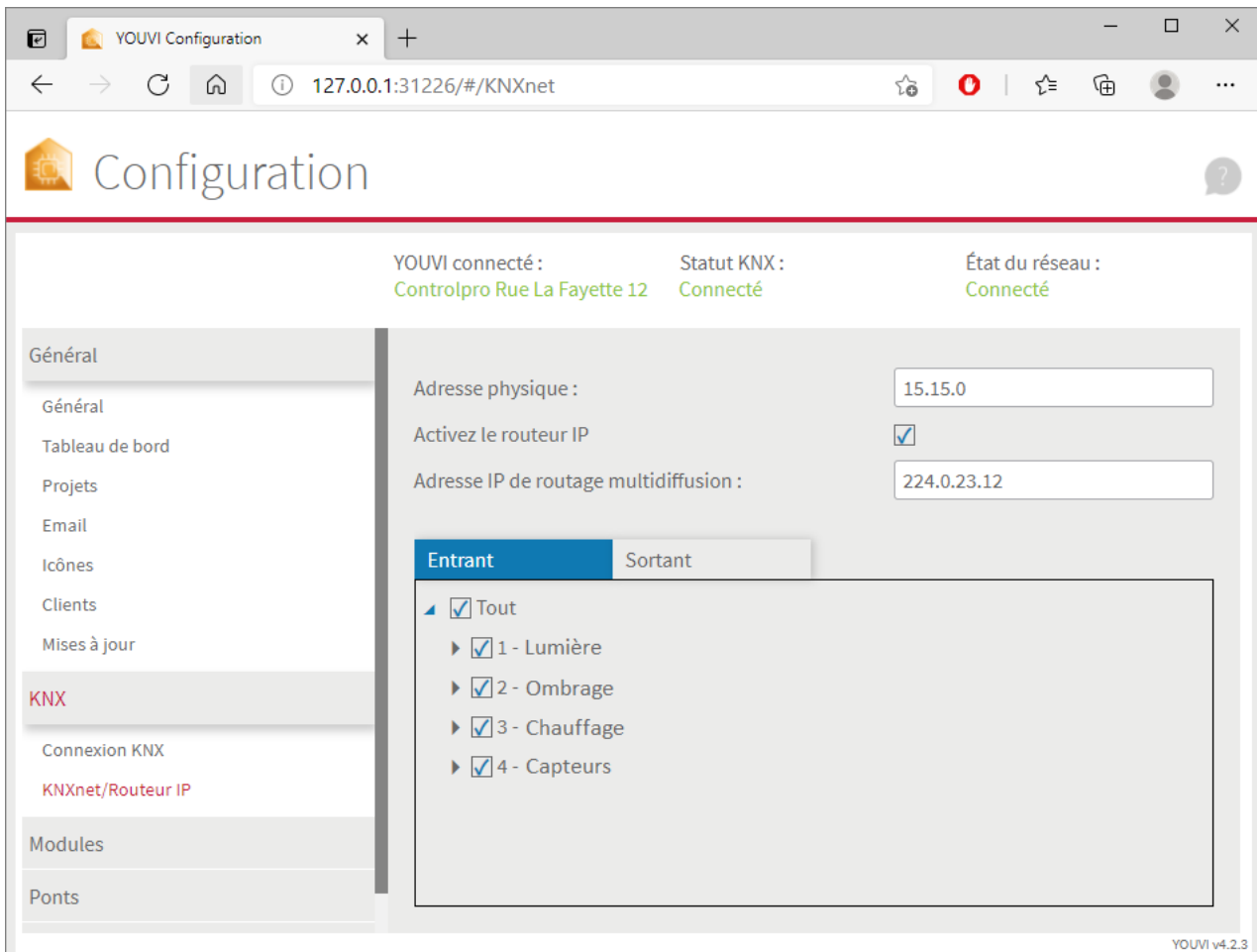
- Faites glisser le curseur sur l'écran à droite et sélectionnez « Tous les paramètres ».
- Sélectionnez « Périphériques » > « Saisie ».
- Sous « Clavier tactile », cochez le dernier élément : « Afficher le clavier tactile lorsque vous n'êtes pas en mode tablette et qu'aucun clavier n'est connecté ».

19.3 Comportement inattendu de l'appareil

Lors du contrôle du périphérique, un comportement inattendu se produit après la saisie de la valeur souhaitée. Par exemple, les volets se déplacent en différentes positions, les lumières s'allument et s'éteignent ou le comportement du gradateur diffère de la valeur saisie. Ce comportement est dû au fait que plusieurs routeurs IP communiquent via une adresse de multidiffusion identique dans le même réseau KNX.

Procéder comme suit :

- Dans YOUVI Configuration, accéder à la page *Connexion KNX* et vous déconnecter du bus KNX.
- Vérifier si un autre routeur est actif sur le réseau KNX et communique via la même adresse de multidiffusion que le routeur IP YOUVI.
- Si tel est le cas, un message en circulation est généré.
- Allez à la page *KNX > KNXnet/Routeur IP* et changez l'adresse Multicast. Dans YOUVI Configuration, vous pouvez régler cela sur la page *KNXnet/routeur IP* comme indiqué sur la figure. Dans le cas de plusieurs serveurs YOUVI dans le réseau, désactivez le routeur IP en décochant « Activer le routeur IP » afin qu'un seul routeur IP fonctionne dans le réseau.
- Restaurez la connexion KNX sur la page *Connexion KNX*.



19.4 Pas d'icônes de programme sur la page du tableau de bord

Si aucune icône de programme n'apparaît sur la page du tableau de bord, il peut y avoir deux raisons :

- A) La [connexion au serveur a échoué](#)
- B) La connexion réseau a échoué

Remarque : Lors du premier démarrage, YOUVI a besoin d'un accès au réseau et à Internet pour obtenir une adresse IP et charger la visualisation ou d'autres add-ons. Ensuite, aucune connexion Internet n'est nécessaire pour le fonctionnement, mais uniquement pour l'installation des mises à jour.

20 Exigences matérielles et logicielles

Exigences pour faire fonctionner YOUVI:

Exigences minimales	
YOUVI Basic/ YOUVI Visu	
Version d'ETS	ETS 5 - 6.0
Système d'exploitation	Windows 10, Version 1809 (32/64-Bit) ou plus récente
CPU	1,44 GHz Quad-Core
RAM	4 Go (64 Bit)
Espace disque	2 Go
Graphiques	DirectX 12
Version .NET	ID 4.7.0. (pour Windows 10)
Ethernet	Local ou Local sans fil
Application mobile YOUVI	
Android	Android 6.0 (SDK 23) Recommandé : Android 9.0 (SDK 28)
iOS	iPhone/iPad: iOS 8.0

Également recommandé:

Affichage	Caractéristiques
Pour utiliser la navigation tactile	Un panneau tactile PEAKnx, un moniteur tactile ou une tablette prenant en charge le tactile multipoint

21 Version et contact

Version

Aide créée le :	2023-11-10
Version de l'aide :	4.5.5
Version de YOUVI :	YOUVI 4.5.5 et YOUVI Visu 4.5.2

Service et assistance

Vous trouverez ici toutes les informations de contact nécessaires pour joindre un membre de l'équipe PEAKnx. Si vous rencontrez des problèmes avec YOUVI, notre équipe d'assistance se fera un plaisir de vous aider.

Email :	support@peaknx.com
Téléphone :	+33 383 5415 20

Copyright

PEAKnx GmbH
Otto-Roehm-Strasse 69
64293 Darmstadt
Allemagne
www.peaknx.com

22 À propos de PEAKnx

En tant que fabricant de composants hardware et software innovants, PEAKnx développe des produits pour l'automatisation des bâtiments à l'épreuve du temps. Par exemple, des panneaux frontaux individuels, y compris la visualisation, qui fournissent toutes les informations d'un bâtiment intelligent en un point central. Dans ce cadre, une grande importance est accordée à la longévité des produits et à l'interaction qualitative du design et de la fonctionnalité.

En tant que nouvelle division du groupe PEAK basé à Darmstadt, en Allemagne, PEAKnx s'appuie sur plus de 30 ans d'expérience en matière de hardware et software. Grâce à un large réseau de partenaires certifiés, PEAKnx offre également les services associés - du conseil à l'installation et à la réalisation de projets d'automatisation. L'objectif est de rendre l'automatisation de la maison et du bâtiment confortable, économique et pérenne grâce à des solutions innovantes.

PEAKnx GmbH
Otto-Roehm-Strasse 69
64293 Darmstadt
Allemagne

Téléphone : +33 383541520
Site Internet : www.peaknx.com
Mail : info@peaknx.com

